

Настройка VLAN'ов и маршрутизации между НИМИ

Антоненко Виталий
anvial@lvk.cs.msu.su

Логика возникновения (1 из 5)

- Дано: абонентские машины, технология Ethernet, коммутаторы, 85-90 годы 20 века
- Порешаем две задачи:
 - попробуем построить глобальную сеть
 - попробуем построить хотя бы корпоративную сеть
- Пусть порядок глобальной сети – 10^6 абонентских машин:
 - Каждый коммутатор должен иметь таблицу на 10^6 mac-адресов, или $(6+1)*10^6$ байт = примерно 7Мб
 - Поиск в такой таблице будет занимать по грубой оценке 3 500 000 операций сравнения, если таблица не отсортирована, или будут накладки на поддержку отсортированной таблицы
 - Так как сеть плоская, то одинаковые требования предъявляются как к абонентским коммутаторам, так и к магистральным

Логика возникновения (2 из 5)

- А что будет в корпоративном секторе?
 - рассмотрим организацию с сетью на 10 000 абонентов
- Для разрешения адресов используется ARP
- Прикинем масштаб вещательного трафика:
 - пусть каждый абонент в среднем посылает один ARP-запрос каждую минуту и получает на него ARP-ответ
 - длина запроса и ответа примерно 30 байт
 - суммарный служебный трафик за минуту составит $60 \cdot 10^4$ или 10^4 байт в секунду, то есть примерно 0.1Мбит/сек будет тратиться на служебный трафик
 - кроме того, каждый хост должен будет в секунду обработать 10^4 вещательных кадров (огромная нагрузка на конечные устройства!!!)

Логика возникновения (3 из 5)

- Проблема масштабируемости технологии
 - из-за плоской организации адресации
 - из-за метода разрешения адресов сетевого уровня
- Решения обеих проблем хорошо известны
 - иерархическая адресация
 - см. телефонные сети
 - разделение большого вещательного домена на N маленьких
- Заметим, что задача передачи данных в сетях с небольшим числом абонентов уже решена
- Новый уровень – сетевой – решение задачи передачи данных в больших сетях (см. масштабирование)
 - метод сведения задачи к решенной – надо разбить большую сеть на кучу маленьких, в которых мы уже

Логика возникновения (4 из 5)

Иерархическая адресация

- Иерархическая адресация позволит сократить время поиска и снизить использование памяти
 - см. телефонные сети
- Иерархию на mac-адресах реализовать невозможно (их распределение не контролируется, они вшиты в сетевую карту)
- Надо ввести логическую адресацию
- Логическая адресация должна содержать как минимум три уровня:
 - ID организации для маршрутизации в глобальной сети
 - ID подразделения для маршрутизации внутри организации
 - ID абонента в подразделении
- Кол-во абонентов в подразделении можно выбирать из соображений объема

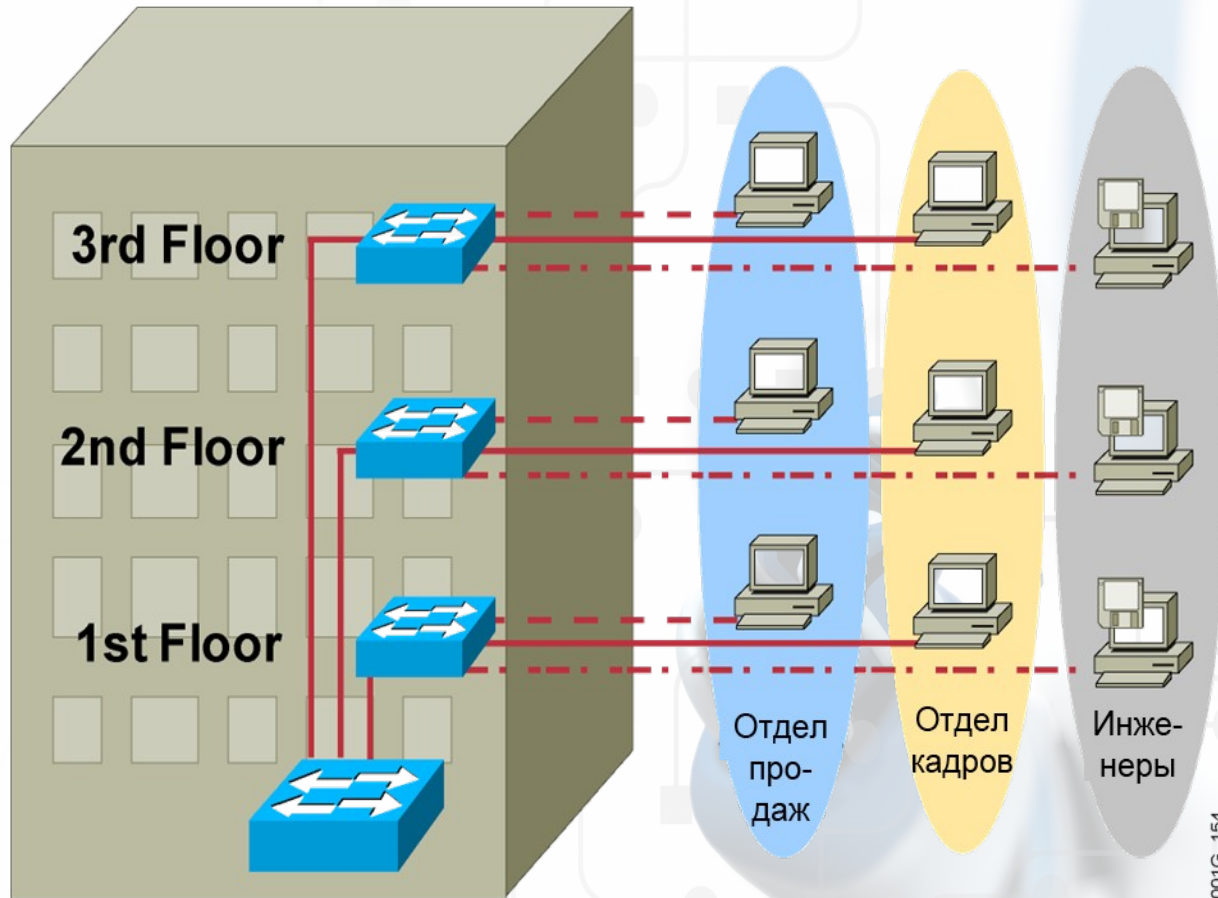
Логика возникновения (5 из 5)

- Протокол IP – протокол с иерархической адресацией
- IP адрес состоит из ID сети, опционально ID подсети, и ID хоста в (под)сети
 - для каждой (под)сети определен вещательный адрес, который отображается протоколом ARP на вещательный mac-адрес
- Раз IP – логическая адресация, нужна организация по раздаче адресов, IANA
 - IANA раздает ID сетей организациям; организация сама решает, как разбить сеть на подсети и как назначить ID хостам в подсетях
- Подсеть = вещательный домен
- Для пересылки данных между подсетями используются уже не MAC, а IP-адреса, а соответствующую логику реализуют маршрутизаторы
 - это потому, что ARP-запрос не выходит за пределы вещательного домена!
- Т.е. маршрутизаторы используются для сегментирования больших вещательных доменов на более маленькие так же, как коммутаторы использовались для сегментирования доменов коллизии

And more...

- Вещательный домен определяется на основе физических характеристик – близости расположения абонентов, подключенных к группе коммутаторов
- По концепции создания подсеть – это логическая группа, а сетевая адресация – абстракция над физической
- Но ведь подсеть должна отображаться на вещательный домен и наоборот
- Получается противоречие: логическая группа на самом деле никакая не логическая, а определяется исключительно близостью расположения хостов
- Чтобы решить эту проблему придумали понятие виртуального коммутатора
- Физический коммутатор может включать несколько виртуальных, каждый из которых будет обслуживать свой вещательный домен
- Один виртуальный вещательный домен может распространяться на несколько коммутаторов
- Виртуальный вещательный домен – это и есть VLAN

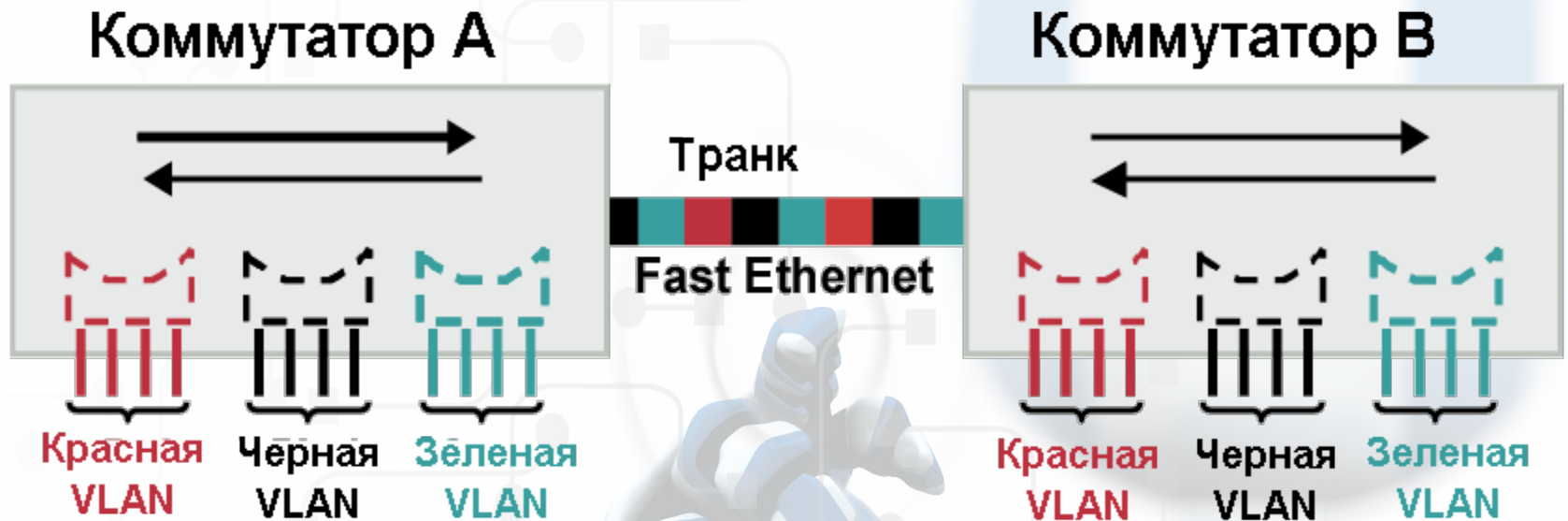
Пример VLAN



- **Разделение**
- **Гибкость**
- **Безопасность**

VLAN = Вещательный домен = Логическая сеть (Подсеть)

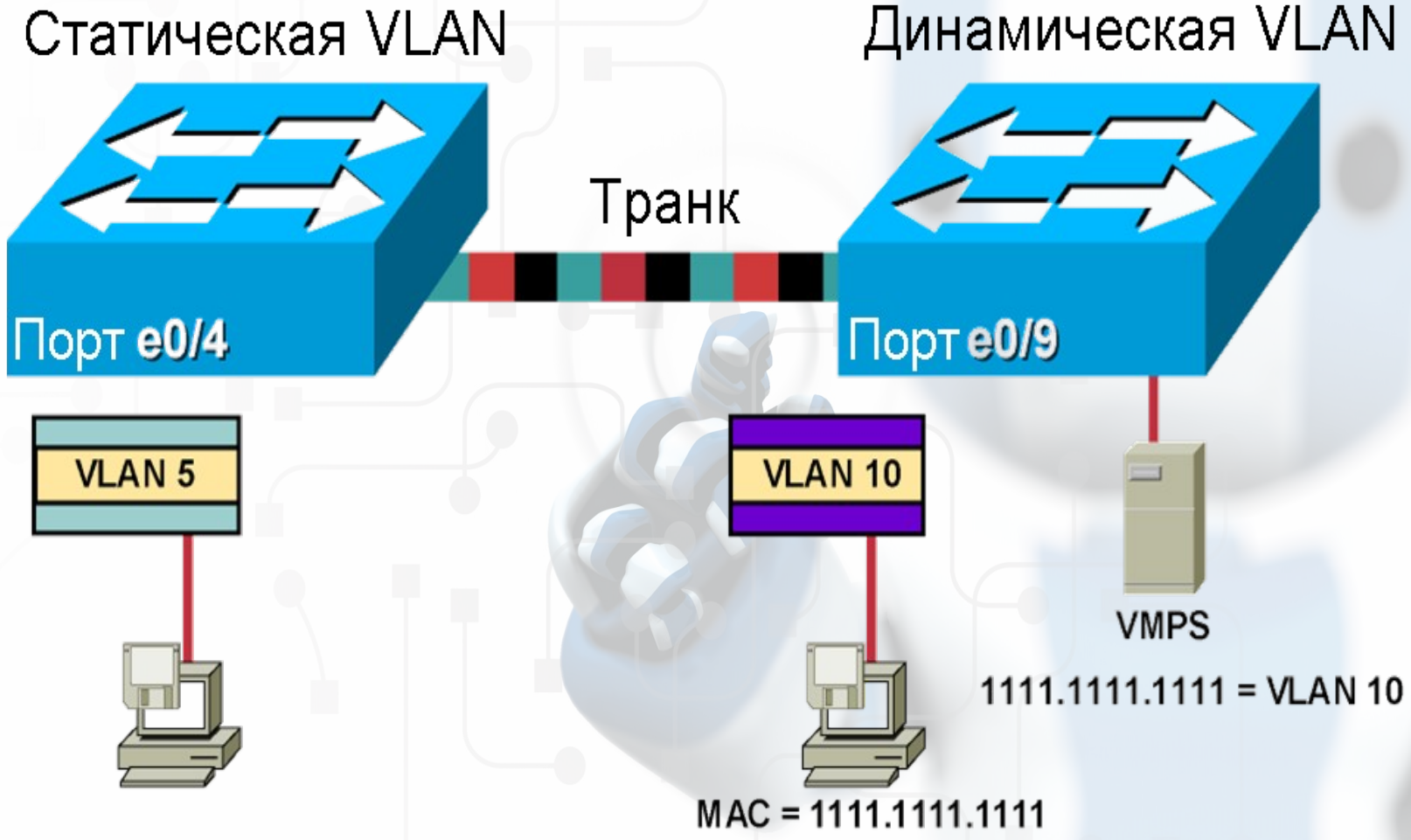
Функционирование VLAN



ICND20GR_155

- Каждая логическая VLAN – как отдельный физический мост
- Для пересылки кадров, исходящих из разных VLAN используются транки
- Транки используют специальную инкапсуляцию для того, чтобы различать кадры, принадлежащие разным VLANам

Членство в VLAN



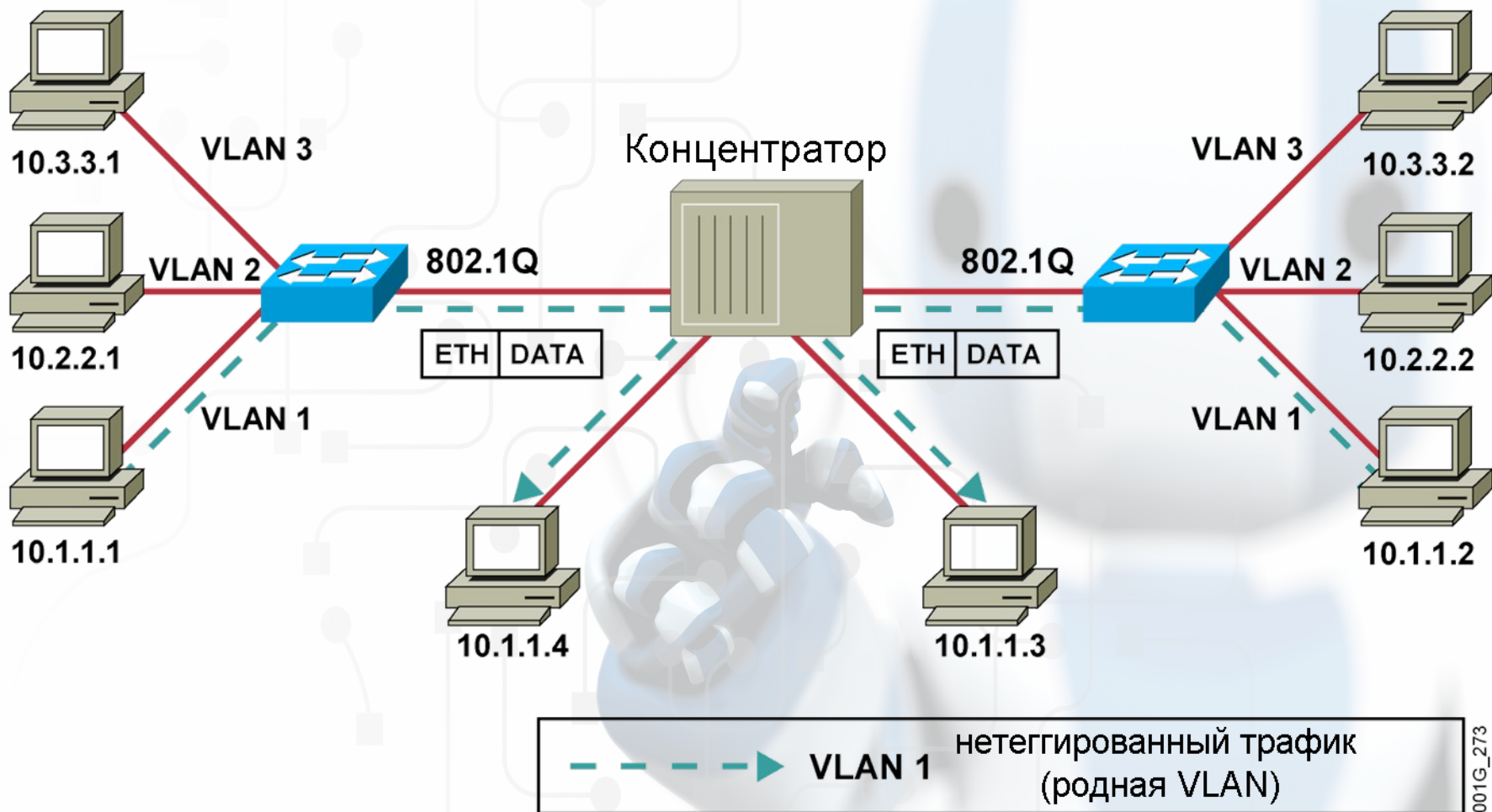
Кадр 802.1Q



КС = контрольная сумма

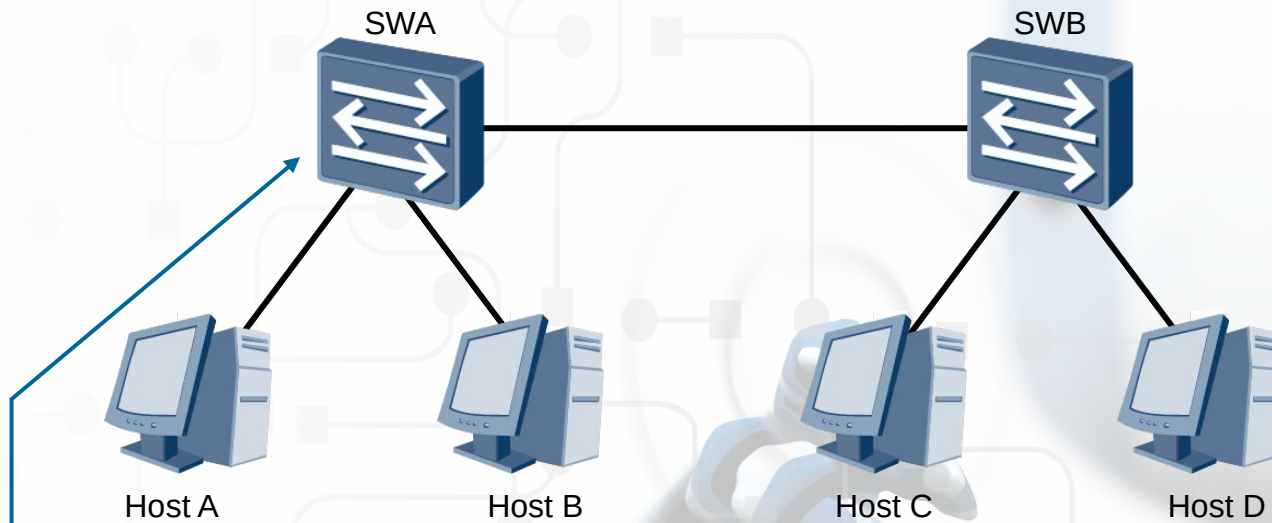
↑ Флаг инкапсуляции Token Ring

Родные VLANы



001G_273

Создание VLAN



```
[SWA]vlan 10
```

```
[SWA-vlan10]quit
```

```
[SWA]vlan batch 2 to 3
```

```
Info: This operation may take a few seconds. Please wait for a moment...done.
```

- VLAN 1 есть по умолчанию

Вывод информации о VLAN

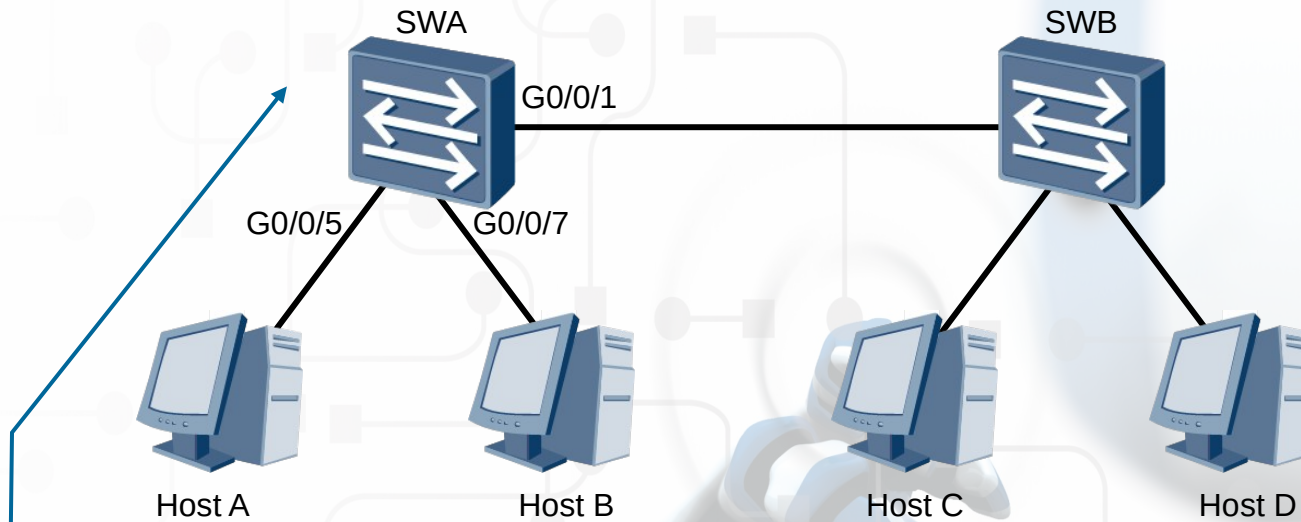
```
[SWA]display vlan
```

```
The total number of vlans is : 4
```

```
-----  
U:Up; D:Down; TG:Tagged; UT:Untagged; MP:Vlan-mapping;  
ST:Vlan-stacking; #: ProtocolTransparent-vlan; *:Management-  
vlan;
```

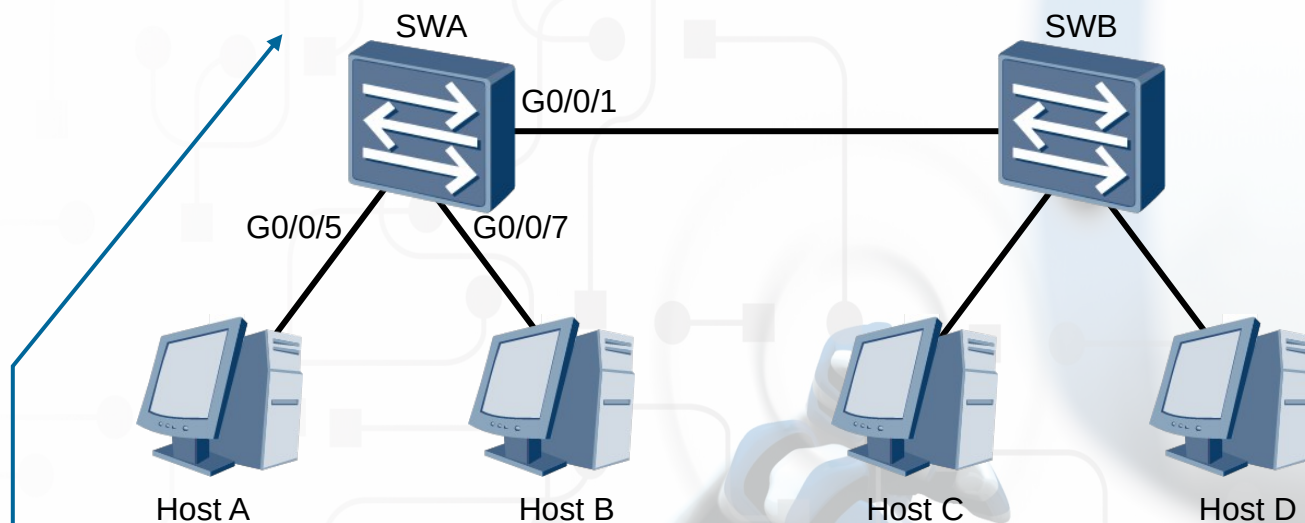
```
-----  
VID   Type   Ports  
-----  
1     common  UT:GE0/0/1(U) .....  
2     common  
3     common  
10    common  
.....
```

Настройка типа порта



```
[SWA]interface GigabitEthernet 0/0/1
[SWA-GigabitEthernet0/0/1]port link-type trunk
[SWA-GigabitEthernet0/0/1]quit
[SWA]interface GigabitEthernet 0/0/5
[SWA-GigabitEthernet0/0/5]port link-type access
```

Добавление порта в VLAN



```
[SWA]vlan 2
[SWA-vlan2]port GigabitEthernet 0/0/7
[SWA-vlan2]quit
[SWA]interface GigabitEthernet 0/0/5
[SWA-GigabitEthernet0/0/5]port link-type access
[SWA-GigabitEthernet0/0/5]port default vlan 3
```


Просмотр членства портов в VLANax

```
[SWA]display vlan
```

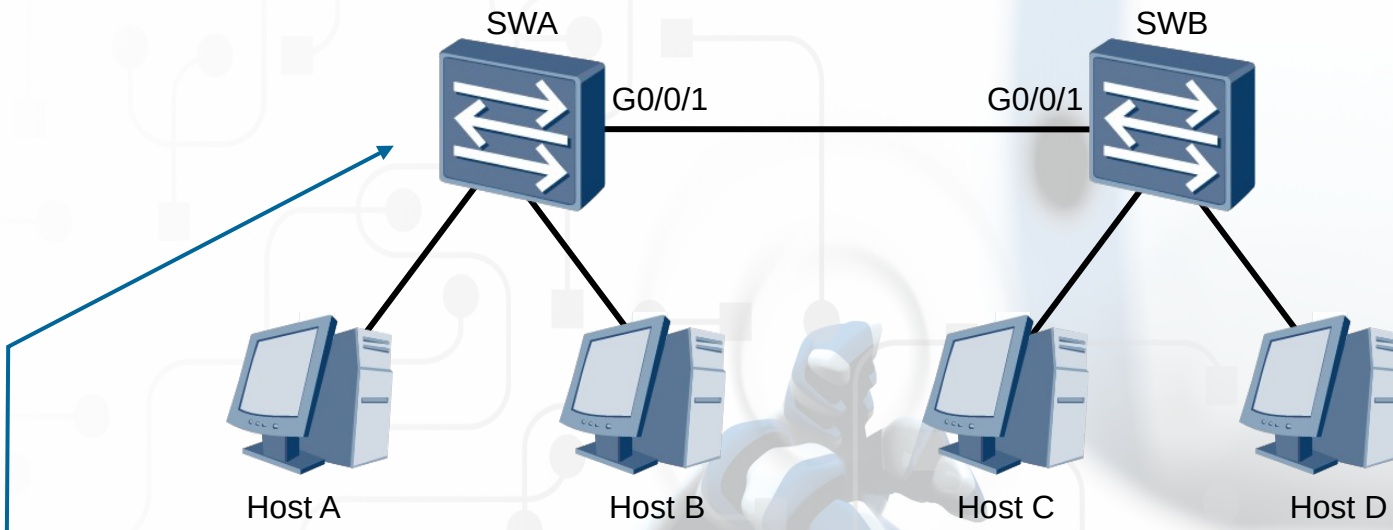
```
The total number of vlans is : 4
```

```
-----  
U:Up; D:Down; TG:Tagged; UT:Untagged; MP:Vlan-mapping;  
ST:Vlan-stacking; #: ProtocolTransparent-vlan; *:Management-  
vlan;
```

```
-----  
VID   Type   Ports  
-----  
1     common  UT:GE0/0/1(U) .....
```

VID	Type	Ports
1	common	UT:GE0/0/1(U)
2	common	UT:GE0/0/7(D)
3	common	UT:GE0/0/5(U)
10	common	
.....		

Настройка транкового порта



```
[SWA-GigabitEthernet0/0/1]port link-type trunk  
[SWA-GigabitEthernet0/0/1]port trunk pvid vlan 10  
[SWA-GigabitEthernet0/0/1]port trunk allow-pass vlan 2 3
```

Контроль настройки транкового порта

- [SWA]display vlan
The total number of vlans is : 4

U:Up; D:Down; TG:Tagged; UT:Untagged; MP:Vlan-mapping;
ST:Vlan-stacking; #: ProtocolTransparent-vlan; *:Management-vlan;

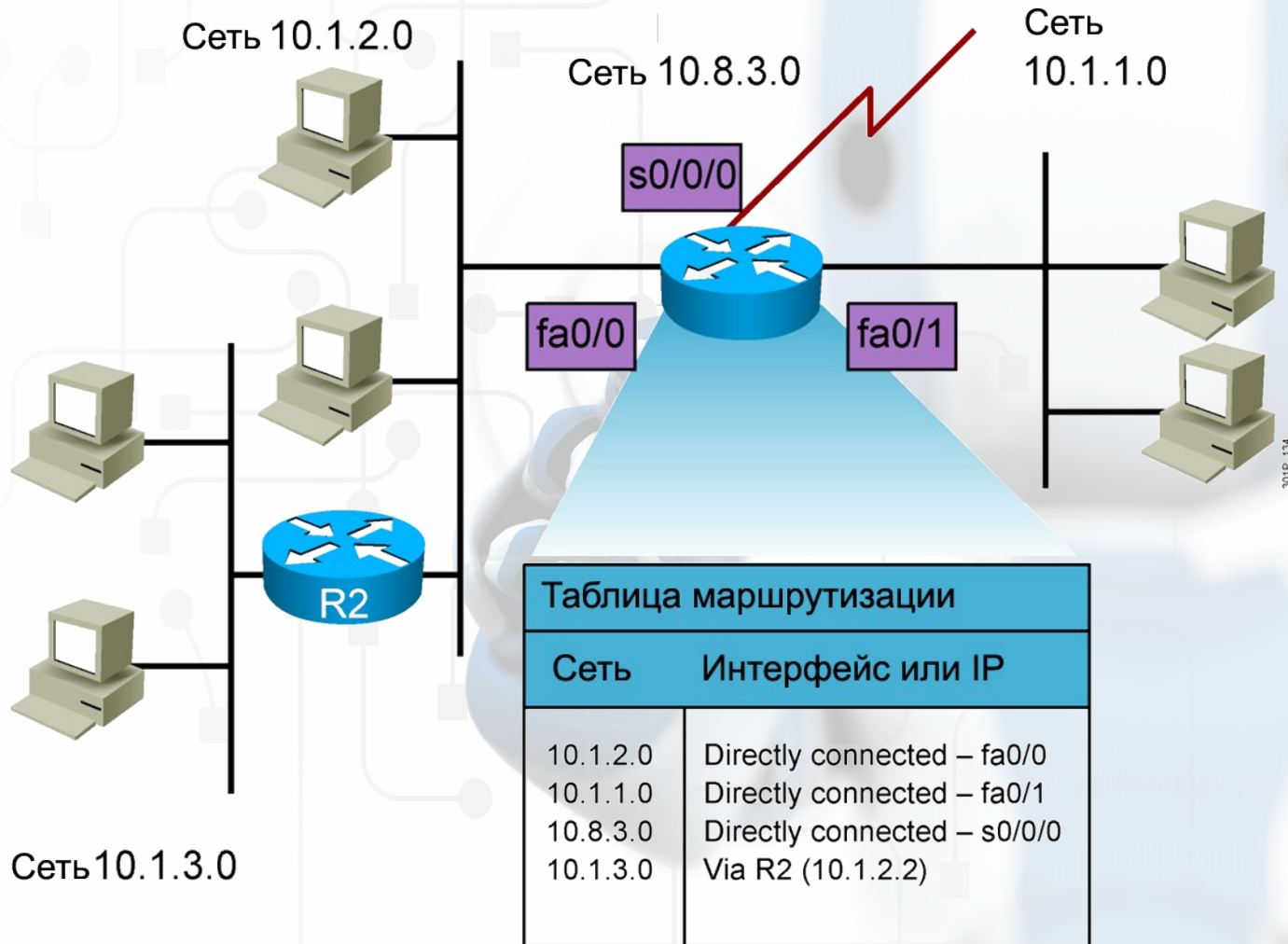
- | VID | Type | Ports |
|-------|--------|-----------------------------|
| 1 | common | UT:GE0/0/1(U) |
| 2 | common | UT:GE0/0/7(D) TG:GE0/0/1(U) |
| 3 | common | UT:GE0/0/5(U) TG:GE0/0/1(U) |
| 10 | common | |
| | | |

Функции маршрутизаторов

```
[Huawei]display ip routing-table
Route Flags: R - relay, D - download to fib
-----
Routing Tables: Public
          Destinations : 2          Routes : 2
Destination/Mask  Proto  Pre  Cost  Flags  NextHop  Interface
127.0.0.0/8      Direct  0    0     D     127.0.0.1  InLoopBack0
127.0.0.1/32     Direct  0    0     D     127.0.0.1  InLoopBack0
```

1. По адресу назначения определять, через какой интерфейс переслать пакет дальше
2. Передавать соседним маршрутизаторам сведения о тех сетях, в которые он умеет пересылать пакеты

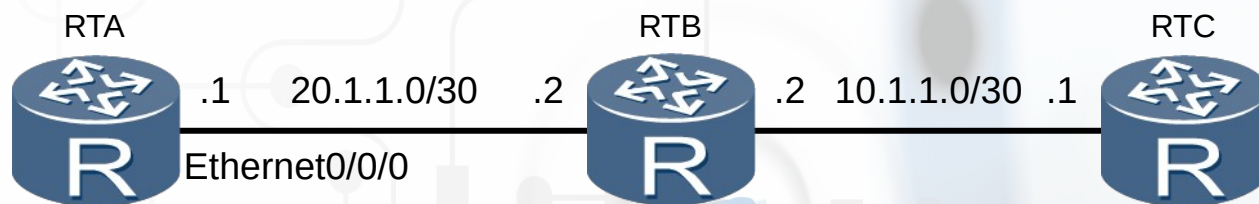
Таблицы маршрутизации



Записи в таблице маршрутизации

- Подключенные сети: сети, адреса из которых настроены на интерфейсах маршрутизатора
- Статические маршруты – маршруты, заданные администратором
- Динамические маршруты – маршруты, вычисленные устройством в результате обмена маршрутной информацией по одному из протоколов маршрутизации
- Маршрут по умолчанию: статический или динамический маршрут, по которому будут пересылаться пакеты, если путь к адресу назначения не задан в таблице явно

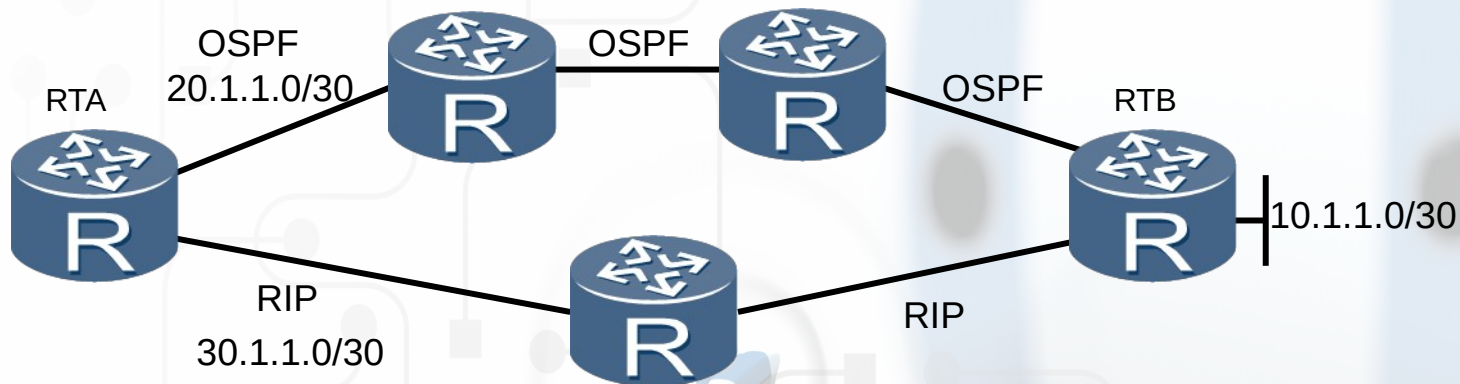
Выбор маршрута - самое длинное совпадение



```
[RTA]display ip routing-table
```

Destination/Mask	Proto	Pre	Cost	Flags	NextHop	Interface
10.1.1.0/24	Static	60	0	RD	20.1.1.2	Ethernet0/0/0
10.1.1.0/30	Static	60	0	RD	20.1.1.2	Ethernet0/0/0

Выбор маршрута - предпочтение



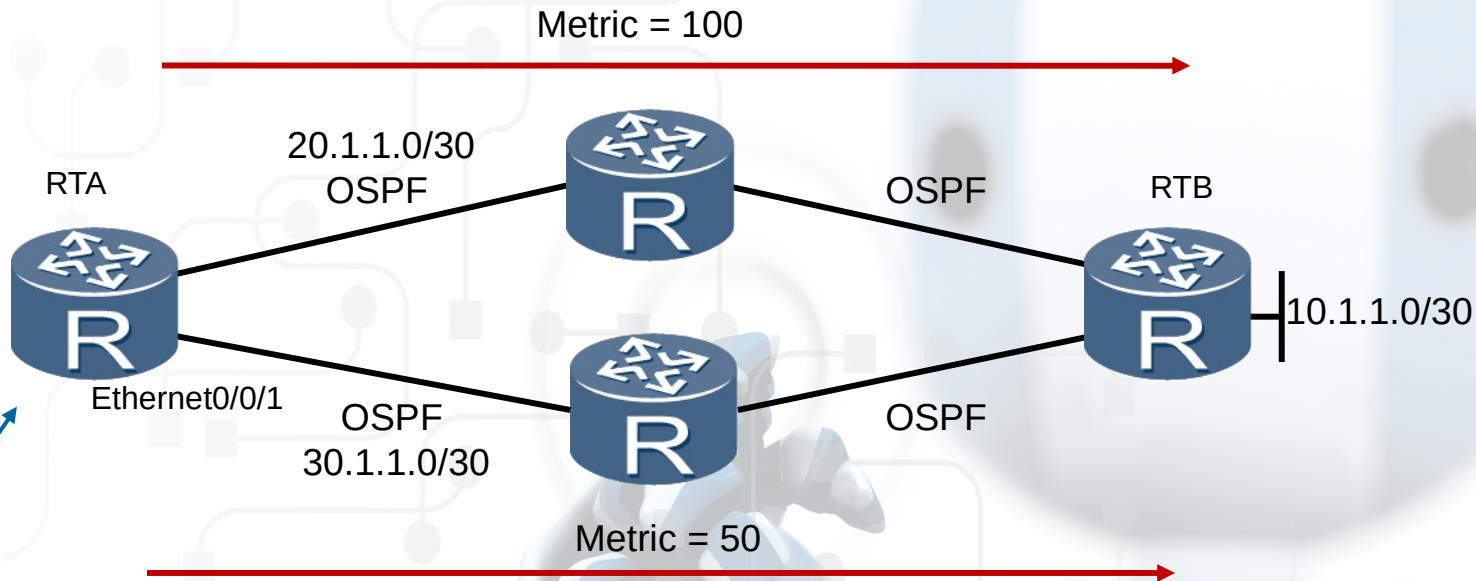
```
[RTA]display ip routing-table
```

```
Destination/Mask Proto Pre Cost Flags NextHop Interface  
10.1.1.0/30 OSPF 10 60 RD 20.1.1.2 Ethernet0/0/0
```

```
.....
```

Route	Direct	OSPF	Static	RIP
Preference	0	10	60	100

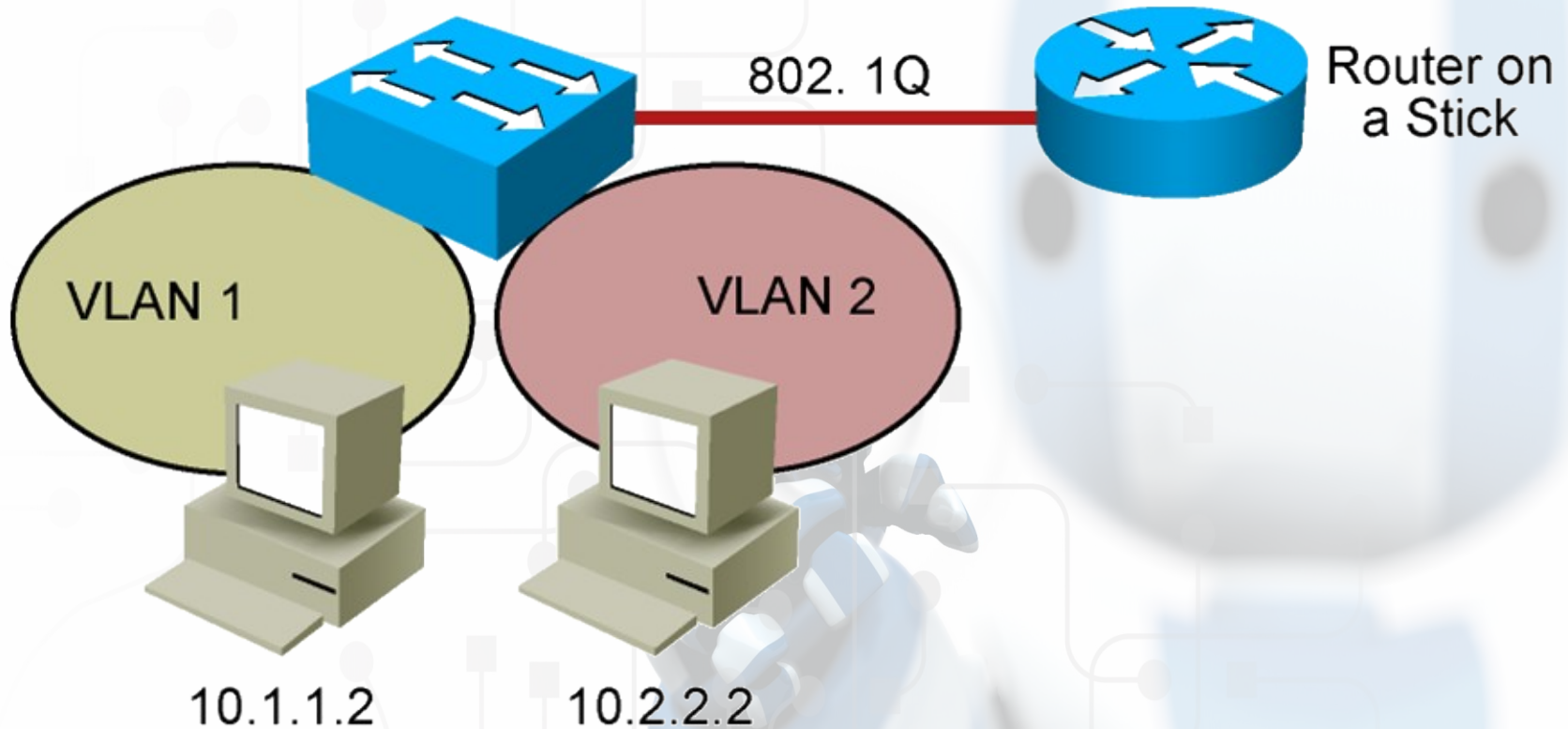
Выбор маршрута - метрика



```
[RTA]display ip routing-table
```

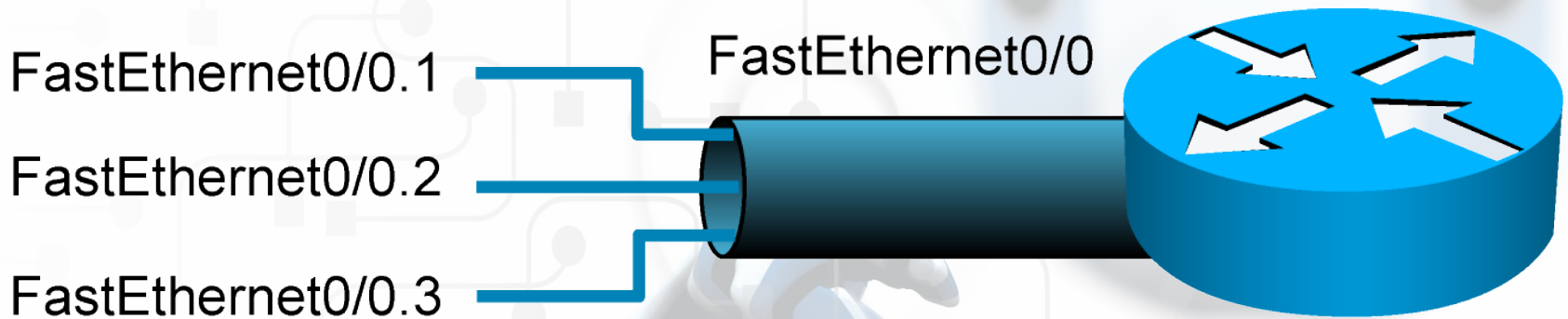
Destination/Mask	Proto	Pre	Cost	Flags	NextHop	Interface
10.1.1.0/30	OSPF	10	50	RD	30.1.1.2	Ethernet0/0/1

Маршрутизация между VLAN'ами



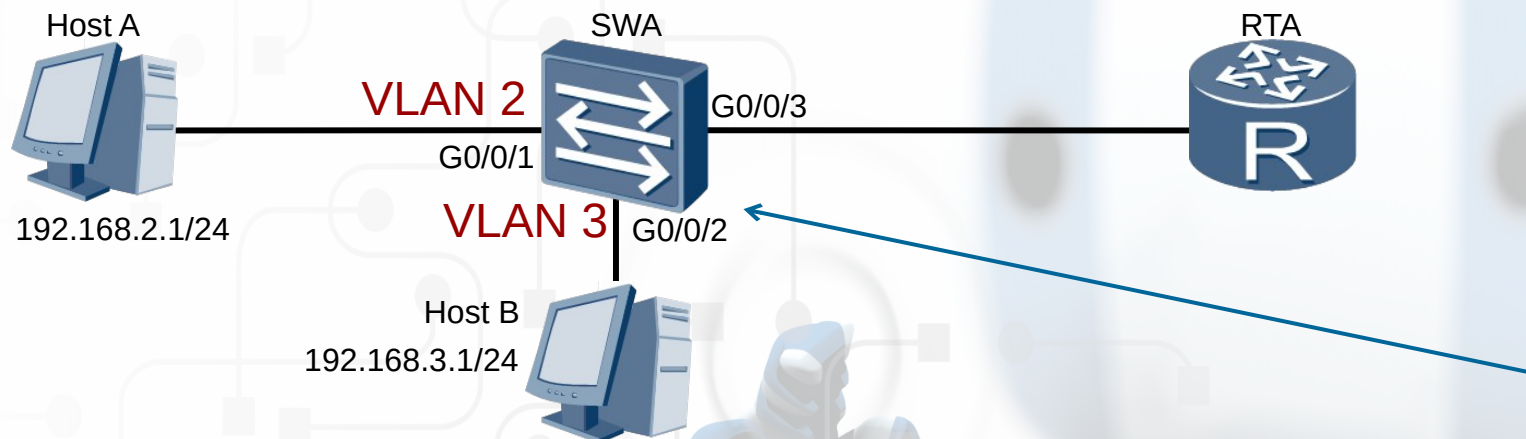
- Для пересылки данных между вещательными доменами необходим маршрутизатор

Создание логических подинтерфейсов на основе одного физического



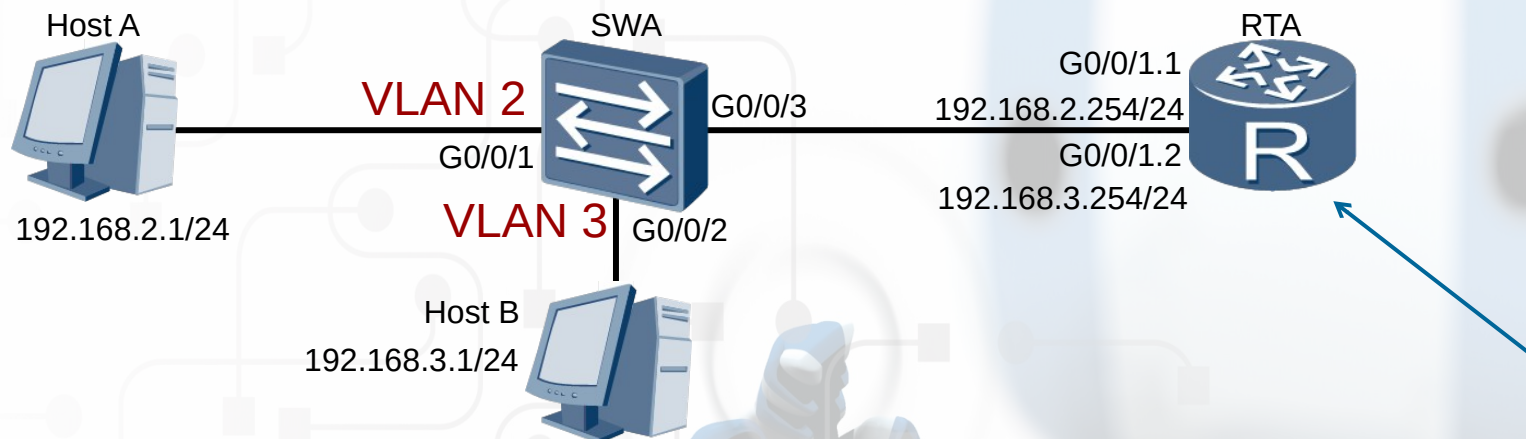
- Для каждого вещательного домена, подключенного к маршрутизатору через транк, нужно создать свой логический подинтерфейс

Реализация «router-on-a-stick»



```
[SWA]vlan batch 2 3
[SWA-GigabitEthernet0/0/1]port link-type access
[SWA-GigabitEthernet0/0/1]port default vlan 2
[SWA-GigabitEthernet0/0/2]port link-type access
[SWA-GigabitEthernet0/0/2]port default vlan 3
[SWA-GigabitEthernet0/0/3]port link-type trunk
[SWA-GigabitEthernet0/0/3]port trunk allow-pass vlan all
```

Реализация «router-on-a-stick»



```
[RTA]interface GigabitEthernet0/0/1.1
[RTA-GigabitEthernet0/0/1.1]dot1q termination vid 2
[RTA-GigabitEthernet0/0/1.1]ip address 192.168.2.254 24
[RTA-GigabitEthernet0/0/1.1]arp broadcast enable
[RTA]interface GigabitEthernet0/0/1.2
[RTA-GigabitEthernet0/0/1.2]dot1q termination vid 3
[RTA-GigabitEthernet0/0/1.2]ip address 192.168.3.254 24
[RTA-GigabitEthernet0/0/1.2]arp broadcast enable
```

Проблема: нет связи между хостами

- Проверить физическое подключение
- Проверить настройки безопасности портов
- Проверить, изучает ли коммутатор MAC адреса хостов
- Проверить, не пересчитывается ли STP
- Если хосты в одной VLAN, они должны иметь IP адреса в одной подсети
- Если хосты в разных VLAN, необходимо проверить маршрутизацию и транки

Вопросы?

