



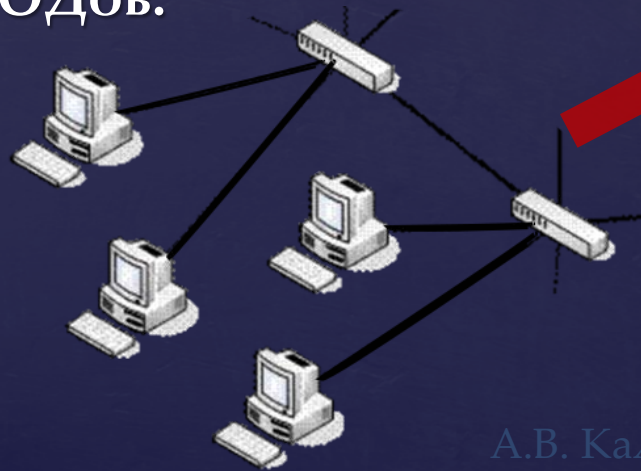
Программное управление и виртуализация - новые горизонты компьютерных сетей





Эволюция организации вычислительной инфраструктуры

- конец 60-х - Вычислитель с пакетной организацией вычислений;
- 70-е - Вычислительный центр с mainframe и терминальной сетью;
- 80-е - Клиент-серверная инфраструктура с сетевым доступом;
- 90-е – Серверные фермы с Frontend сервером и локальной сетью доступа;
- 2000-е - ЦОД с высокоскоростной сетью;
- н/в - Сеть мини-ЦОДов.



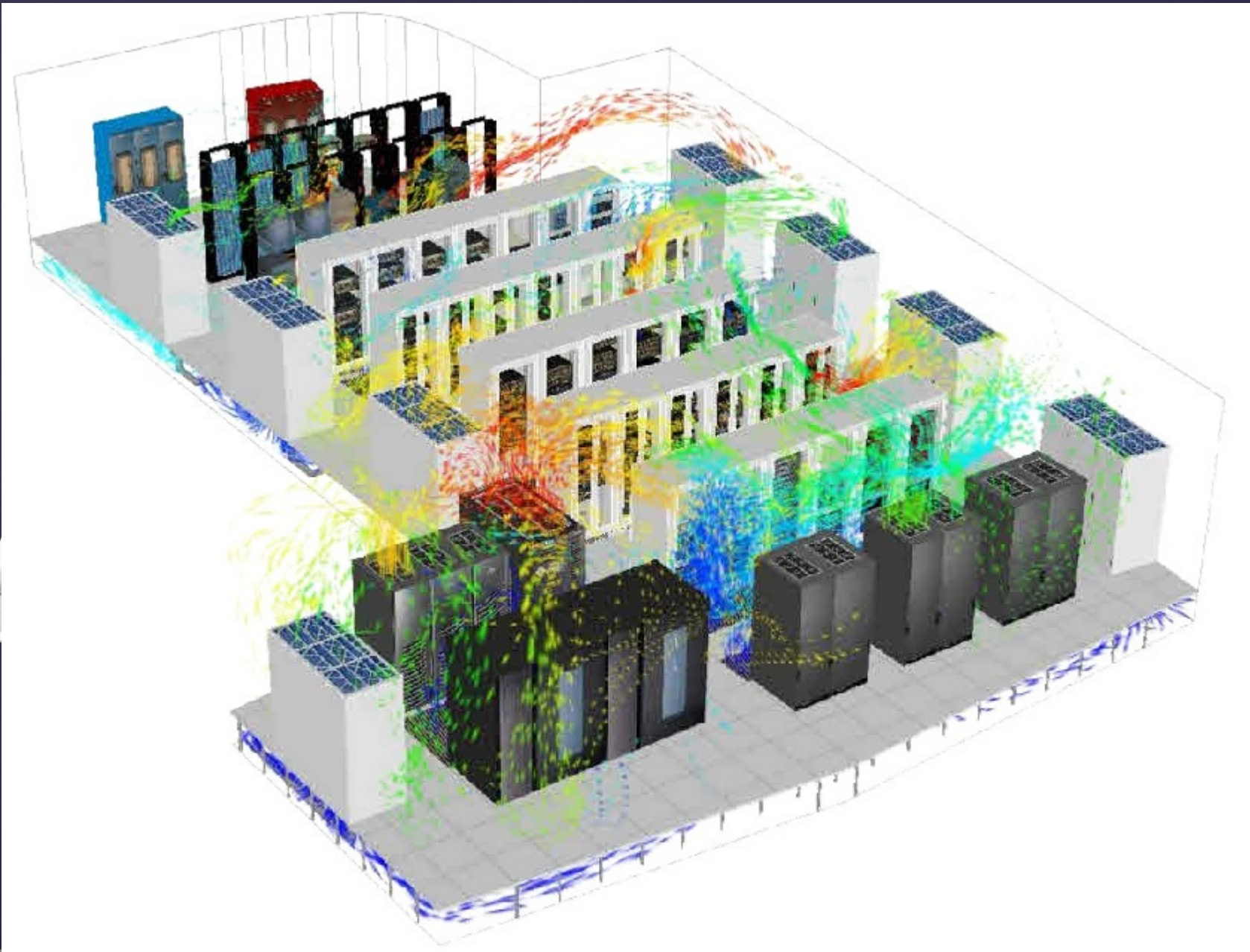


Потребности современного приложения:

- **Распределенность** – приложение – совокупность взаимодействующих функций/сервисов, которые работают параллельно на нескольких вычислителях, интегрируя и агрегируя распределенные данные;
- **Serverless** – программист/пользователь не обременен проблемами размещения, начальной загрузки и конфигурирования ресурсов и компонентов приложения;
- **Эластичность** – производительность приложения можно изменять без прерывания его работы;
- **Реальное время** – чувствительность к задержкам и времени отклика;
- **Кросс - платформенность** – приложение не зависит от программного и аппаратного окружения;
- **Взаимодействие и Синхронизация** – объединение результатов разных этапов вычислений вне зависимости от места их проведения, агрегация цепочек сервисов;
- **Обновления** – обновление приложения/сервисов не должно затрагивать пользователей;
- **Доступность ресурсов** – все виды ресурсов доступны всегда, включая данные и код, при любых отказах физической инфраструктуры
- **Ресурсы терминала пользователя не используются** - вся обработка данных производится на удаленном оборудовании.



Основной движущей силой развития архитектуры вычислителя, операционной системы, средств программирования являются потребности приложений!



5





ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ ЦОД ПО TIER



ТИПЫ ПОТРЕБИТЕЛЕЙ УСЛУГ ЦОД И ИХ ТРЕБОВАНИЯ К КАЧЕСТВУ БИЗНЕС-ПРОЦЕССОВ

- организации, для которых не допустим любой перерыв в предоставлении ИТ-сервисов
- организации, успешность работы которых во многом зависит от непрерывности критически важных бизнес-процессов
- компании, допускающие временные перерывы в работе и предоставлении ИТ-сервисов
- небольшие «ремесленные» компании, работающие в off-line режиме

УРОВЕНЬ*
НАДЁЖНОСТИ
И ЦОД

TIER IV

TIER III

TIER II

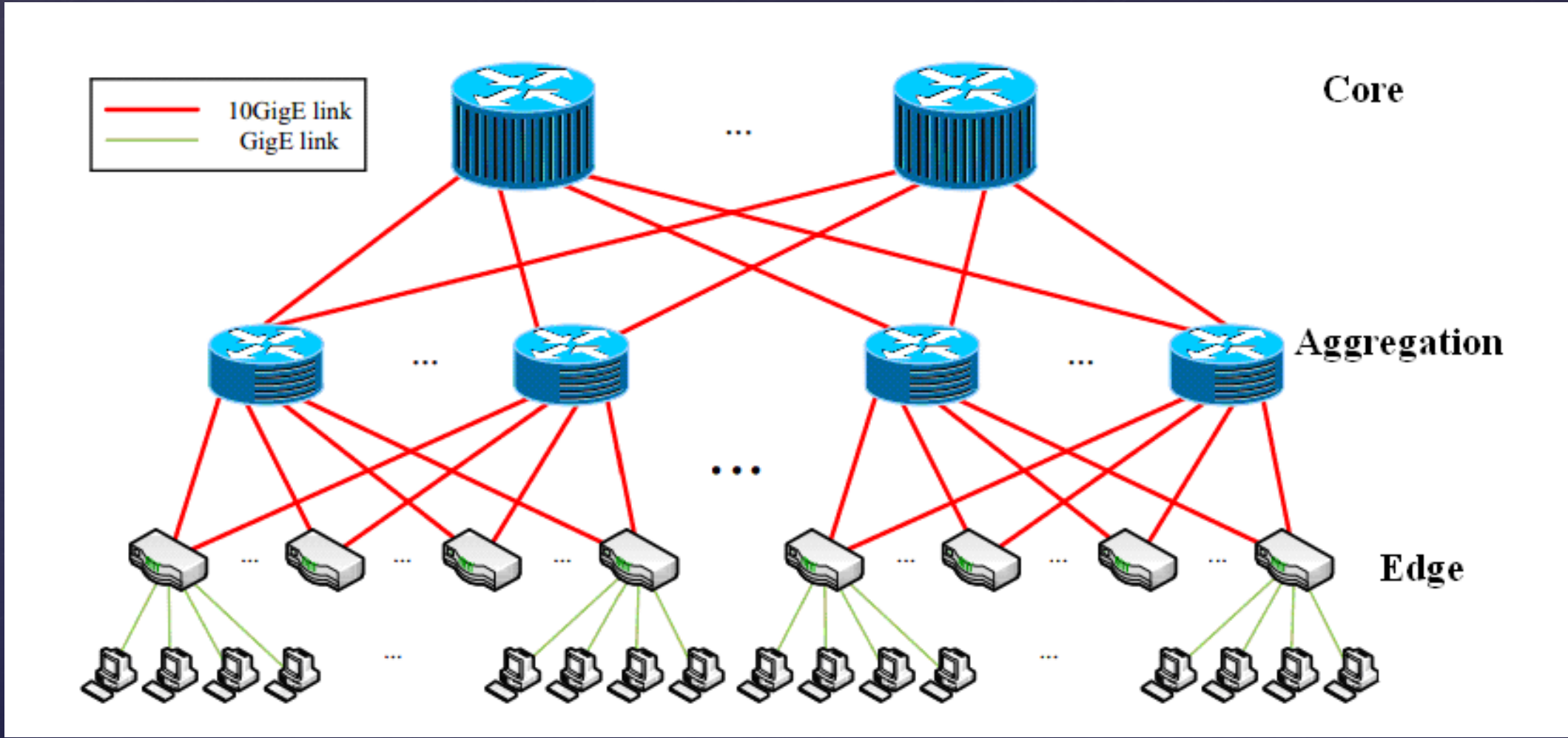
TIER I



TIER (англ.) – уровень, этаж



Типовая сетевая структура сети в ЦОД





Режимы работы облачной платформы



Облачные вычисления



10

Введение в компьютерные сети чл.-корр. РАН Смелянский Р.Д.

09.12.2022



Что такое облачные вычисления?



Что такое:

- масштабирование
- виртуализация
- сервис
- serverless

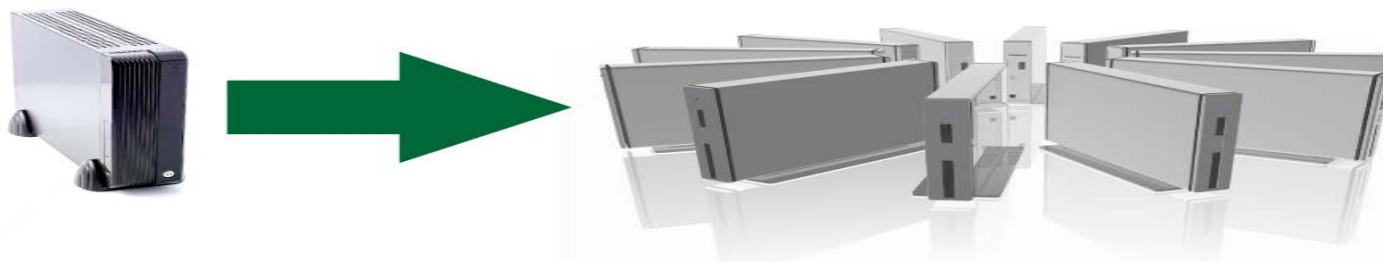
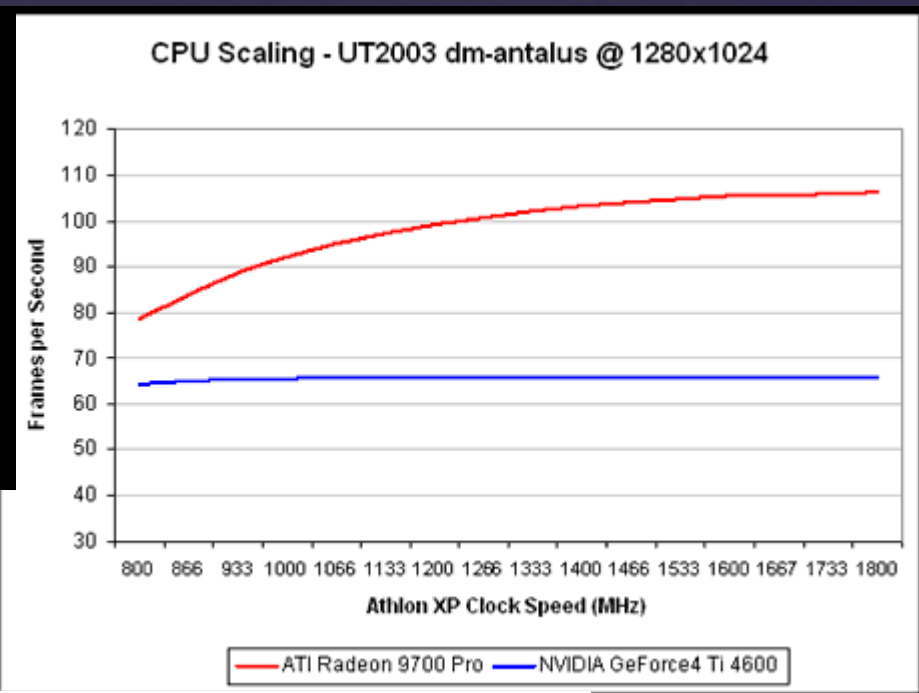
Облачная платформа – вычислительная инфраструктура, обеспечивающая виртуализацию и масштабирование сервисов.



Масштабирование

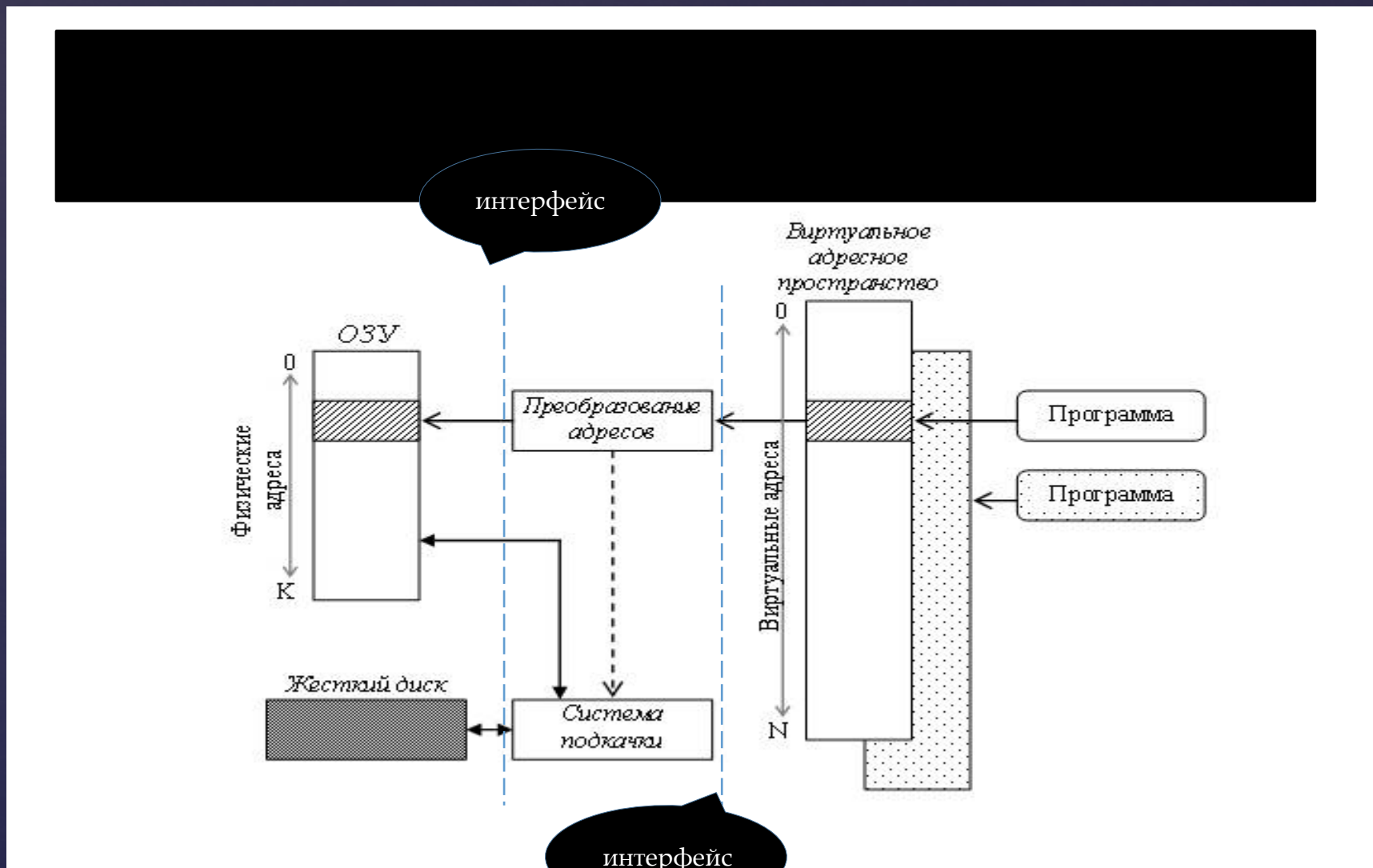
Масштабирование

- вертикальное
- горизонтальное





Виртуальная память





Вычислительная система



Иерархия интерфейсов

App

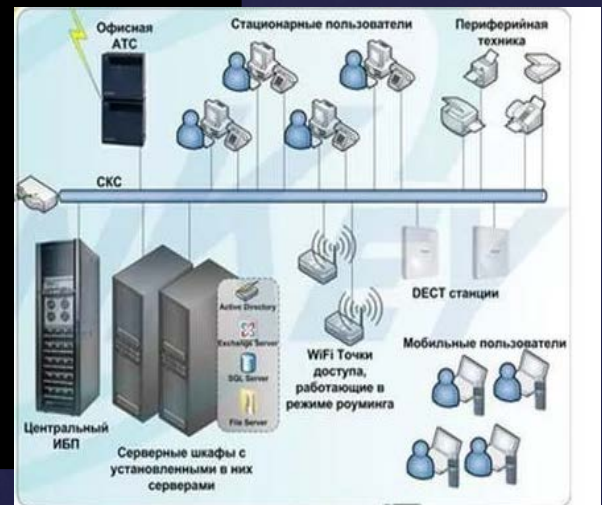
OS

CPU, Memory, Devices

Интерфейс

Взаимодействие приложения с внешними устройствами, памятью, процессором

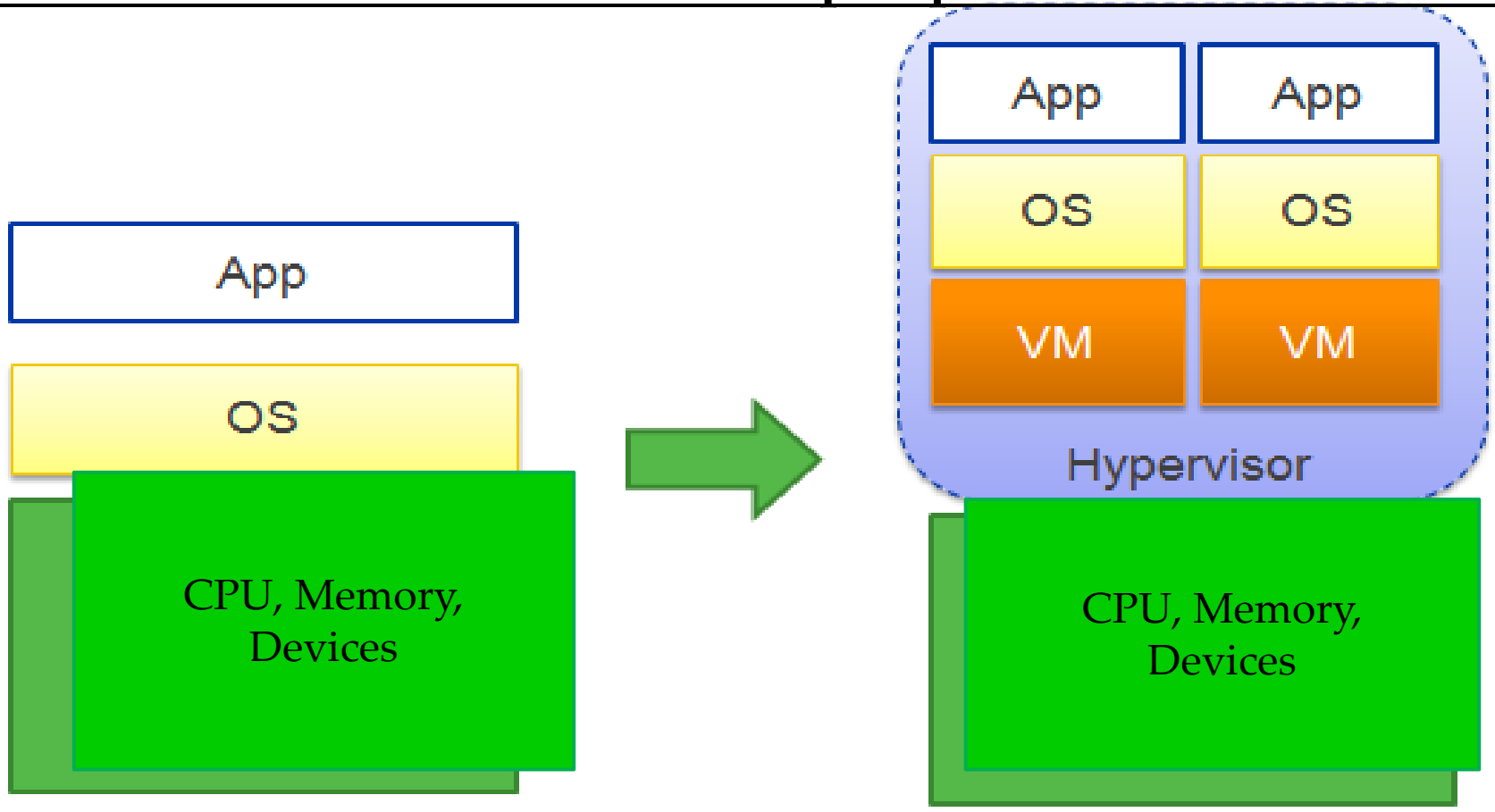
Интерфейс





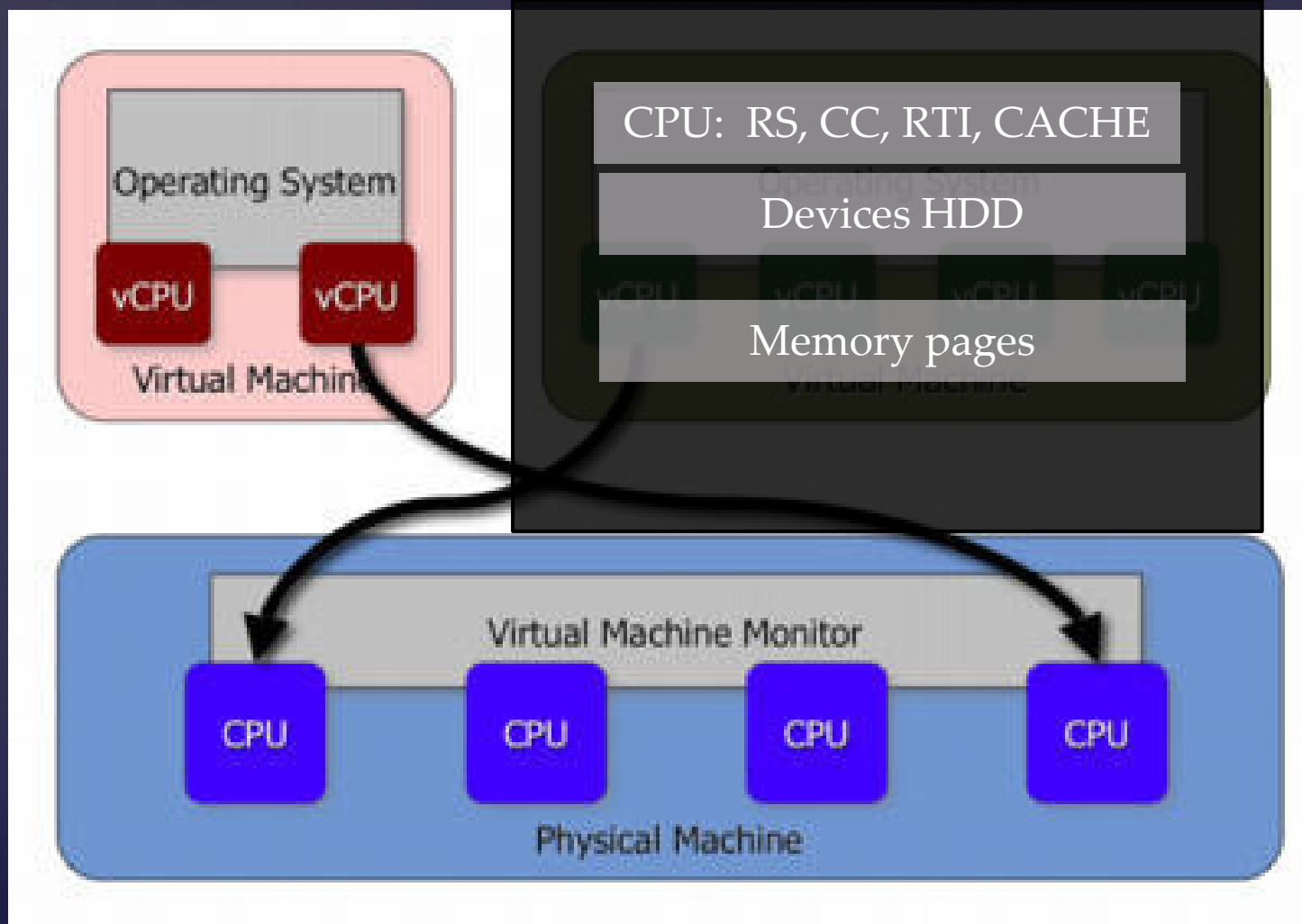
Виртуализация

Виртуализация – это динамическая подмена физической подсистемы с определенными сервисами, на объект, имеющий такой же интерфейс и реализующий тот же самый набор сервисов.





Виртуализация вычислителя



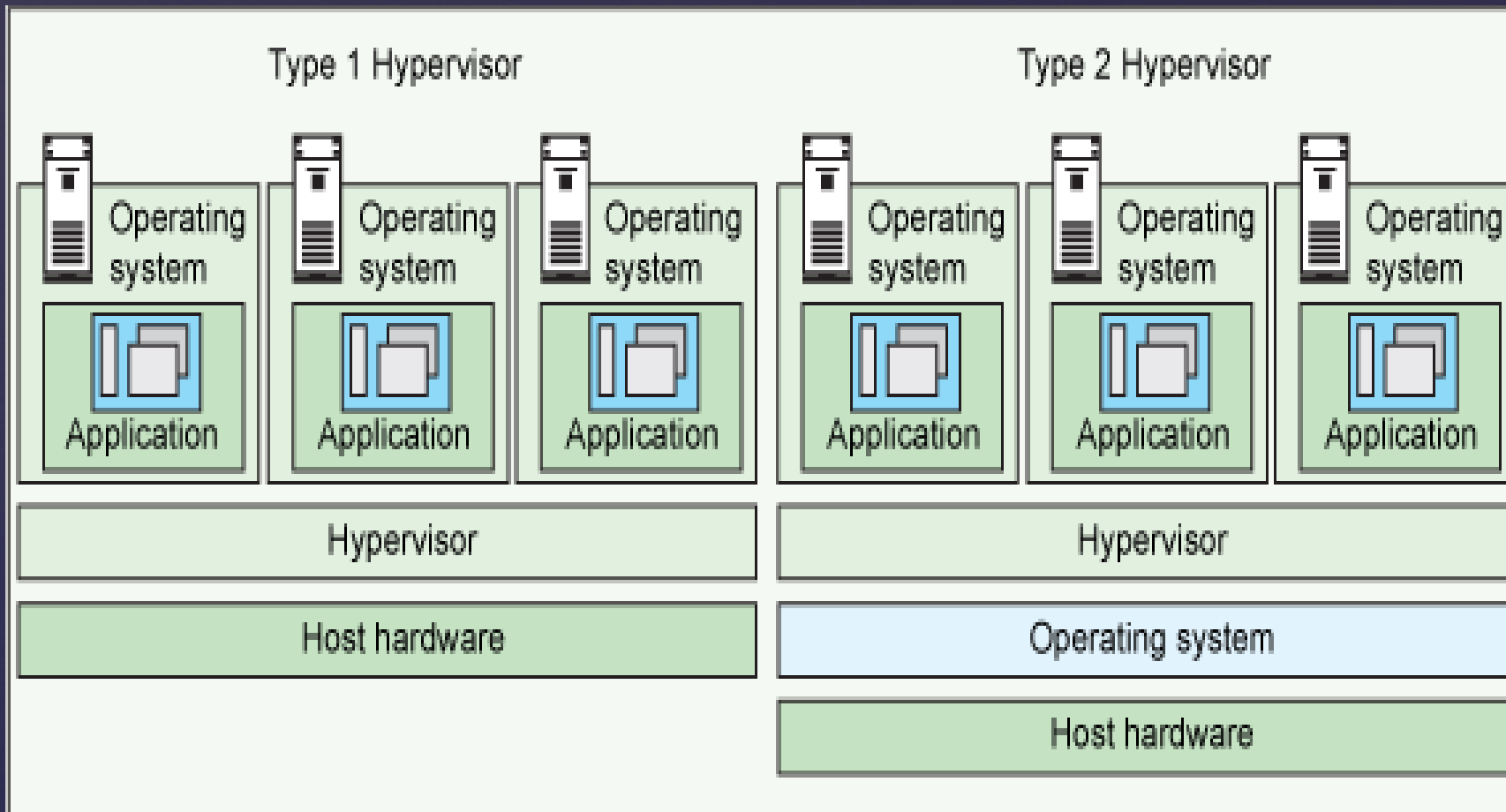
Виртуализация прямая

Паравиртуализация

Виртуализация
с аппаратной поддержкой

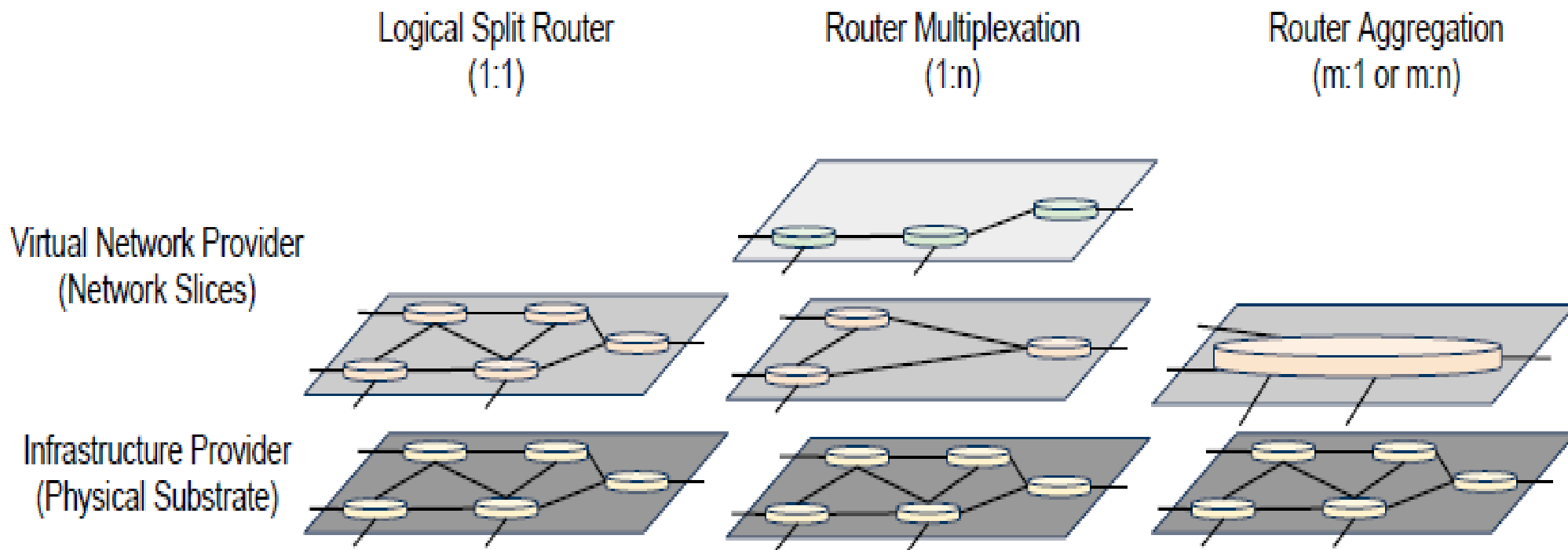


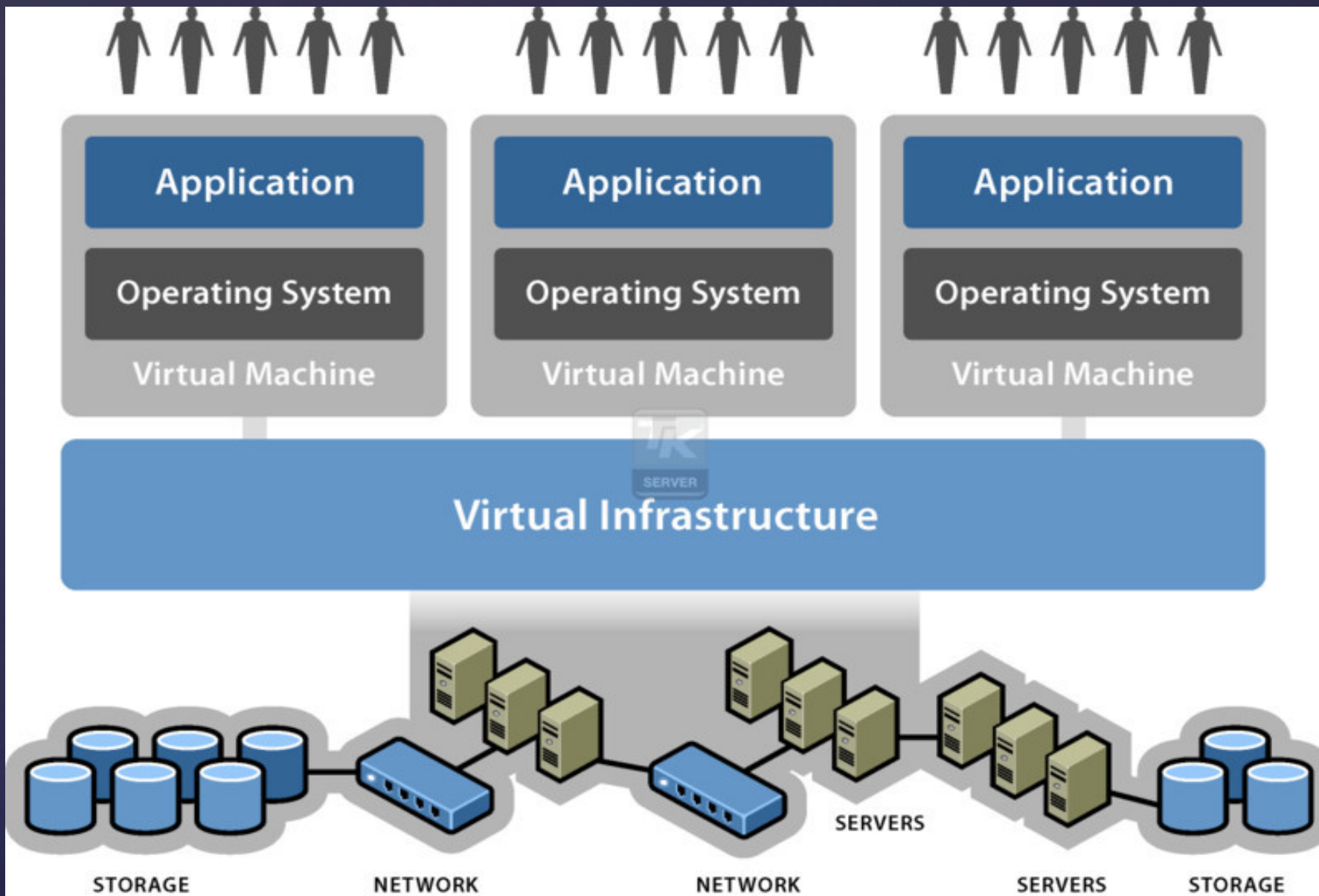
Виртуализация





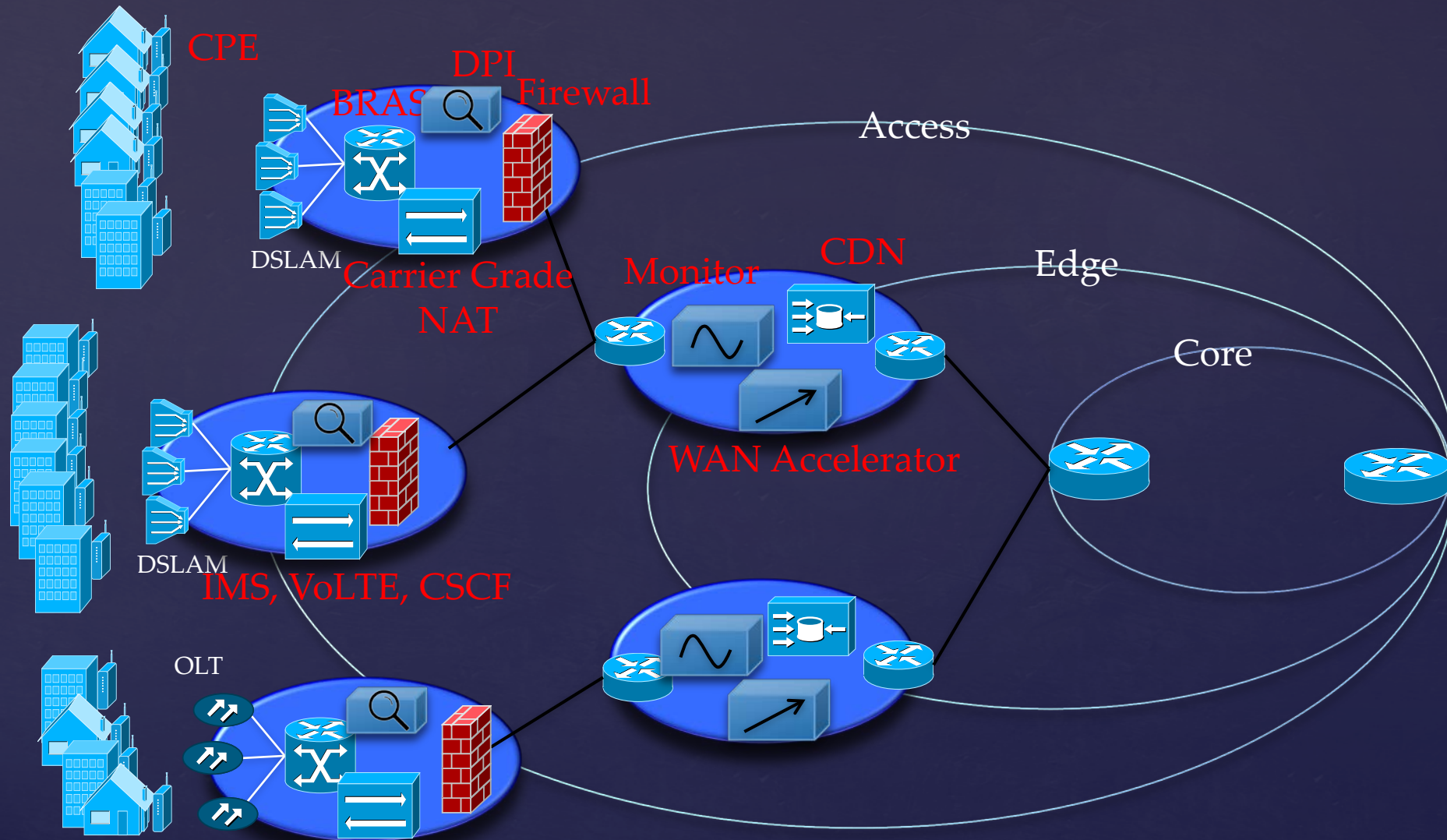
Виртуализация сети





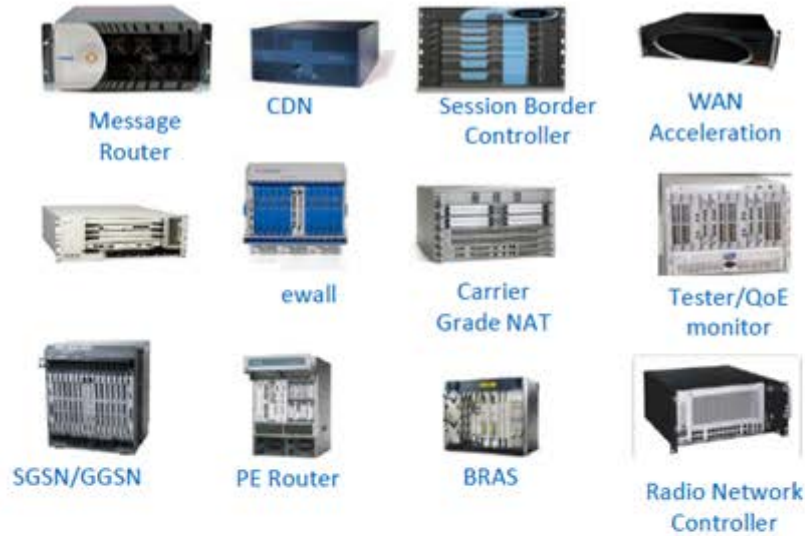


Сеть оператора с BCC





Виртуальные Сетевые Сервисы (NFV)



Специализированное аппаратное обеспечение.
Требует физического размещения в каждом месте.
Невозможность быстрого развития и инноваций.

Традиционный подход к размещению сетевых функций.

Это похоже на ...



Калькулятор



Пишущая машина



Печатный станок

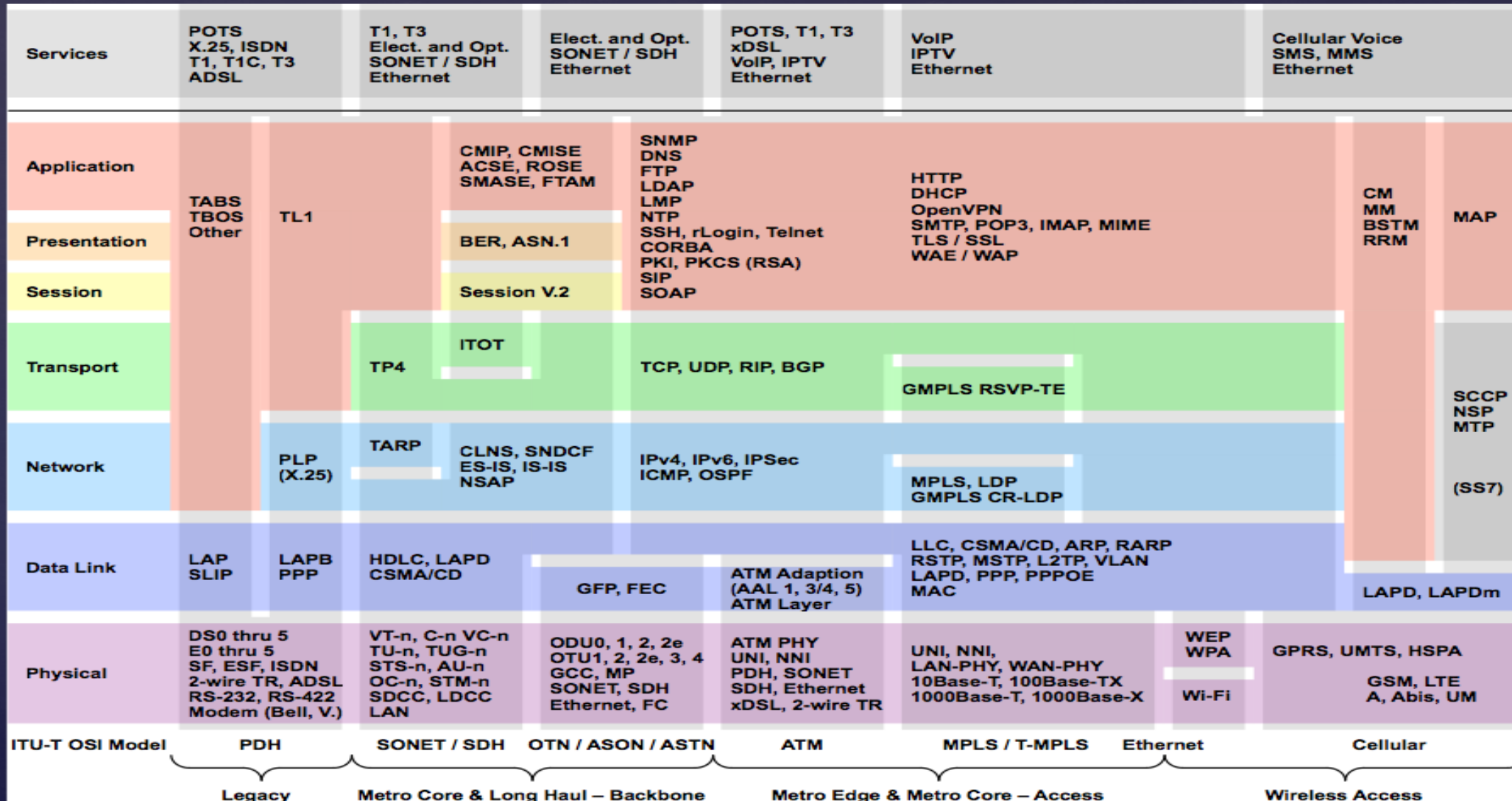


Факс.аппарат



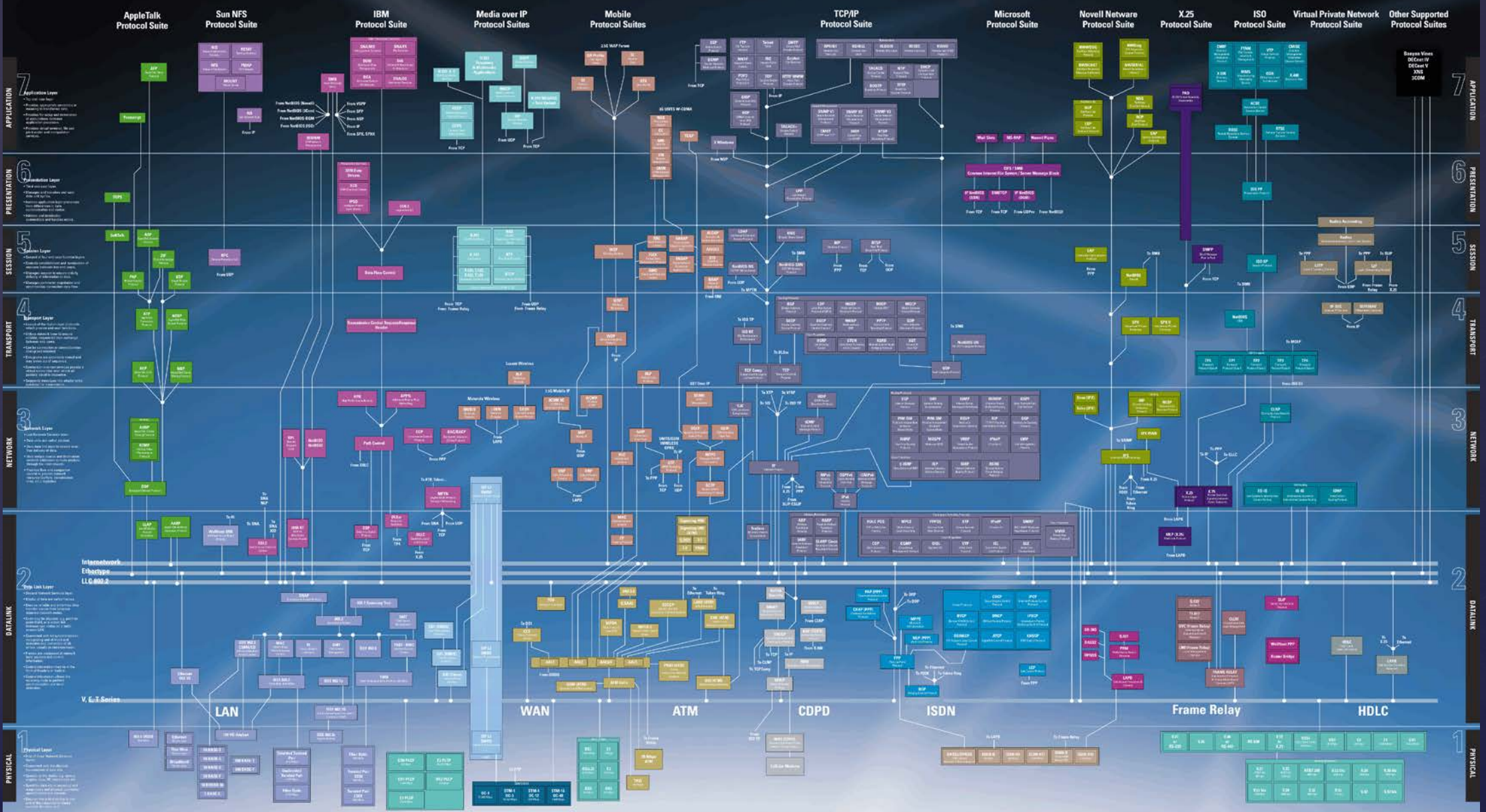


Модель стека протоколов не совершенна





NETWORK COMMUNICATION PROTOCOLS



When a single hour of network downtime can cost millions

... *downtime* is not an option

www.agilent.com/comms/onenetworks



Agilent Technologies

United States: 800 424 4044, 811 871 214-4014, 916 952 924-95
 China: 400 810 810-2900, 86 21 530 995-8019
 Japan: 800 424 4044, 81 3 428 90 7932
 Korea: 800 424 4044, 82 2 395 5004
 Latin America: 800 424 4044, 52 5 254 2233
 Other Asia Pacific Countries: 800 424 4044, 65 4 343 2233
 Email: net_sales@agilent.com





Проблемы современных компьютерных сетей



Современные сети проприетарны: диктат производителя



Закрытость для инноваций: внесение любых изменений трудоемко, дорогостояще, длительно по срокам (увеличение срока ROI)



Сложность: свыше 600 используемых протоколов, более 10 000 RFC



Число middle boxes растет постоянно



Нет надежных решений по безопасности



Невозможно контролировать и надежно предвидеть поведение таких сложных объектов, как глобальные компьютерные сети (ping, traceroute)

09.12.2022

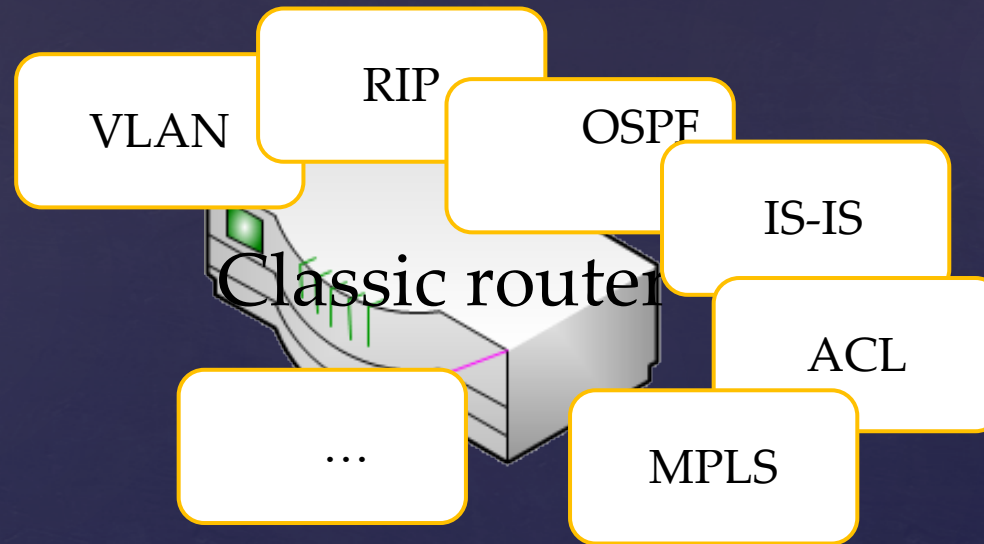


Выводы

- Необходимо устранить зависимость вывода сервиса от вендора сетевого оборудования
- Уметь быстро создавать те сервисы, которые востребованы пользователями
- Отделять функциональную часть сервиса от железа (программируемость)
- Оптимизация затрат на предоставление сервисов (запускать там, столько и тогда сколько востребовано пользователями - виртуализация)
- Повысить уровень автоматизации управления сетью – администратор говорит что надо, сеть это делает!

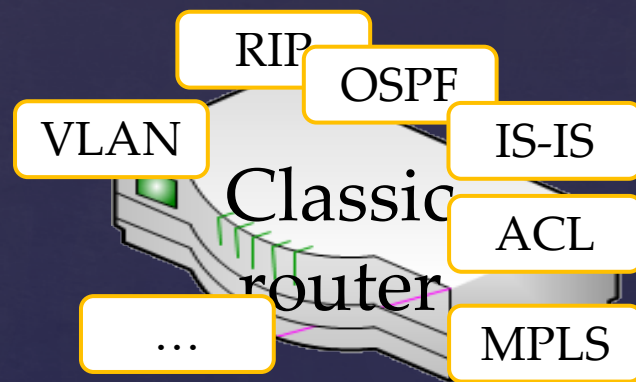


09.12.2022



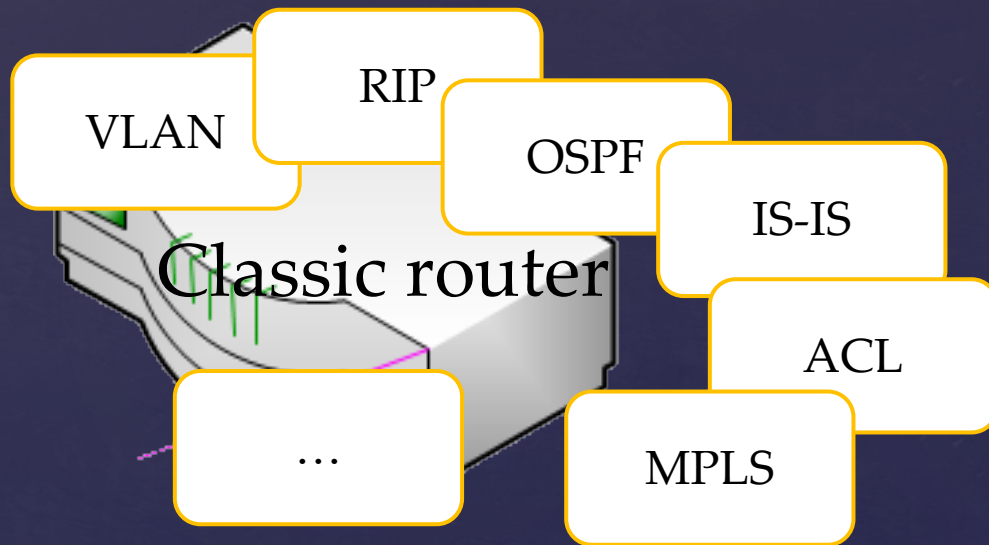


ПКС на базе OF



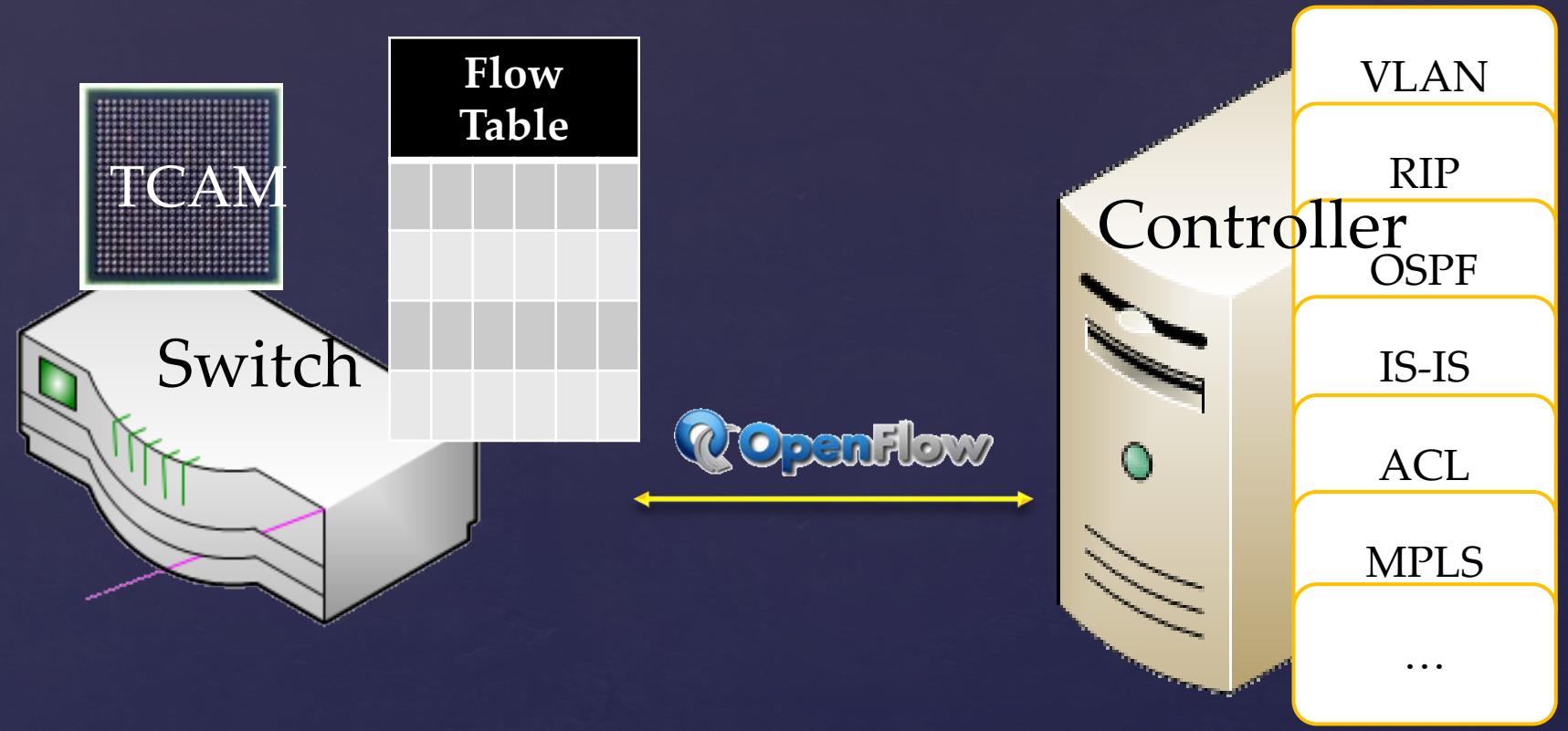


ПКС на базе OF





ПКС на базе OF





ПКС на базе OF

Flow Table

MAC src	MAC dst	IP Src	IP Dst	TCP sport	TCP dport	Action
*	*	*	5.6.7.8	*	*	port 1
*	00:1f:...	*	*	*	*	port 5
*	*	*	*	*	22	drop
00:20..	00:1f:...	1.2.3.4	5.6.7.8	20	666	port 7

Switch

Rule examples

Routing

Switching

Firewall

Flow

Switching



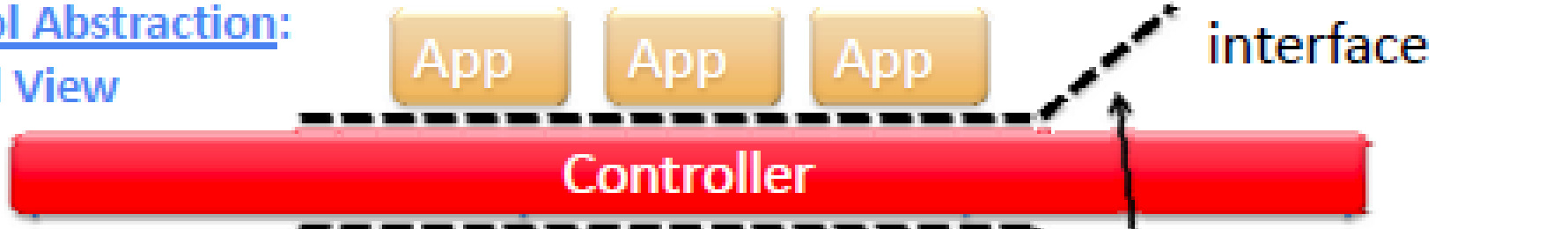
ПКС на базе OF

Flow Table

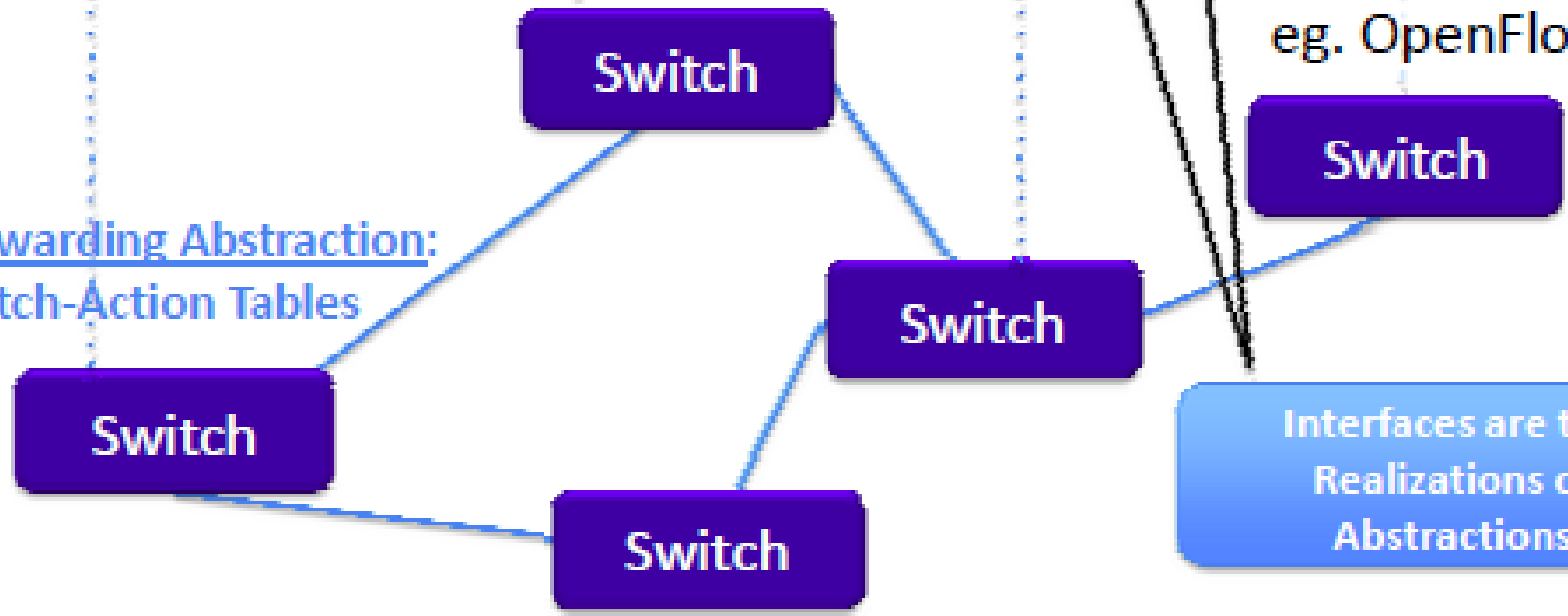
MAC src	MAC dst	IP Src	IP Dst	TCP sport	TCP dport	Action
*	*	*	5.6.7.8	*	*	port 1 <i>Routing</i>
*	00:1f:...	*	*	*	*	port 5 <i>Switching</i>
*	*	*	*	*	22	drop <i>Firewall</i>
00:20..	00:1f:...	1.2.3.4	5.6.7.8	20	666	port 7 <i>Flow Switching</i>



Control Abstraction:
Global View



Forwarding Abstraction:
Match-Action Tables

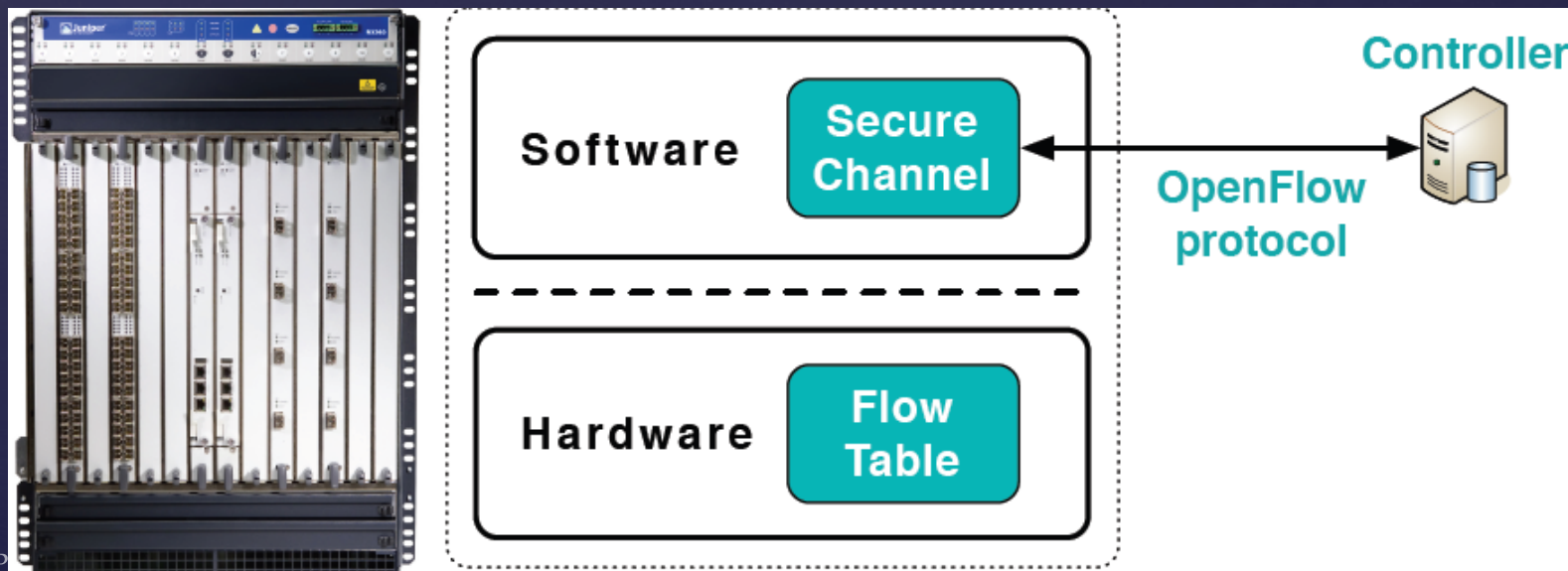


Interfaces are the Realizations of Abstractions



OpenFlow коммутатор (v1.0)

- Таблица потоков – определяет, как коммутатор будет обрабатывать каждый поток
- Защищенный канал – соединяет коммутатор с удаленным контроллером
- OpenFlow protocol – стандарт для взаимодействия коммутатора с контроллером





Запись в OpenFlow таблице

Запись в таблице переходов:

Просматриваемые поля	Счётчики	Инструкции
----------------------	----------	------------

Ingress Port	Ether src	Ether dst	Ether type	VLAN PCP (*6)	VLAN id	IP src	IP dst	IP proto	TCP/UDP src port	TCP/UDP dst port
--------------	-----------	-----------	------------	---------------	---------	--------	--------	----------	------------------	------------------

- * Просматриваемые поля: входной порт, заголовок пакета, метаданные
- * Инструкции:
 - * Изменение пакета
 - * Продвижением пакета по конвейеру
 - * Добавление новых действий в Набор действий (Action Set)
- * Счётчики: количество байтов и пакетов, время соединения



ПКС: промежуточный итог

- Изоляция контура управления от контура передачи данных
- Унифицированный интерфейс для приложений управления
- Унифицированный интерфейс для контура передачи данных
- Иерархии заголовков пакета в контуре управления отсутствует
- Централизация управления:
 - понятие состояния сети
 - резкое сокращение времени сходимости
 - маршрутизатор = коммутатор



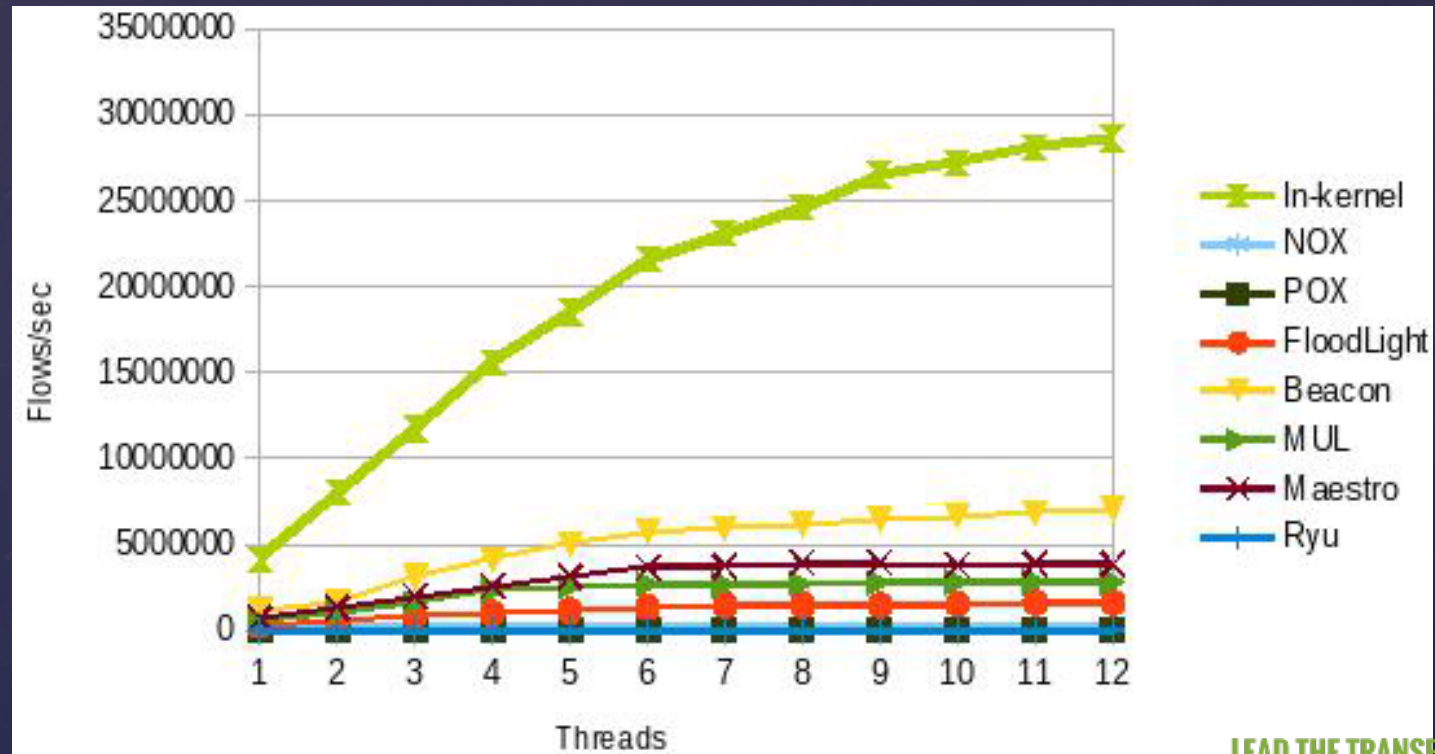
RUNOS

RUNOS = RUssian Network Operating System

- It is a series of SDN/OpenFlow controllers
 - **In-kernel** – super fast, hard to develop apps
 - **Fusion** – userspace memory control interface to the kernel controller
 - **Easy** – fully userspace controller with high functionality, easy to develop your apps, relatively high performance comparing to cotemporary userspace controllers
 - **Distributed** – HA version of the userspace controller
- The project is in the open source github.com/arccn/runos



Performance (in_kernel)



- Performance is 30M fps
- Latency is 45us

Контроллер RunOS

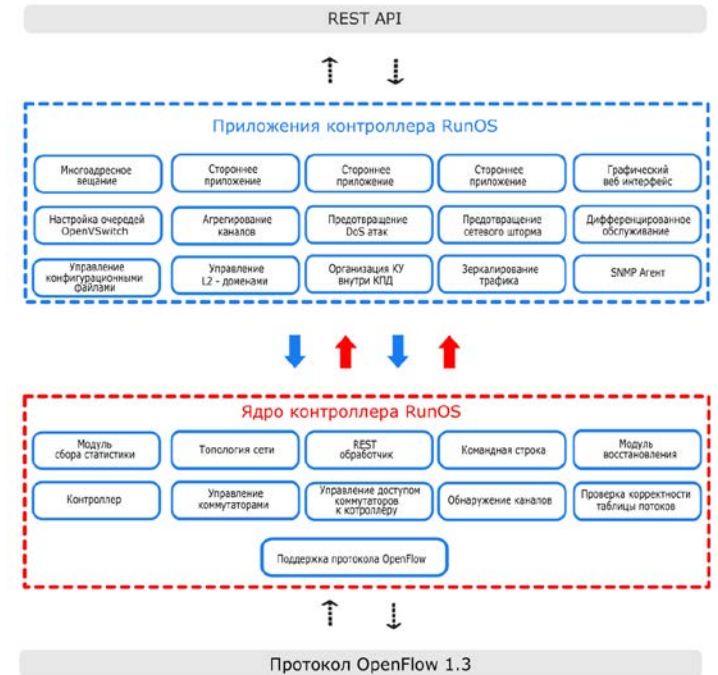
Российский программный продукт для программно-конфигурируемых сетей (ПКС), предназначен для использования в сетях операторов связи, сетевой инфраструктуре центров обработки данных, в корпоративных сетях с высокими требованиями к гибкости и масштабированию.

Функциональные возможности

Компоненты контроллера - это многопоточное ядро и пользовательские приложения. Пользовательские приложения могут быть как собственными приложениями контроллера, так сторонними.

Пользовательские приложения реализуют политики управления сетью:

- ✓ многоадресное вещание,
- ✓ зеркалирование трафика,
- ✓ организацию контура управления (КУ) внутри контура передачи данных (КПД),
- ✓ агрегирование каналов,
- ✓ создание L2-доменов,
- ✓ управление очередями.



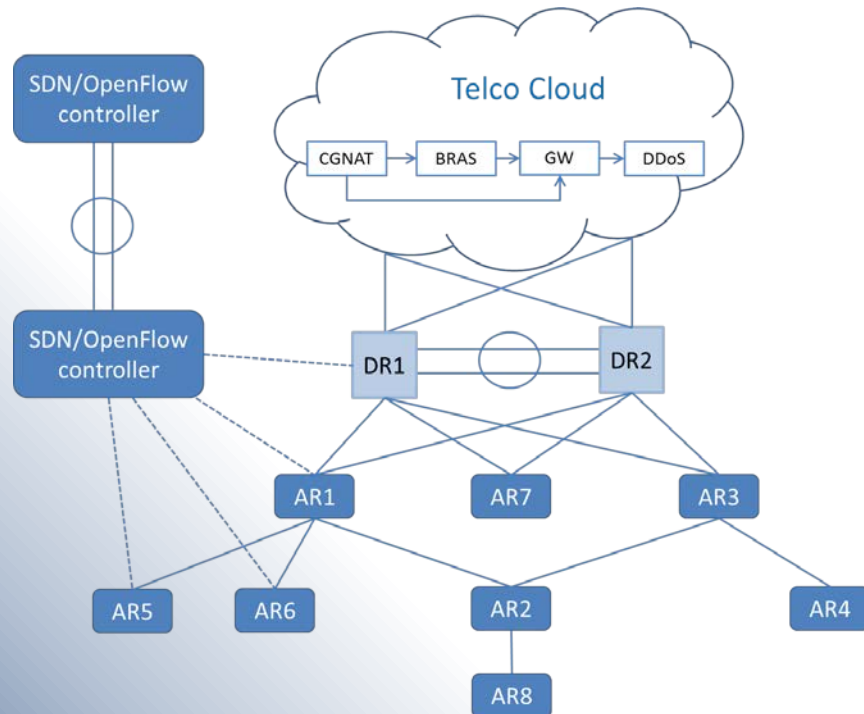
В ядре реализованы функциональности, которые используют приложения:

- ✓ разведка топологии,
- ✓ управление с командной строки,
- ✓ обеспечение высокой доступности,
- ✓ обеспечение работы по протоколу OpenFlow/NETCONF,
- ✓ предоставление информации о коммутационных устройствах,
- ✓ сбор статистики с коммутационных устройств.

Применение

Управление сетью Интернет-провайдера

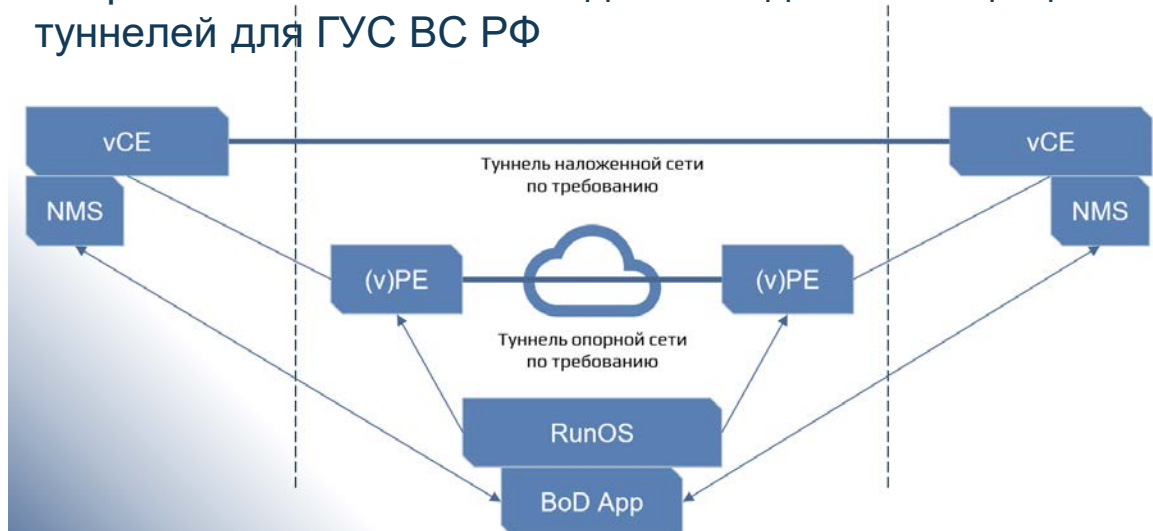
- ✓ Полная версия RunoS прошла апробацию в сетях ПАО "Ростелеком"
- ✓ Для разработчика телекоммуникационного оборудования АО "НИИ "Масштаб" на базе коммерческой версии был разработан и прошел успешные испытания тестовый стенд.



Пропускная способность по требованию (BoD)

Принципиально новый подход к организации передачи данных, который позволяет заменить аренду канала с гарантированной полосой пропускания, рассчитанной на максимальную интенсивность трафика, предоставлением L3-канала с пропускной способностью, отвечающей текущим потребностям клиента, без потери качества обслуживания.

- ✓ Успешно завершён пилотный проект предоставления сервиса BoD между ЦОДами в Новосибирске (Cortel) и в Москве (ОблакоТеха)
- ✓ Разработан тестовый стенд по созданию защищённых туннелей для ГИС ВС РФ



ПКС контроллер RunOS и библиотека приложений

(<https://github.com/ARCCN/runos>)

RunOS - отечественный ПКС контроллер с открытым API для написания приложений сторонними разработчиками. Прошел апробацию в лаборатории Ростелекома

Технические характеристики RunOS

- ✓ обработка 30 миллионов потоков в секунду;
- ✓ время на установку нового соединения 45 мкс;
- ✓ поддержка 1000 коммутаторов;
- ✓ управление из графического интерфейса.

RunOS с приложениями совместим с коммутаторами многих вендоров:



Отечественный программный коммутатор на x86 серверах

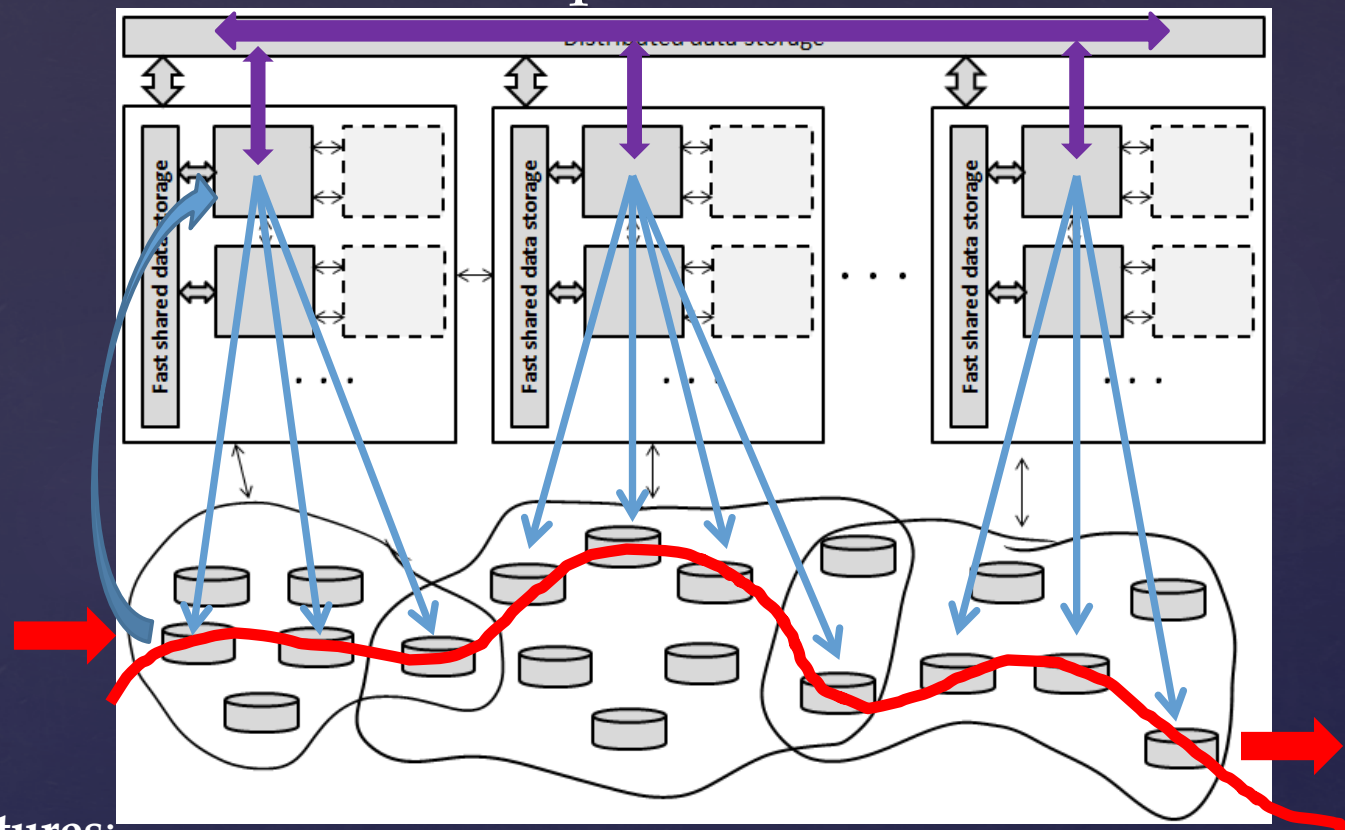
Сервисная модель RunOS для телеком оператора

- ✓ Поддержка произвольной топологии;
- ✓ Поддержка режимов управления «Out of band» и «In band»;
- ✓ Поддержка Active/Stand by модели резервирования SDN платформы управления RunOS;
- ✓ Обеспечение выхода в Интернет для B2C (поддержка PPPoE и IPoE);
- ✓ Организация VPN сервисов (P2P, P2MP, MP);
- ✓ Гибкое управление политикой маршрутизации для каждого сервиса (автоматически / вручную);
- ✓ Автоматический выбор маршрута по заданным критериям;
- ✓ Передача Multicast и VoIP трафика;
- ✓ Поддержка Broadcast «Storm-Control»;
- ✓ Динамическое управление QoS (PQ, WRR, Policiers);
- ✓ Поддержка LAG (включая LACP);
- ✓ Зеркалирование трафика по гибкому набору критериев с возможностью отправки на контроллер;
- ✓ Сбор статистики на контроллере, с возможностью вывода на внешние аналитические системы.

Сервисы	Режимы работы	Управление QoS
<ul style="list-style-type: none"> ✓ B2C, VPN (P2P, MP), B2B; ✓ Multicast; ✓ Storm Control; ✓ LAG/LACP; ✓ InBand /OutOfBand; ✓ Маршрутизация по параметрам; ✓ Зеркалирование. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Active/StandBy; ✓ Поддержка произвольной топологии; ✓ Fast Failover; ✓ Резервирование ✓ Ручное и автоматическое резервирование маршрутов. 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Priority Queuing, WRR; ✓ Rate-Policy, Ingress QoS, metering; ✓ Гибкое управление очередями.



Distrib: Distributed OpenFlow controller

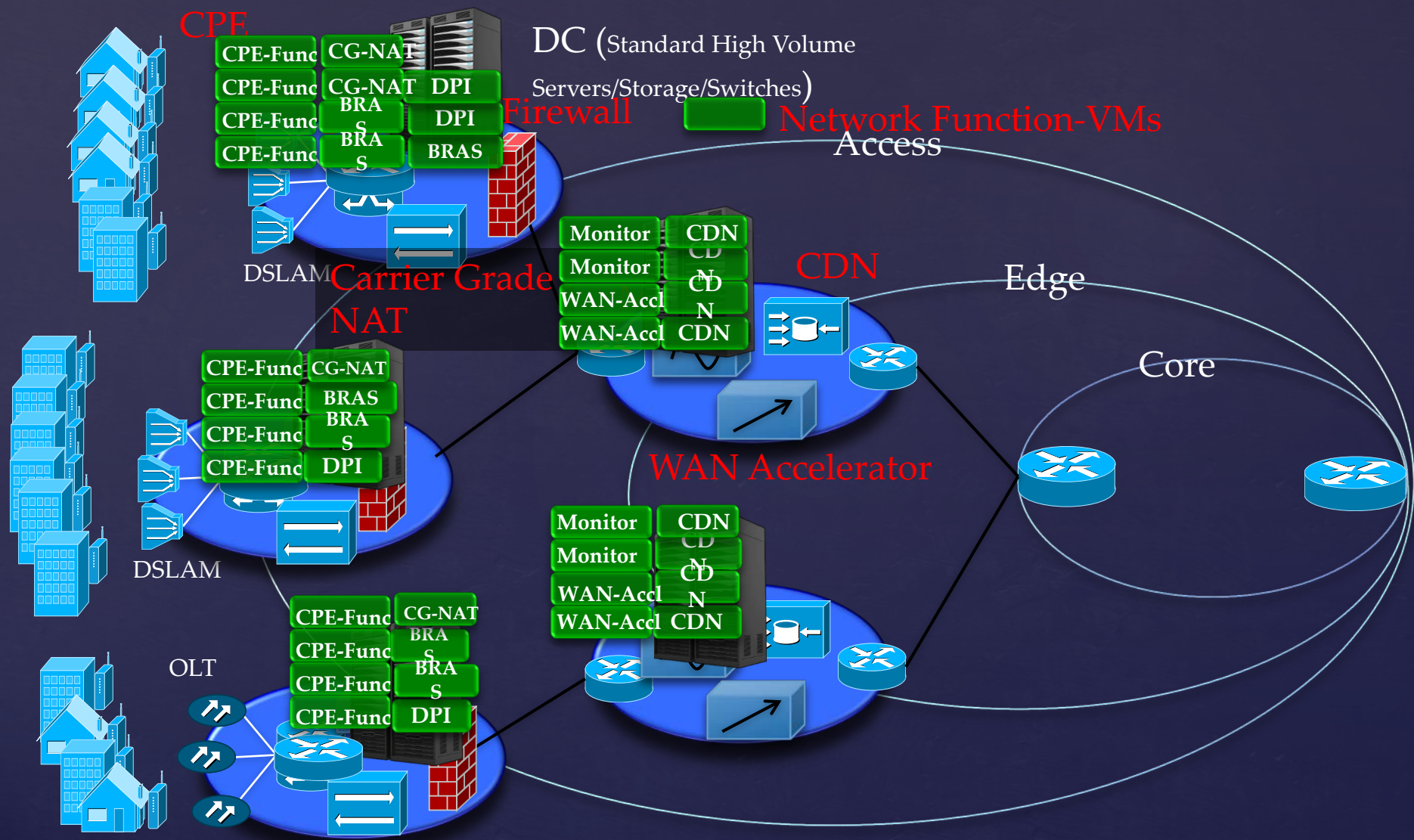


Main features:

- Reliability and fault tolerance (redundancy within a cluster and between clusters)
- Load balancing (adding new nodes to the controller, depending on the load)
- Coordinated management and vision of the entire network
- Working with distributed network applications
- Safety and counteraction to external loads

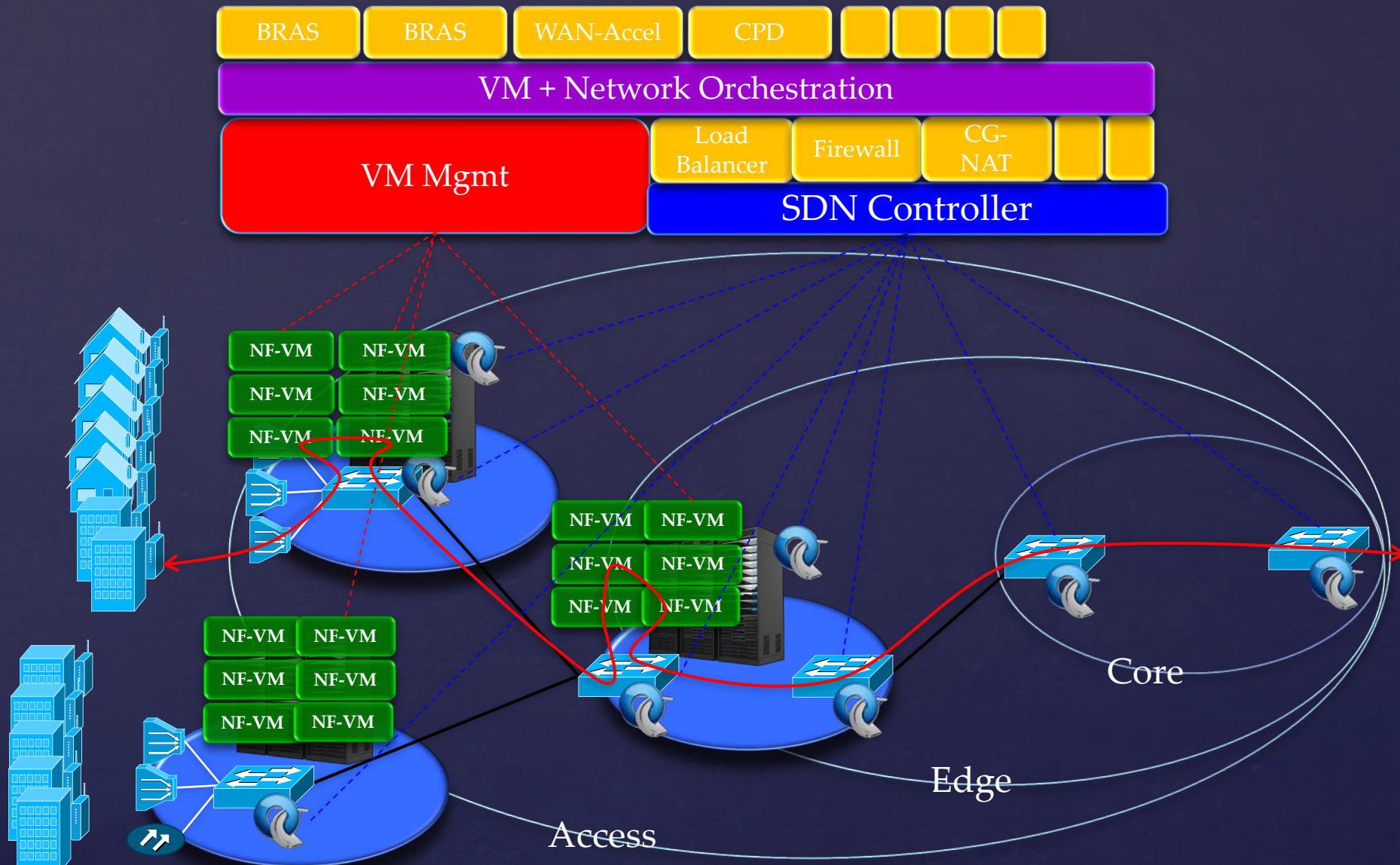


Сеть оператора с NFV



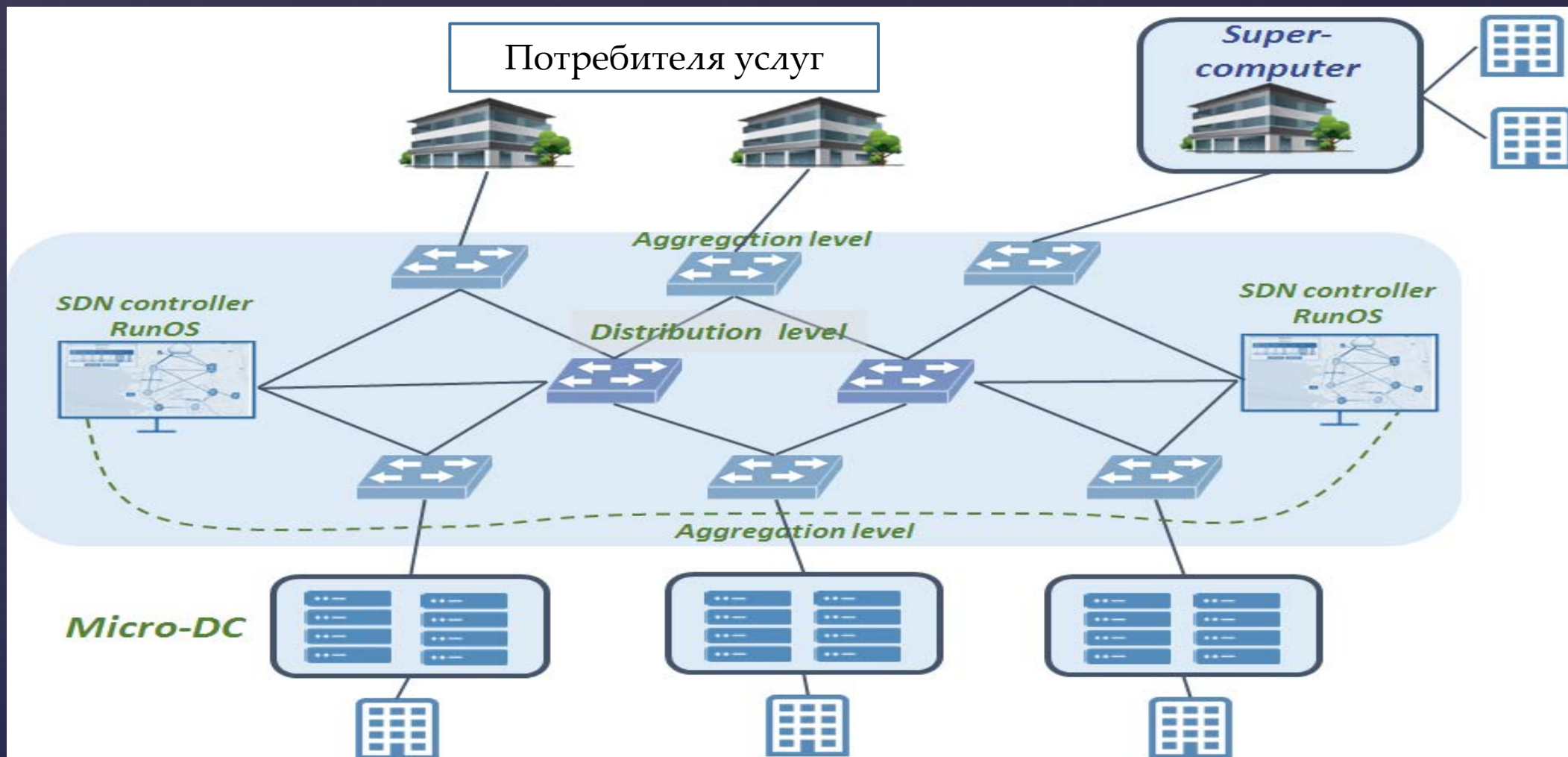


NFV с плоскостью управления SDN



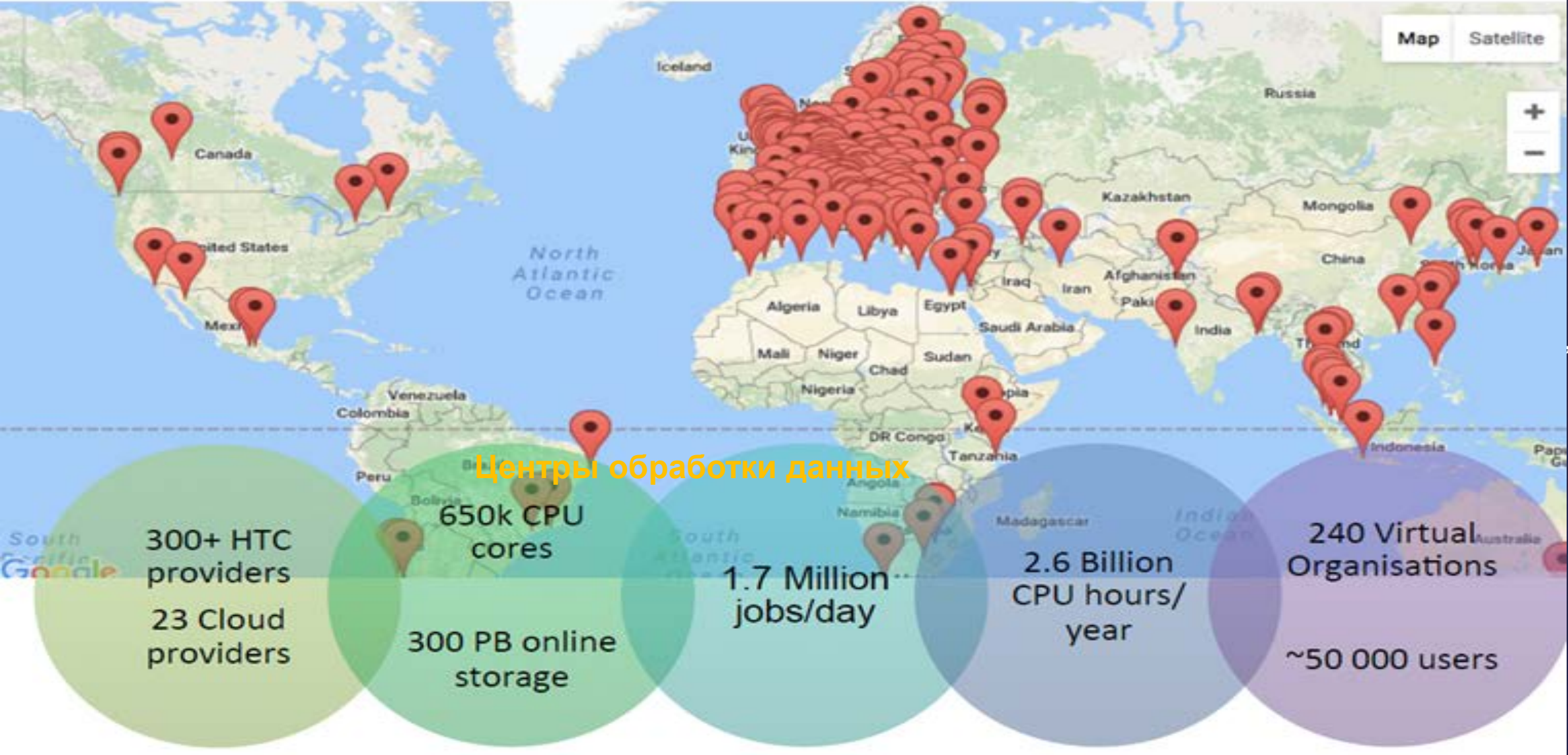


SD – WAN технология





EGI Federated Infrastructure





Заключение

- Программируемое управление сетью
- Разделение контура управления и контура передачи данных
- Централизация управления – повышение уровня автоматизации управления сетью
- Упрощение конструкции коммутаторов = снижение стоимости
= повышение производительности
- Совместимость (конвергентность) с традиционными сетями
- Программная настройка сетевых коммутаторов – сеть не зависит от стека протоколов
- Виртуализация
- NFV – в сети передачи данных есть только сервисы