

Принципы маршрутизации на уровне автономных систем

Степанов Евгений Павлович

Программа курса

Подходы:

- 1. Балансировка**
 - Балансировка нагрузки и управление трафиком
- 2. Управление перегрузкой**
 - Современные протоколы управления перегрузкой TCP
- 3. Демультимплексирование/мультиплексирование**
 - Многопоточные транспортные протоколы
 - Маршрутизация на уровне интернет провайдеров
 - Network Coding
- 4. Сегментация**
 - TCP Proxy

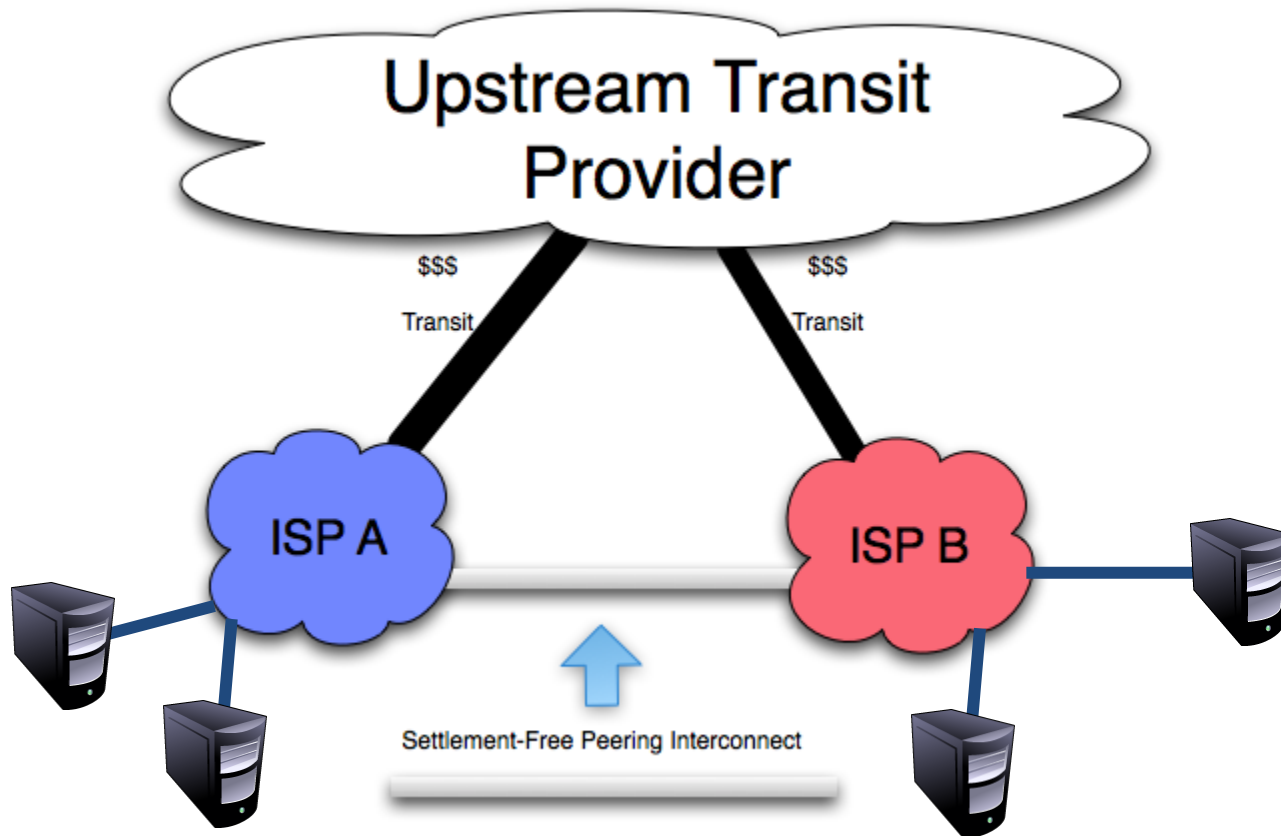
Модели:

- Сетевое исчисление: математический подход к качеству сервиса
- NS3: моделирование поведения сети с высокой точностью

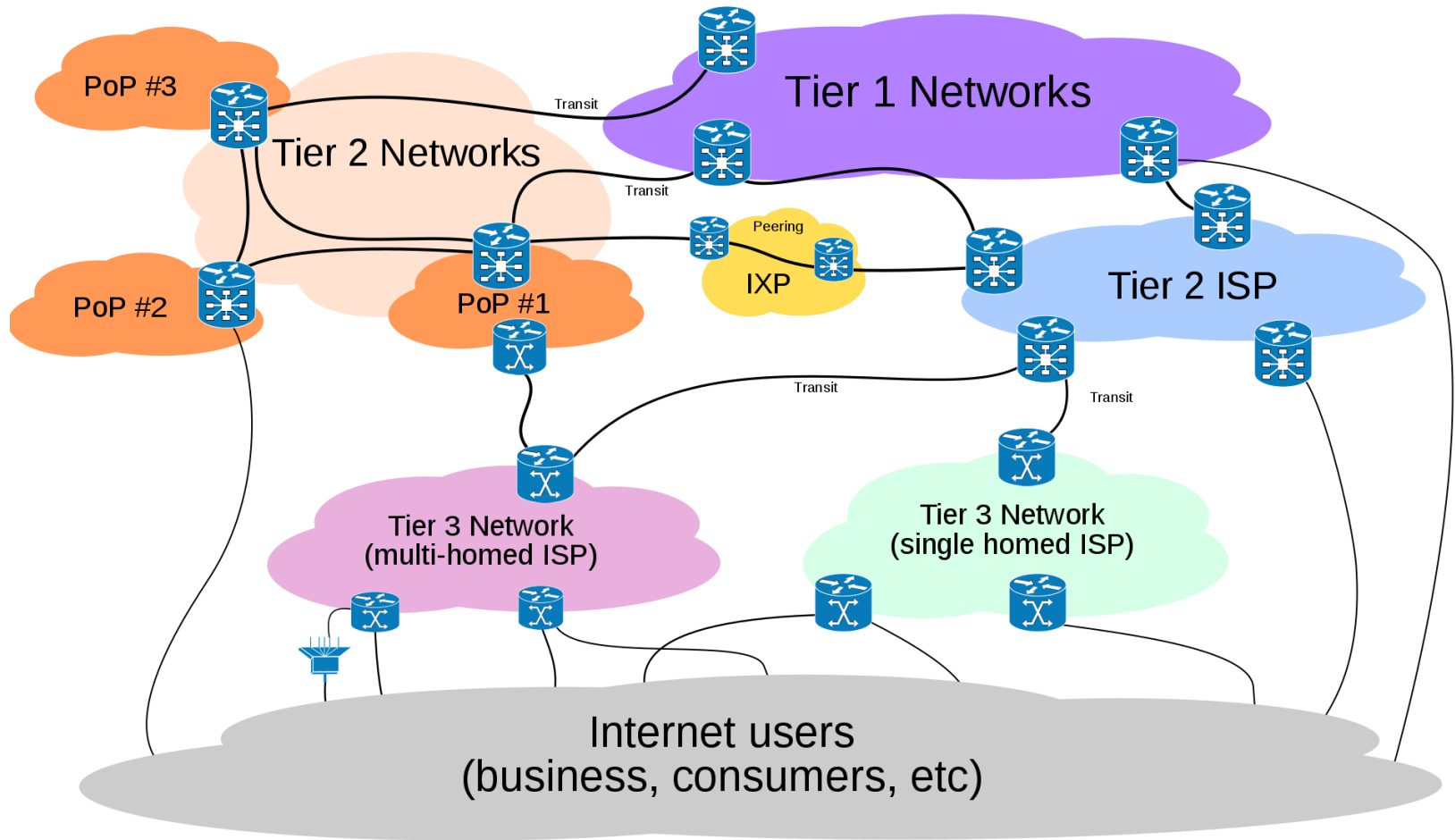
Примеры:

- Управление сетевыми ресурсами в Центрах Обработки Данных
- Обеспечение качества сервиса в сетях доставки контента
- Пропускная способность по требованию

Transit & peering



Структура современного интернета



Структура современного интернета

Иерархия Автономных Систем (AS)

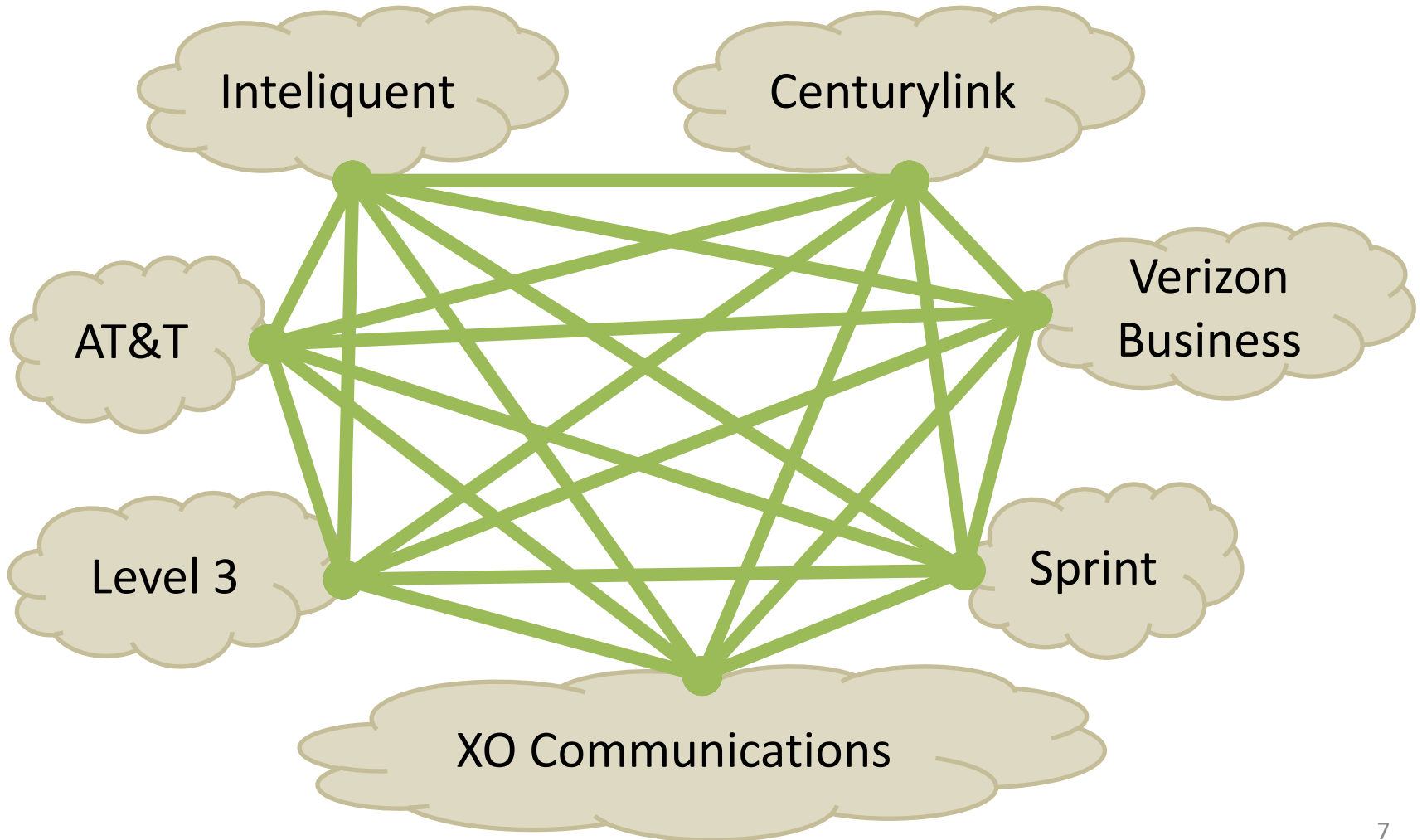
- Tier-1
 - Обмен трафиком с любой сетью в интернете без какой-либо платы за его транзит или пиринг
- Tier-2
 - Бесплатный обмен трафиком с некоторыми сетями
 - Обмен с остальными сетями оплачивается
- Tier-3
 - Любой обмен трафиком с сетями интернет требует оплаты за его транзит или пиринг

Пиринг между сетями Tier-1

settlement-free peering

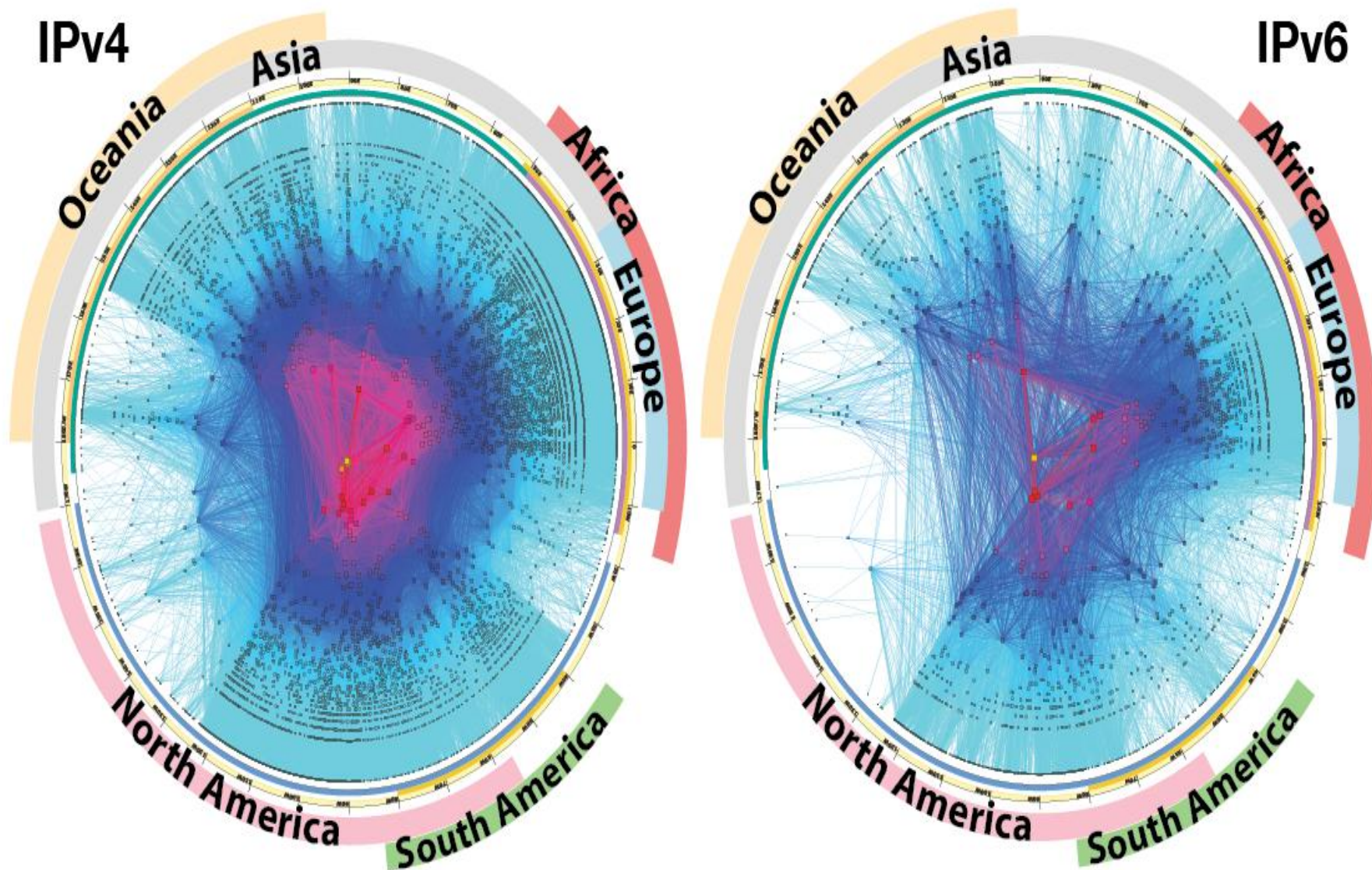
- Сети Tier-1 имеют прямое соединение, и оба партнёра считают это соединение выгодным
 - Если один из партнёров принимает больше, чем передаёт – он может потребовать дополнительную плату за соединение
- Передача трафика в сети, подключённые к партнёрской сети Tier-1, бесплатна
- Стоимость услуг, который провайдер А выполняет от имени провайдера В, идентична стоимости услуг, которые провайдер В выполняет от имени провайдера А

Пиринг между сетями Tier-1



CAIDA's IPv4 vs IPv6 AS Core AS-level Internet Graph

Archipelago July 2015

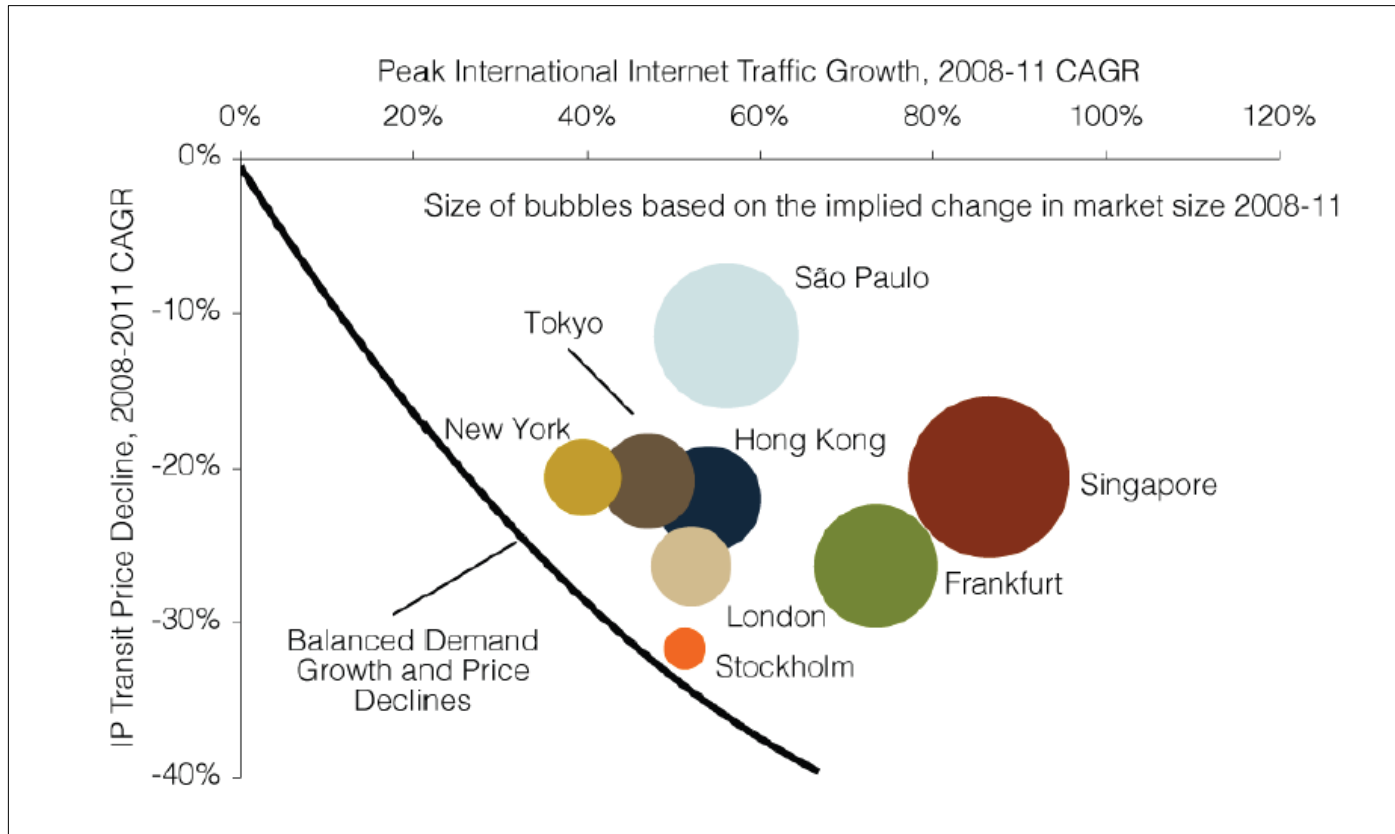


Транзит на уровне Tier-1

- Поскольку на уровне Tier-1
 - Каждая сеть соединена с каждой другой сетью, и
 - Соглашения пиринга позволяют каждой Tier-1 сети подключиться к каждой сети в интернет,
- То каждая Tier-1 сеть включает в себя всех абонентов сети интернет
- Оплата транзита на уровне Tier-1 означала бы, что сеть оплачивает собственные услуги
- Tier-1 сети продают услуги по транзиту трафика сетям нижних уровней

Price decay vs. traffic growth

Per-Mbps transit price decline vs. interdomain traffic growth



Internet Exchange Points (IXPs)

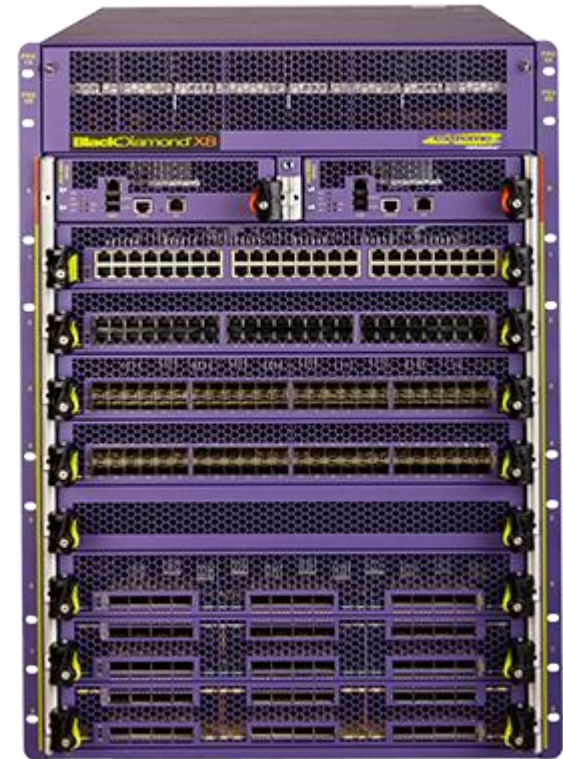
- Покупка услуг по транзиту трафика у провайдеров Tier-1 не всегда осмыслена
- IXP – нейтральная территория, на которой ISP нижних уровней могут осуществлять обмен трафиком на более выгодных условиях
- Каждому ISP достаточно наладить соединение с одним IXP, чтобы получить возможность связаться со всеми его клиентами
 - Network effect

Принципы работы IXP

- Современные IXP работают на уровне L2
 - один или несколько коммутаторов, к которым могут подключаться взаимодействующие между собой ISP
 - ISP оплачивают доступ к портам коммутаторов IXP
- ISP подключают к IXP свои маршрутизаторы
- Маршрутизаторы взаимодействуют по BGP
 - Взаимодействие может осуществляться как напрямую, так и через специальный route-server
- IXP взимают плату за порт
 - привязка тарифа к трафику препятствует увеличению масштабов использования IXP

Коммутационное оборудование IXR

- Extreme Black Diamond
 - up to 2,352 1Gbps ports,
or up to 582 10Gbps
Ethernet ports in a single
rack

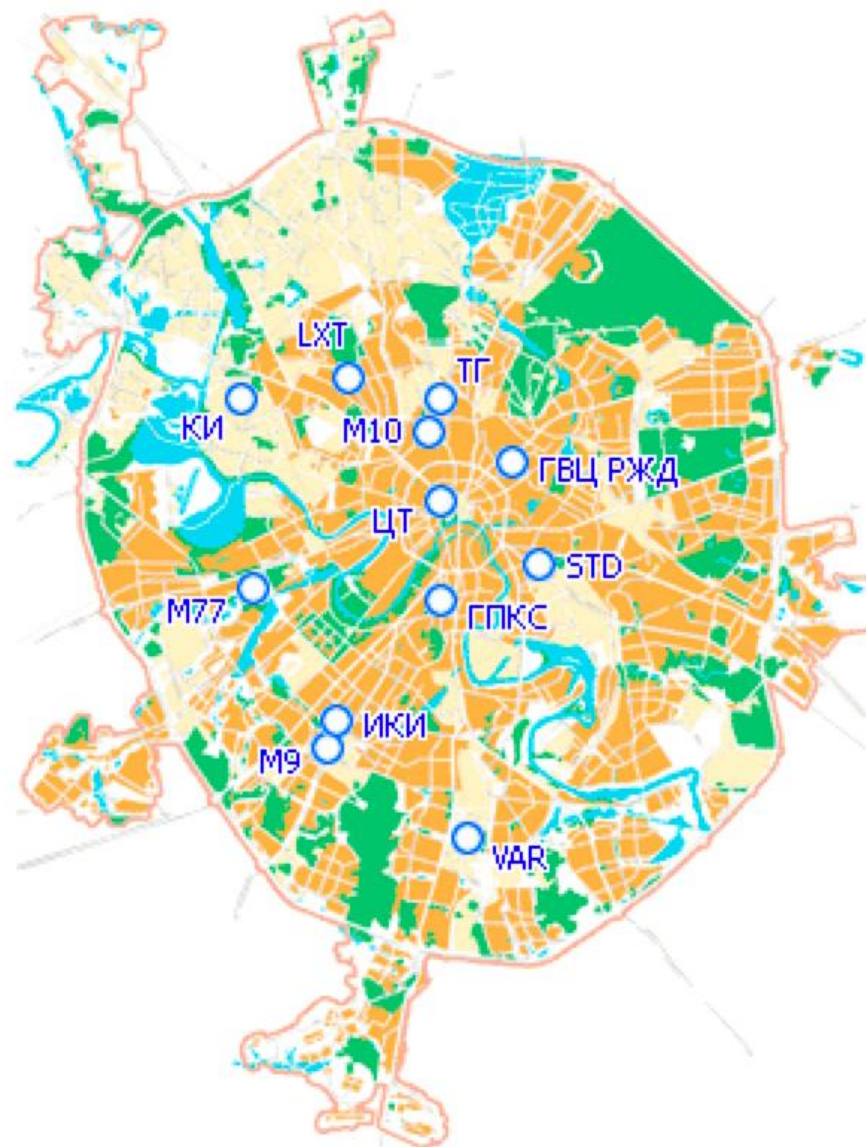
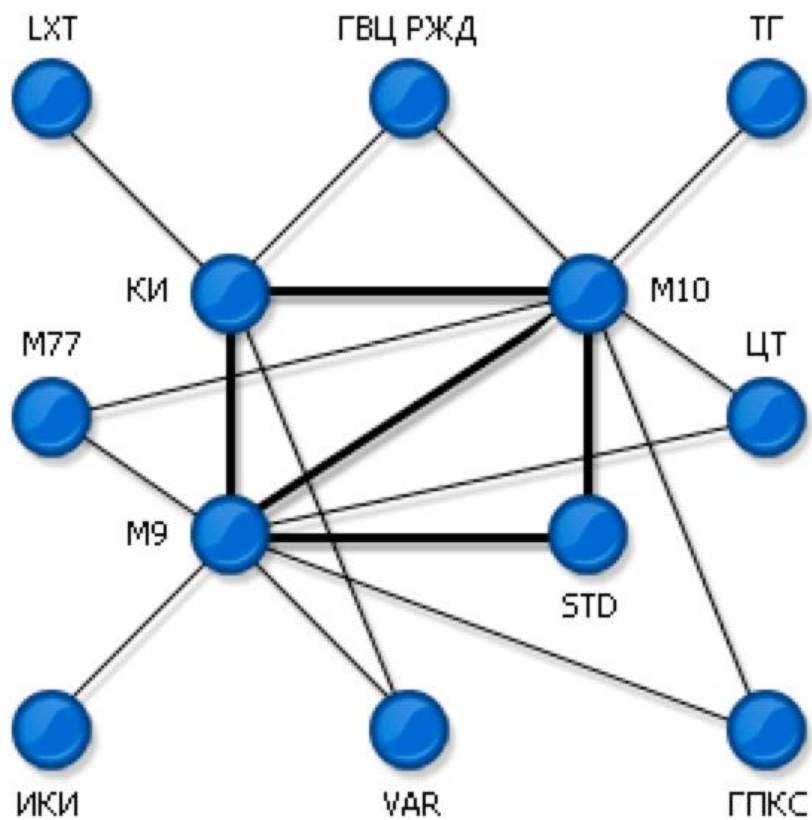


Типы пиринга на IXP

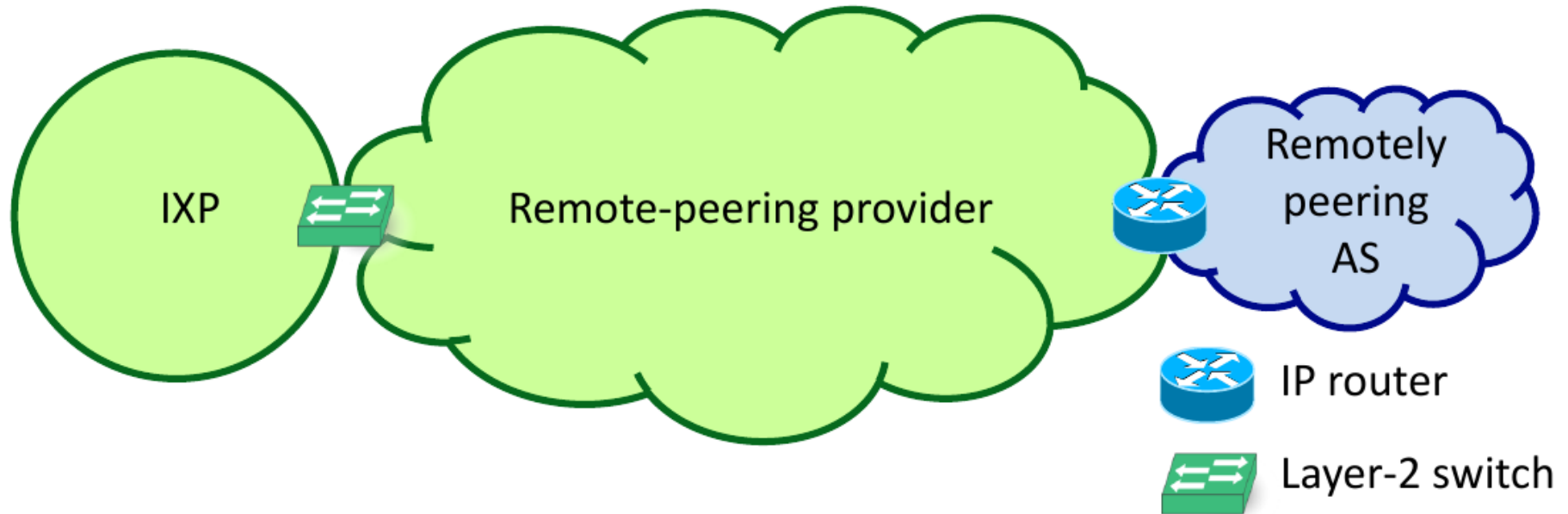
- Mandatory Multi-Lateral Peering (MMLP)
 - Каждый ISP обязан участвовать в пиринге с каждым из остальных ISP
 - Не используется на практике
- Multi-Lateral Peering (MPL)
 - Каждый ISP заключает общее соглашение, по которому он может осуществлять пиринг с любым из других ISP на IXP
- Bilateral Peering
 - ISP заключают индивидуальные соглашения друг с другом, IXP используется как площадка
 - Самый распространённый тип пиринга

MSK-IX

Топология сети MSK-IX

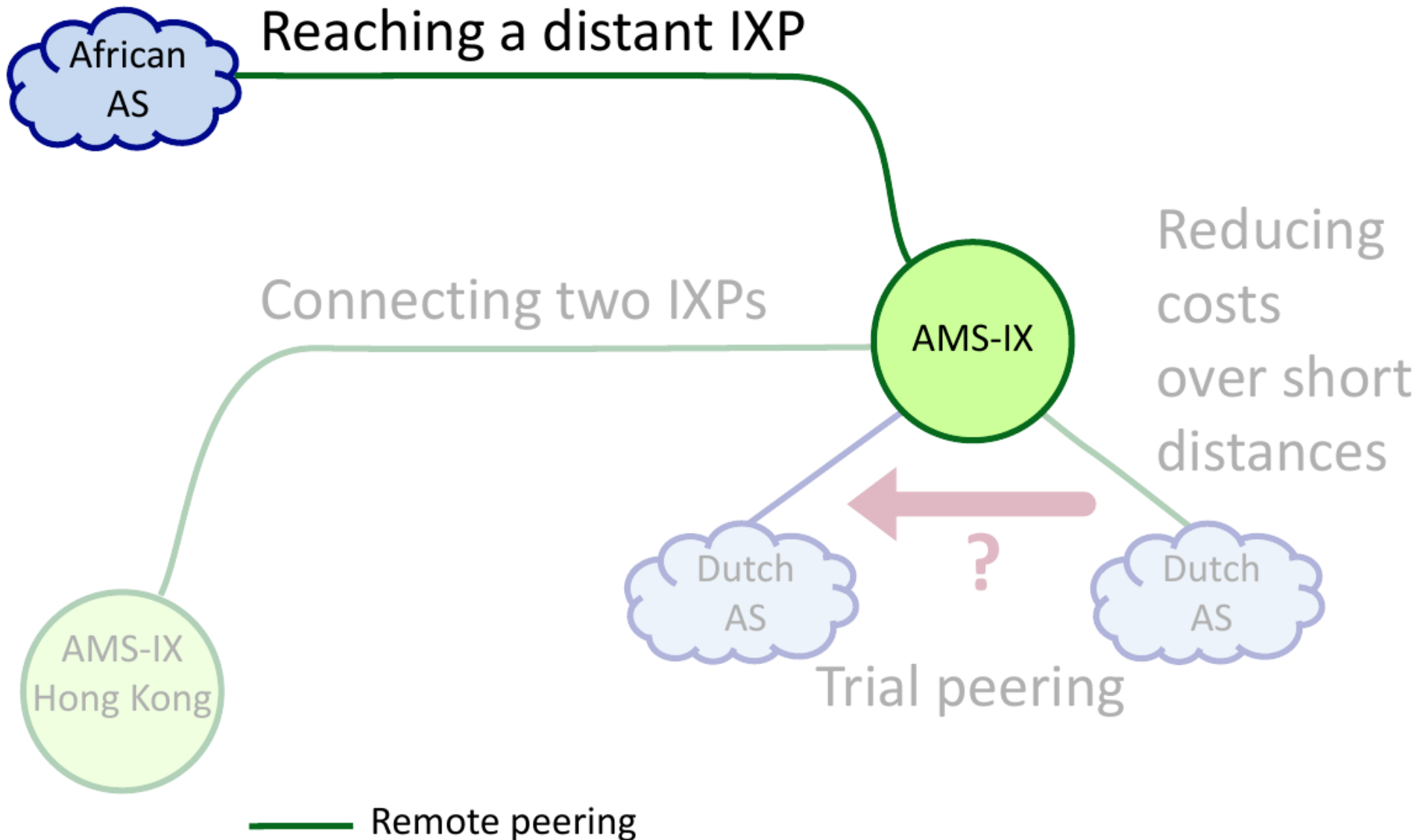


Remote Peering

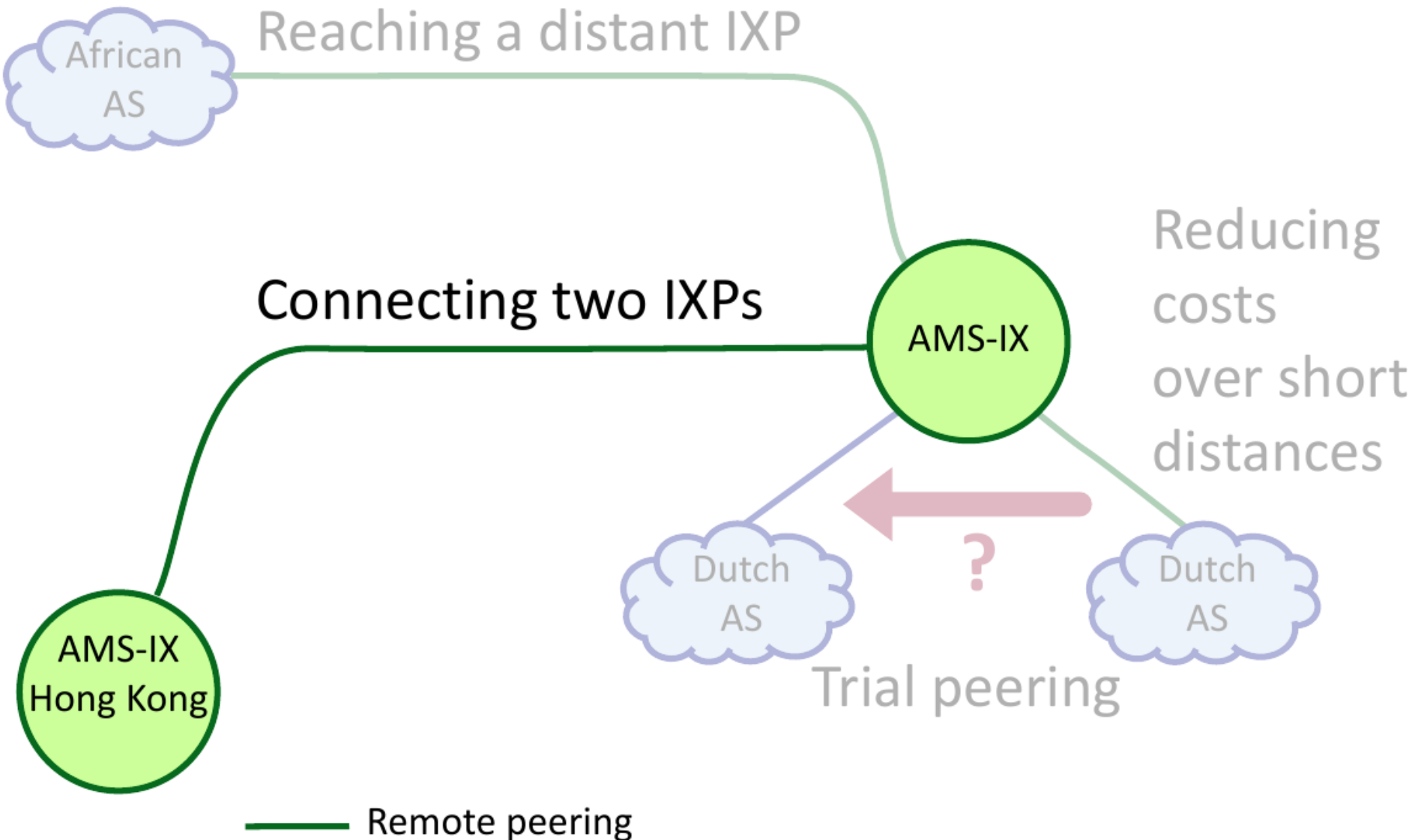


- Подключение ISP к IXP с использованием транзита трафика по L2
- Оборудование для пиринга на IXP

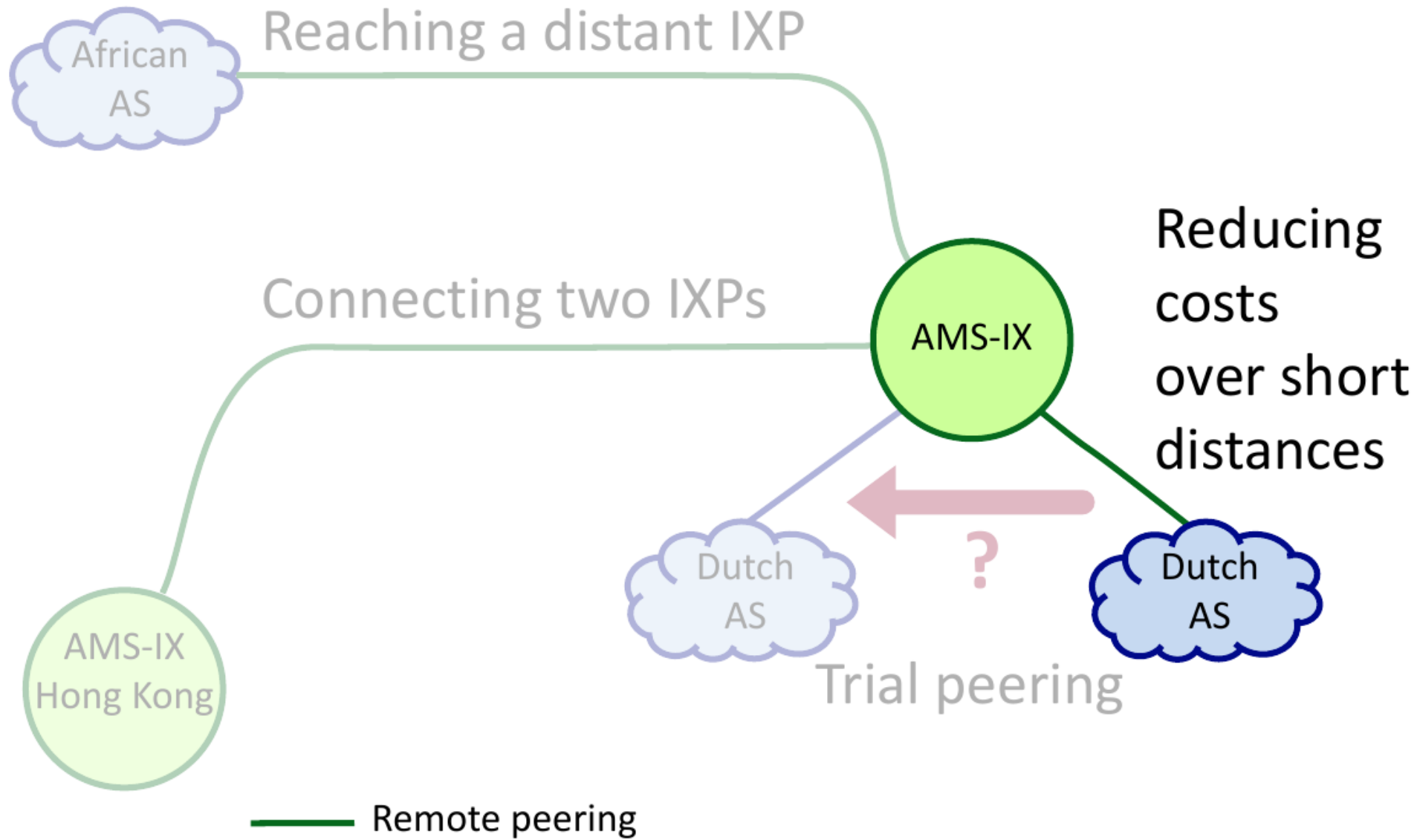
Remote peering: примеры ИСПОЛЬЗОВАНИЯ



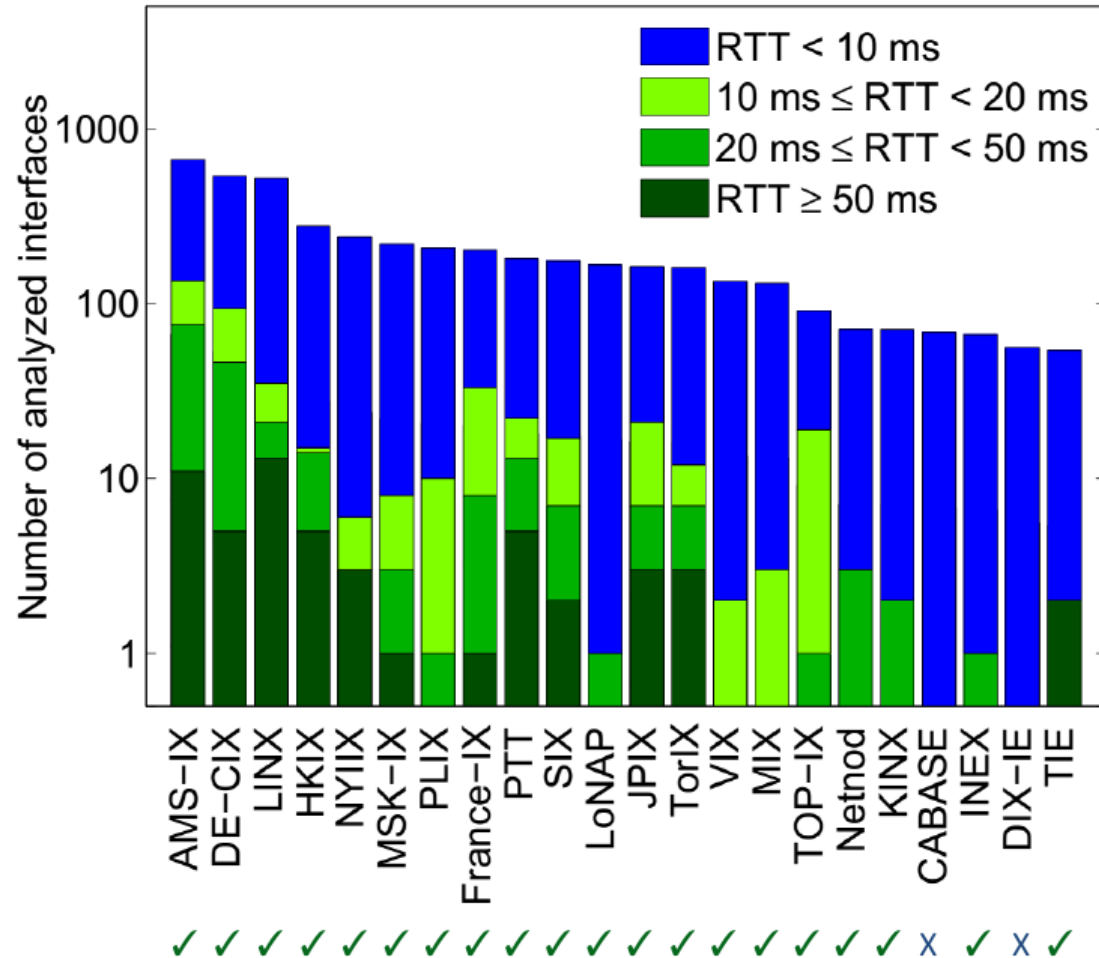
Remote peering: примеры ИСПОЛЬЗОВАНИЯ



Remote peering: примеры ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

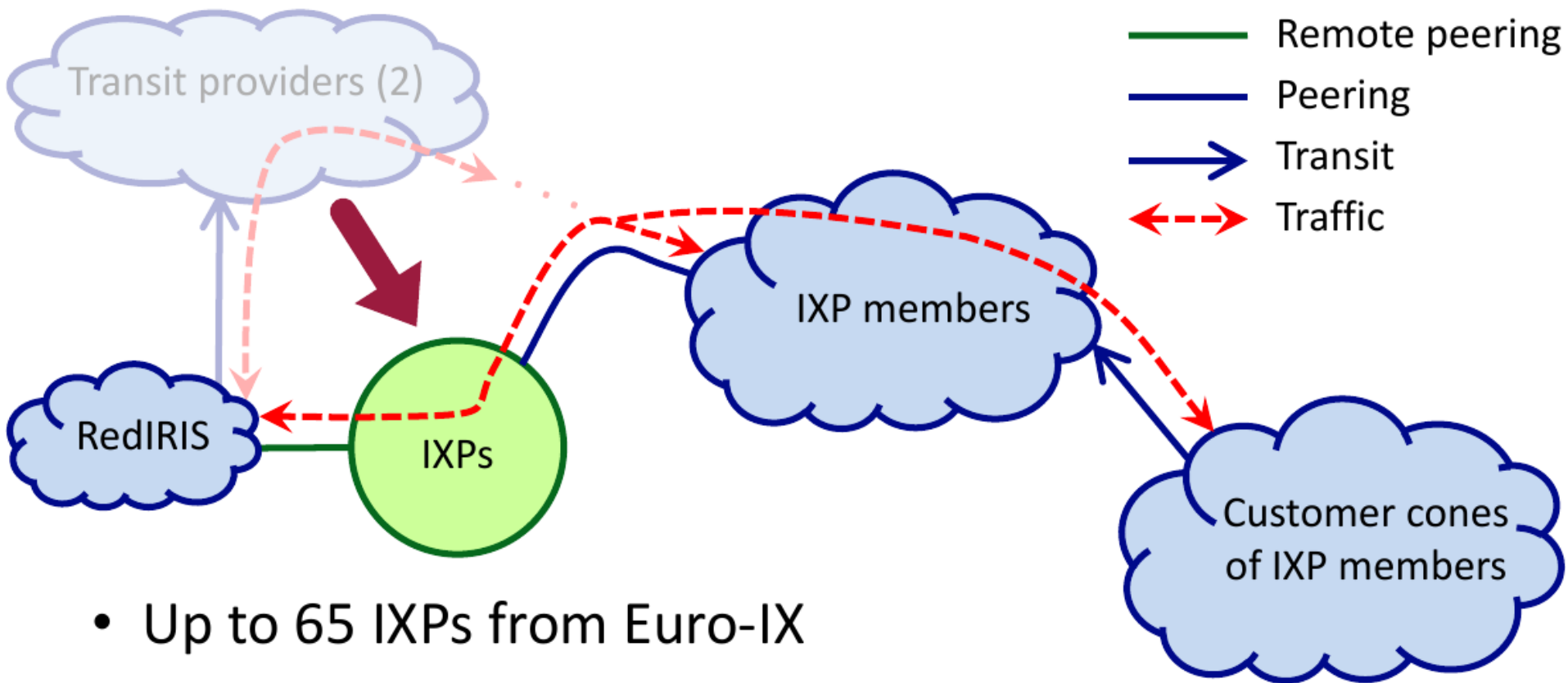


Статистика по IXP



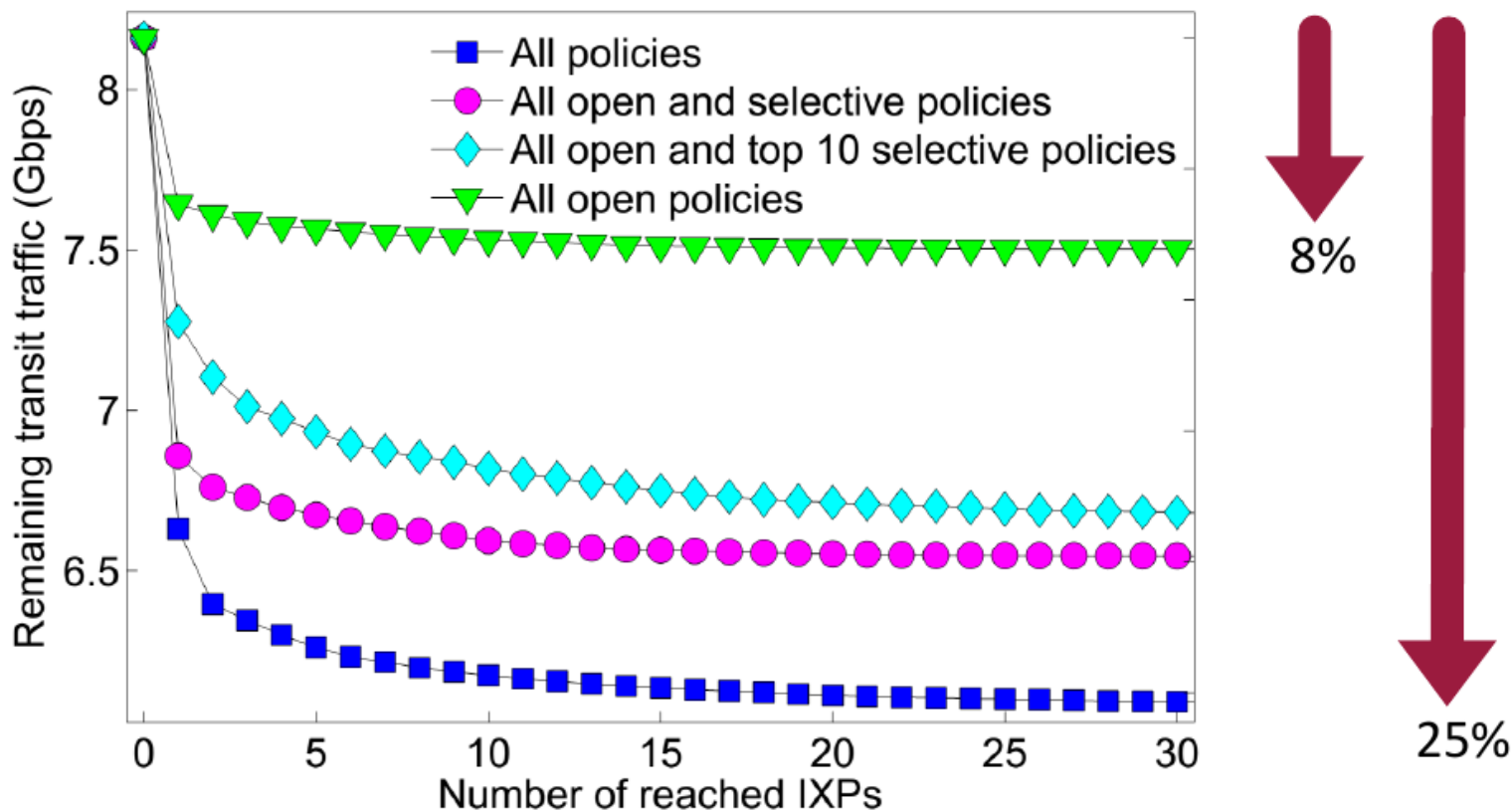
91% of the IXPs have remote peering

Оценка выгоды от использования



- Up to 65 IXPs from Euro-IX
- Reaching up to 12,238 ASes
 - Out of 29,570 ASes with RedIRIS transit traffic

Сколько трафика можно передать без использования транзита?



Between 8% and 25% of reduction in transit traffic

Мифы Internet Exchange

- Tier-1 ISP не используют IXP
 - Tier-1 провайдеры являются участниками большинства IXP, и используют их для пиринга
 - Используются ограничения политики
- Заключение договорённости о пиринге на IXP сложнее из-за лишнего посредника
 - Multi-Lateral Peering
- IXP используются в основном для backup'а
 - Большинство провайдеров используют пиринг даже при наличии выделенных маршрутов

Мифы Internet Exchange

- IXP сильно отличаются от AS
 - На самом деле IXP похожи на крупные AS:
 - Договоры IXP учитывают SLA
 - IXP образуют собственные протяжённые сети
AMS-IX имеет точку в Гонконге
 - IXP предоставляет расширенные возможности для управления и мониторинга трафика
Route-Server и политики BGP

Как сделать транзит дешевле?

Оптимизировать использование каналов

Committed Data Rate (Mbps)	Стоимость за Mbps в месяц
10	25
50	15
100	10
1000	5
10000	4

Стоимость транзита трафика voxel.net

- Economic of scale – массовая продажа дешевле
- Стоимость – субаддитивная функция

Part 1: Tuángòu for IP transit
Why did we put our heads together?

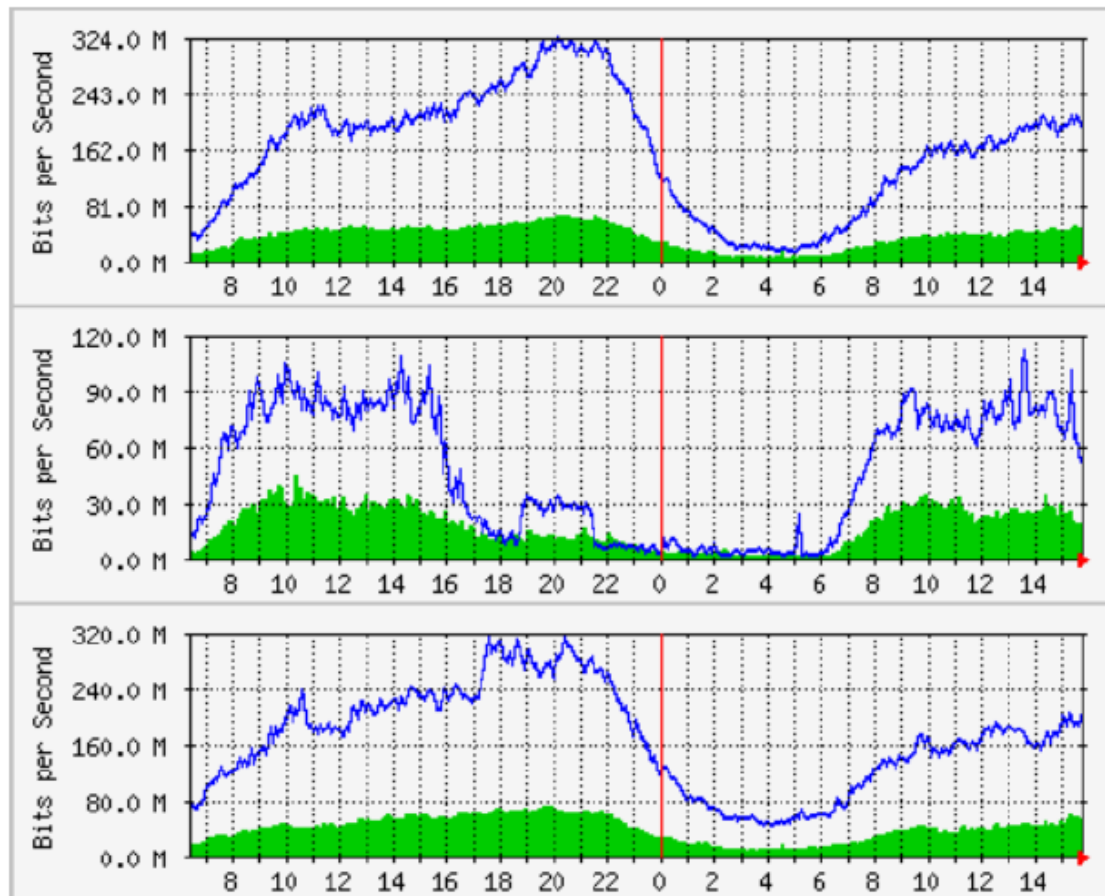
TO SAVE MONEY!



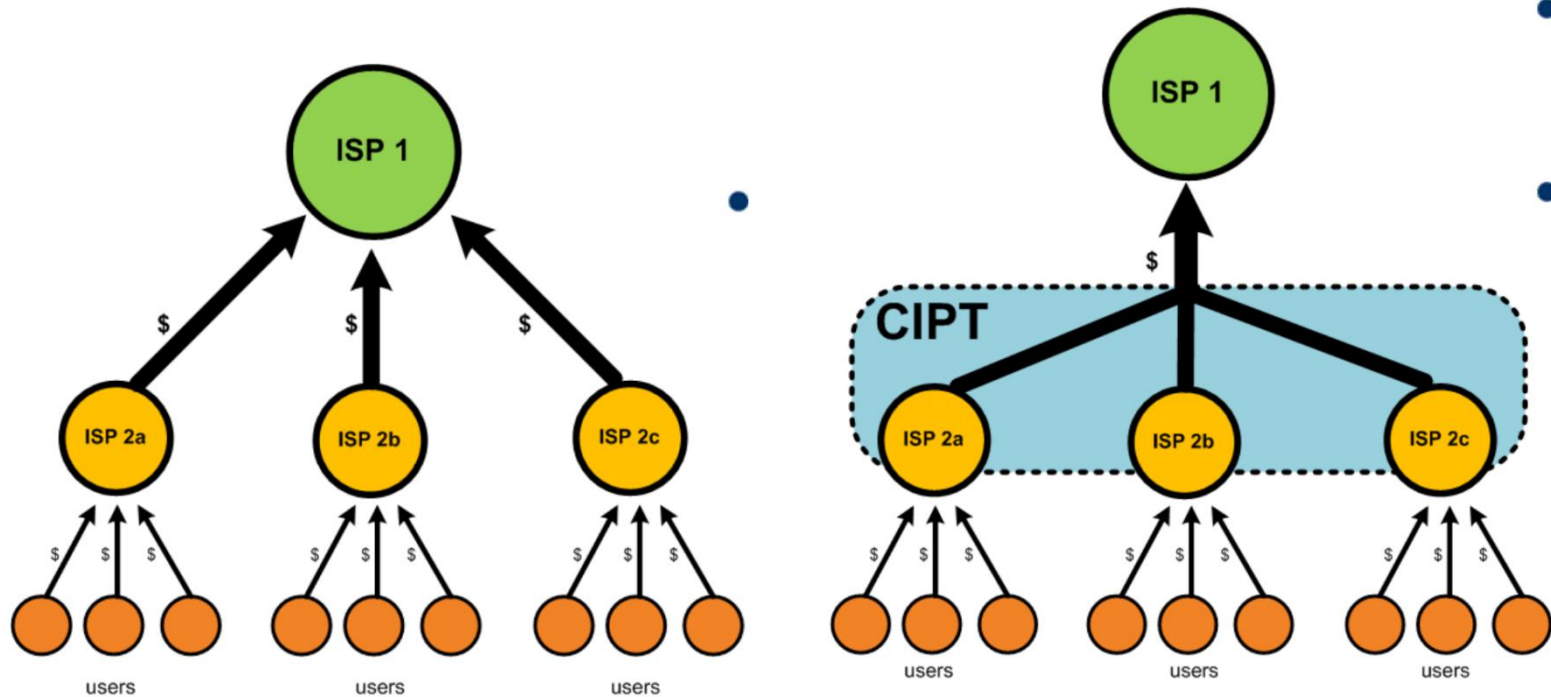
BRADLEY GROUP SHOWERS

CIPT (Cooperative IP Transit)

Трафик разных ISP можно складывать



CIPT можно рассматривать как отдельный вид ISP с федеративной структурой



Как разделить стоимость аренды канала между участниками CIPT?

- Вектор Шейпли (Shapley value)

ISP i 's expected marginal contribution if the players join the coalition one at a time, in a uniformly random order

$$\phi_i(c) = \frac{1}{N!} \sum_{\pi \in S_N} \underbrace{(c(S(\pi, i)) - c(S(\pi, i) \setminus i))}_{i\text{'s marginal contribution}}$$

N = number of players

$c(S)$ = cost of coalition S

$S(\pi, i)$ = set of players arrived in the system not later than i

π = permutations of the set of players N

Как рассчитать значение Вектора Шейпли на практике?

Использовать метод Монте-Карло

- Рассчитать значение стоимости аренды для K случайных порядков π_k

$$\hat{\phi}_i(c) = \frac{1}{K} \sum_{\pi \in \Pi_K} (c(S(\pi, i)) - c(S(\pi, i) \setminus i))$$

- При использовании $K = 1000$ ошибка $< 1\%^*$

(*) D. Liben-Nowell, A. Sharp, T. Wexler, K. Woods, “Computing Shapley Value in Cooperative Supermodular Games”, Preprint, 2010.

Резюме

- Сеть состоит из AS, маршрутизация между которыми зачастую определяется не метриками качества сервиса
- Транзит трафика дорогой
- Internet Exchange Points (IXPs) позволяют снизить стоимость обмена данными между сетями нижних уровней иерархии AS
- Неравномерность трафика и специфика формулы расчёта стоимости трафика делают выгодными разные формы коллаборации ISP