

# Skoltech

Skolkovo Institute of Science and Technology



Lomonosov Moscow  
State University

# OpenFlow контроллеры

Лекция 5

**Василий Пашков**

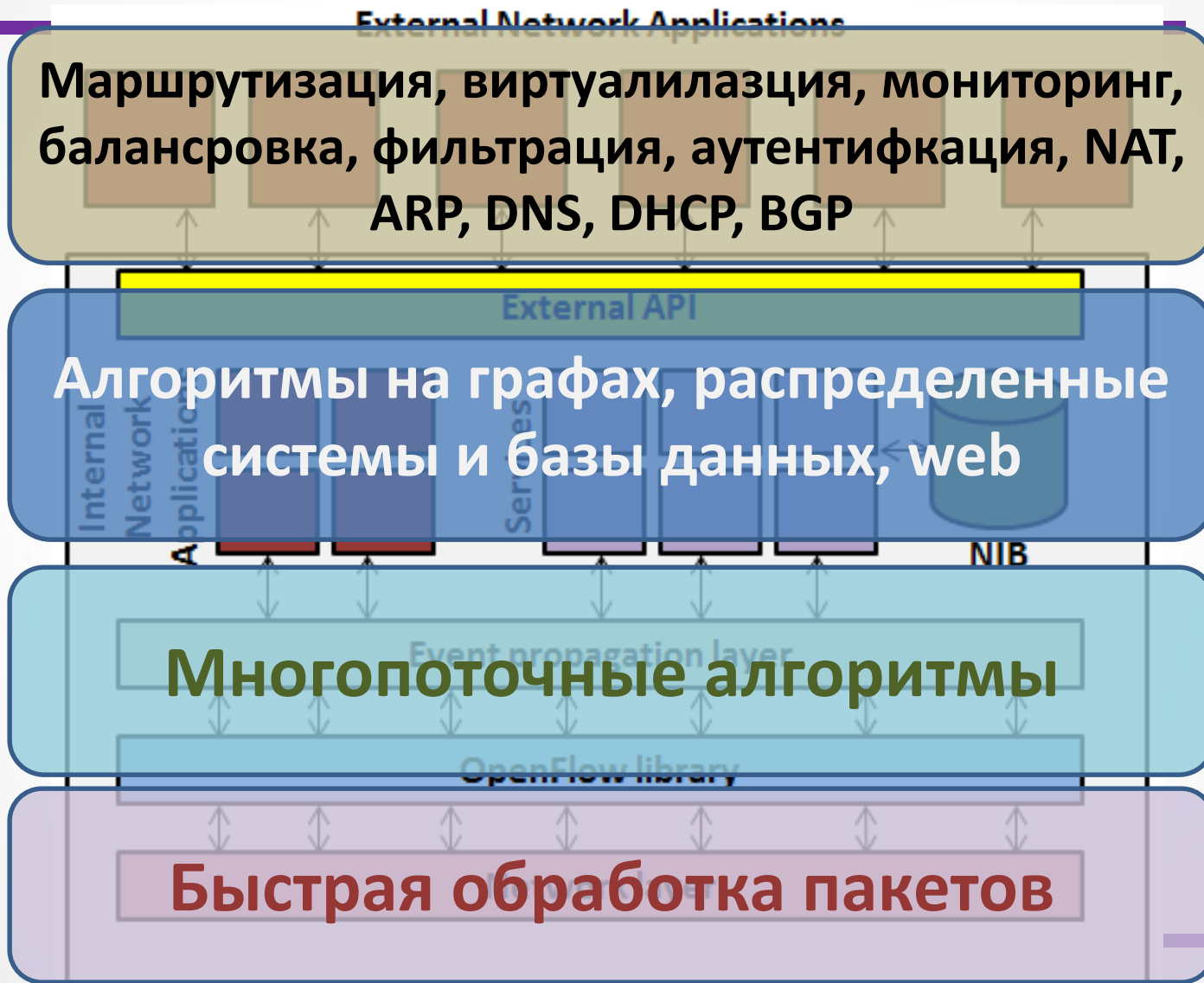
`pashkov@lvk.cs.msu.su`

# План лекции



1. Классификация контроллеров
2. Архитектура
3. Проекты OpenFlow контроллеров

# Архитектура OpenFlow контроллера





- Производительность
    - Пропускная способность
      - events per second
    - Задержка
      - us
  - Надежность и безопасность
    - 24/7
  - Программируемость
    - Функциональность: приложения и сервисы
    - Интерфейс программирования
- ЦОД требует обработку >10М событий в секунду
  - Реактивные контроллеры более “чувствительные”

# Полный список контроллеров (2013)



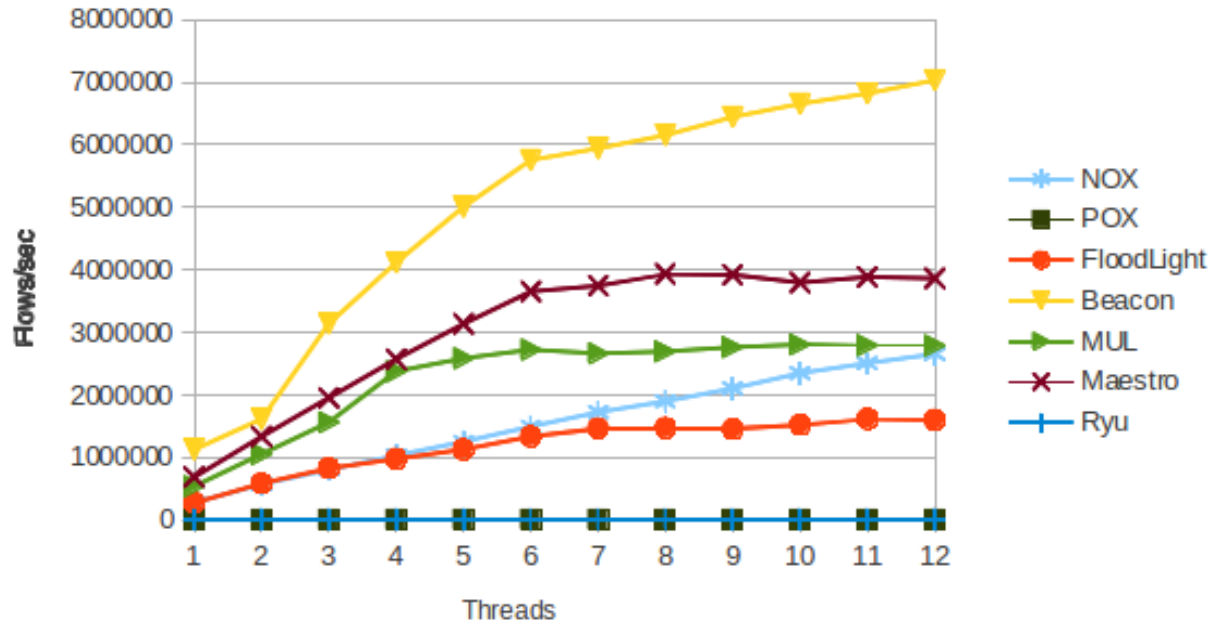
- NOX-Classic
- NOX
- Beacon
- Floodlight
- SNAC
- Ryu
- POX
- Maestro
- Trema
- Helios
- FlowER
- MUL
- McNettle
- NodeFlow
- Onix
- SOX
- Kandoo
- Jaxon
- Cisco ONE controller
- Nicira NVP Controller
- Big Network Controller
- IBM Programmable Network Controller
- HP SDN Controller
- NEC Programmable Flow



# Экспериментальное исследование

- Производительность
  - максимальное количество запросов на обработку
  - время обработки запроса при заданной нагрузке
- Масштабируемость
  - изменение показателей производительности при увеличении числа соединений с коммутаторами и при увеличении числа ядер процессора
- Надежность
  - количество отказов за время тестирования при заданном профиле нагрузок
- Безопасность
  - устойчивость к некорректно сформированным сообщениям протокола OpenFlow

# Результаты сравнения (2013)



- Максимальная производительность **7 000 000 потоков в секунду**.
- Минимальное время задержки **от 50 до 75 мкс**.
- Недостатки:
  - Надежность контроллеров вызывала вопросы
  - Производительность была не достаточна (DC >10M fps)



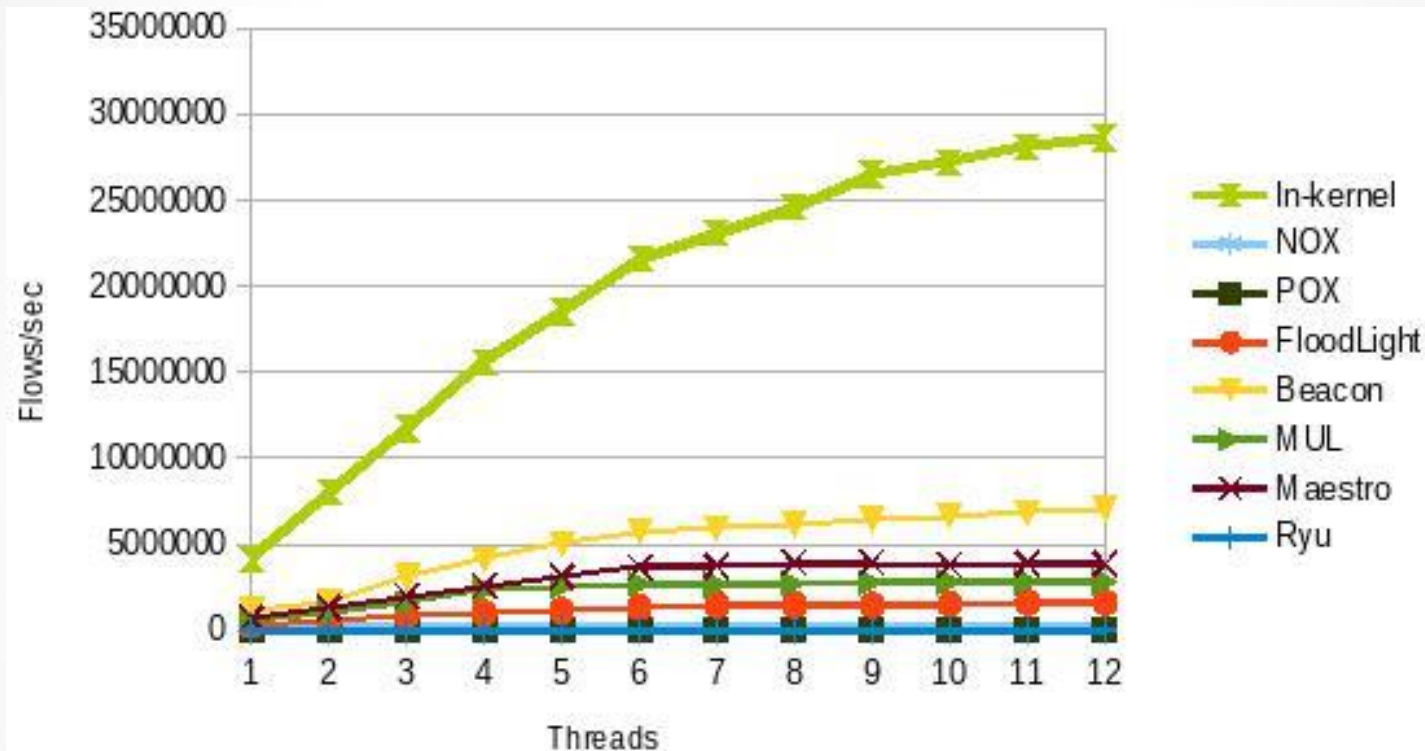
## Самые ресурсоемкие задачи:

- Взаимодействие с OpenFlow коммутаторами:
  - использование многопоточности;
  - учет загрузки нитей и перебалансировка.
- Получение OpenFlow пакетов из канала:
  - чтение пакетов из памяти сетевой карты, минуя сетевой стек OS Linux;
  - переключение контекста;
  - виртуальные адреса.





# Производительность (kernel)



- Производительность равна **30M fps**
- Задержка **45us**

# Программируемость



- На языке контроллера [быстро]
- На любом языке через REST интерфейс [медленно]
- Специальные языки программирования с другой абстракцией (например, Pyretic, Maple)



- NorthBound API – интерфейс между контроллером и приложениями
- Программирование с OpenFlow не простая задача!
  - Сложно выполнять независимый задачи (routing, access control)
  - Низкоуровневая абстракция
  - Нужно помнить о правилах на коммутаторах
  - Порядок установки правил на коммутаторах неизвестен
- Переносимость приложений между контроллерами



## A.3.4.1 Modify Flow Entry Message

Modifications to a flow table from the controller are done with the OFPT\_FLOW\_MOD message:



```

/* Flow setup and teardown (controller -> datapath). */
struct ofp_flow_mod {
    struct ofp_header header;
    uint64_t cookie;          /* Opaque controller-issued identifier. */
    uint64_t cookie_mask;    /* Mask used to restrict the cookie bits
                             that must match when the command is
                             OFPPFC_MODIFY* or OFPPFC_DELETE*. A value
                             of 0 indicates no restriction. */

    /* Flow actions. */
    uint8_t table_id;        /* ID of the table to put the flow in.
                             For OFPPFC_DELETE* commands, OFPPTT_ALL
                             can also be used to delete matching
                             flows from all tables. */

    uint8_t command;         /* One of OFPPFC_*. */
    uint16_t idle_timeout;   /* Idle time before discarding (seconds). */
    uint16_t hard_timeout;  /* Max time before discarding (seconds). */
    uint16_t priority;       /* Priority level of flow entry. */
    uint32_t buffer_id;      /* Buffered packet to apply to, or
                             OFP_NO_BUFFER.
                             Not meaningful for OFPPFC_DELETE*. */
    uint32_t out_port;       /* For OFPPFC_DELETE* commands, require
                             matching entries to include this as an
                             output port. A value of OFPP_ANY
                             indicates no restriction. */
    uint32_t out_group;      /* For OFPPFC_DELETE* commands, require
                             matching entries to include this as an
                             output group. A value of OFPPG_ANY
                             indicates no restriction. */

    uint16_t flags;          /* One of OFPPFF_*. */
    uint8_t pad[2];
    struct ofp_match match;   /* Fields to match. Variable size. */
    //struct ofp_instruction instructions[0]; /* Instruction set */
};
OFP_ASSERT(sizeof(struct ofp_flow_mod) == 56);

```

# Пример REST запроса



```

root@pc-1:~# curl http://127.0.0.1:8080/wm/staticflowentrypusher/list/00:00:00:24:e8:79:29:1a/json | json_pp -t dumper
% Total    % Received % Xferd  Average Speed   Time    Time     Time  Current
           % Done   0     0         0             0      0     0     0      0
100  670    0   670    0     0   69791      0  --:--:--  --:--:--  --:--:--  74444
$VAR1 = (
  '00:00:00:24:e8:79:29:1a' => (
    'drop-flow' => (
      'priority' => 32767,
      'actions' => undef,
      'flags' => 0,
      'version' => 1,
      'bufferId' => -1,
      'match' => {
        'dataLayerVirtualLanPriorityCodePoint' => 0,
        'wildcards' => 3145983,
        'networkDestinationMaskLen' => 32,
        'networkProtocol' => 0,
        'transportSource' => 0,
        'networkSourceMaskLen' => 32,
        'dataLayerSource' => '00:00:00:00:00:00',
        'dataLayerType' => '0x0000',
        'networkTypeOfService' => 0,
        'dataLayerDestination' => '00:00:00:00:00:00',
        'inputPort' => 0,
        'networkDestination' => '10.10.2.2',
        'transportDestination' => 0,
        'networkSource' => '10.10.1.2',
        'dataLayerVirtualLan' => -1
      },
      'cookie' => '45035997289868789',
      'lengthU' => 72,
      'length' => 72,
      'outPort' => -1,
      'xid' => 0,
      'type' => 'FLOW_MOD',
      'hardTimeout' => 0,
      'idleTimeout' => 0,
      'command' => 0
    )
  )
);
root@pc-1:~#

```



```
of13::FlowMod fm2; // Table 0: in_port,VLAN=ar.ep.stag -> output(ar.ep.port)
fm2.table_id(FORWARDING_TABLE);
fm2.priority(100);
fm2.cookie(cookie);
fm2.xid(mgr->impl->xid);
fm2.buffer_id(OFP_NO_BUFFER);
fm2.add_oxm_field(new of13::InPort(main_route[0].port));
fm2.add_oxm_field(new of13::VLANVid(end_switch_list[0].ep_list[0].stag | of13::OFPVID_PRESENT));
of13::ApplyActions acts2;
acts2.add_action(new of13::OutputAction(end_switch_list[0].ep_list[0].port, 0));
fm2.add_instruction(acts2);
mgr->get_connection(sw1_dpид)->send(fm2);

/* DR */
/* rules for the last one switch in the route */
of13::FlowMod fm3; // Table 0: VLAN=ar.ep.stag -> META=bbd_id, GOTO 1
fm3.table_id(FORWARDING_TABLE);
fm3.priority(100);
fm3.cookie(cookie);
fm3.xid(mgr->impl->xid);
fm3.buffer_id(OFP_NO_BUFFER);
fm3.add_oxm_field(new of13::VLANVid(end_switch_list[0].ep_list[0].stag | of13::OFPVID_PRESENT));
fm3.add_instruction(new of13::WriteMetadata(domain_id, 0xFFFF));
fm3.add_instruction(new of13::GoToTable(LEARNING_TABLE));
mgr->get_connection(sw2_dpид)->send(fm3);

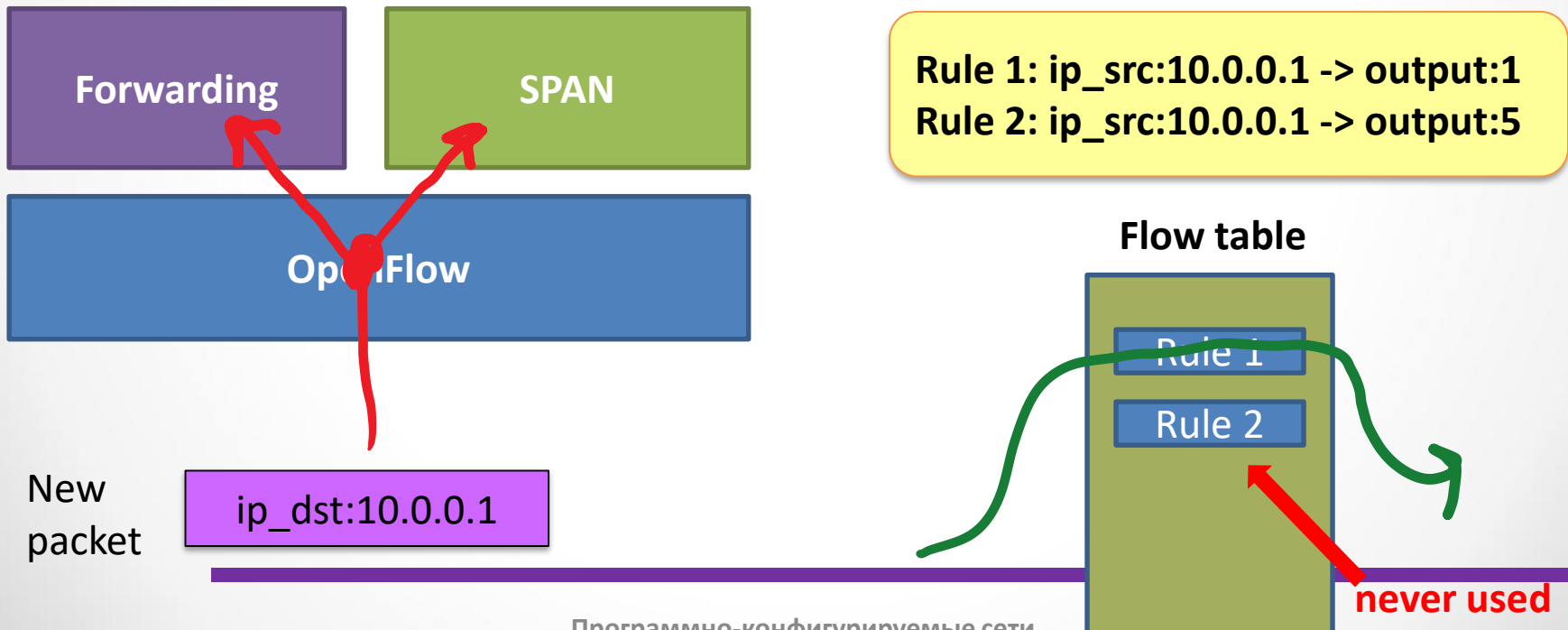
// Table 1: META=bbd_id, in_port=dr.ep0.port -> TO_CONTROLLER
for (auto ep : end_switch_list[1].ep_list) {
    of13::FlowMod fm4; // Table 1: META=bbd_id, in_port=dr.ep0.port -> TO_CONTROLLER
    fm4.table_id(LEARNING_TABLE);
    fm4.priority(100);
    fm4.cookie(cookie);
    fm4.xid(mgr->impl->xid);
    fm4.buffer_id(OFP_NO_BUFFER);
    fm4.add_oxm_field(new of13::Metadata(domain_id, 0xFFFF));
    fm4.add_oxm_field(new of13::InPort(ep.port));
    of13::ApplyActions acts4;
```

# Possible problems in OpenFlow controllers



Example of **the problem** with running several apps independently:

- Forwarding and Span apps. First app sends a flow over port 1, while second ones sends the same flow over port 5. Rules intersect with each other.
- Final rules order in the flow table is unknown.
- Packets will go using only the first rule. Thus, only one app will work. **Conflict!**
- We may to resolve such conflicts and some others. **Just ip\_src:10.0.0.1 -> output:1,5!**





# Спасибо за внимание!

**Василий Пашков**  
pashkov@lvk.cs.msu.su

---